

Raport Arkitektonik

**OBJEKTI: SHERBIME PROJEKTIMI PER RIGJENERIMIN URBAN TE
SHETITORES BREGDETARE QENDRORE TE VLORES, SHESHIT TE
FLAMURIT DHE PORTIT**

Qershor 2020

Hyrje

Qyteti i Vlorës po ndryshon me shpejtësi. Zona qendrore ujore rreth dhe prapa portit dëshmon për këtë. Përreth kësaj zone, gjërat po evoluojnë shpejt, projekti i Bulevardit dhe projekti i rikonfigurimit të Portit janë duke vazhduar, Promenada e Vlorës (faza 1) është implementuar dhe është planifikuar Marina e Vlorës. Në të njëjtën kohë, Sheshi Isa Boletini - punimet e para të vërteta publike në pjesën e bregdetit në vitet e fundit - është në qendër të gjithë kësaj dhe po vjetërohet dhe shkeputet pa shpresë nga pjesa tjetër e qytetit. Shetitorja e Vlorës (Faza 1) ka hedhur në lëvizje një ringjallje shumë të nevojshme për vijën ujore të Vlorës, e shoqëruar më tej nga projektet që lidhin qendrën me Ujëmbledhësin (Transbalkanica dhe Bulevardi).

Një model për një fazë të dytë të shëtitorës ekziston dhe mund të përpunohet me lehtësi. Sidoqoftë, në qendër të kilometrit të 7 të bregdetit shtrohet sfida për Promenaden, pjesën frontale ujore dhe qytetin. Si të krijohet një përvojë e vazhdueshme ujore përreth ose mbi zonën e portit të siguar? Si të zhvillohet një lagje tërheqëse në këtë zonë kaotike dhe të rimarrë lidhjen midis Vlorës dhe Mesdheut? Si t'i jepet një identitet i fortë një zone që duket se është e përbërë nga kaq shumë pjesë të vogla (Sheshi Isa Boletini, Monumenti i Pavarësisë, bazat e Universitetit, etj)? Projekti që gërsheton projektet kryesore përreth zonës dhe që krijon një identitet të fortë, të fuqishëm, ndërsa gjetja përsëri e hapësirës për trashëgimi dhe histori, mund të krijojë një pikë qendrore të qytetit të Vlorës në vijën ujore. Zona historike e Vlorës është rikualifikuar; ka vazhduar rinovime dhe rikualifikim të zonës së Kullës së Sahatit dhe ndërtesës së Komunës.

Zona e marrë në studim do të përshkruhet nepermjet ndarjes me sheshe. Sheshet do të jenë perkatesisht sheshi Isa Boletini, Sheshi Pavaresia, Sheshi i Plazës trekendore, Sheshi i zonës së Portit dhe zona e zhvillimeve në krah të sheshit Isa Boletini.

ANALIZË E GJENDJES EKZISTUESE

Kjo pjesë e raportit do të shprehe gjendjen e situatës ekzistuese të zonës së projektimit duke analizuar elementet me të rëndësishme përberëse të saj në të cilat mund të përfshijme

1. Muzeu i Pavaresisë
2. Sheshi Isa Boletini
3. Zhvillimet përgjatë sheshit Isa Boletini
4. Porti
5. Sheshi Pavaresia

Muzeu i Pavarësisë

Është krijuar në vitin 1936 dhe është muzeu i parë shqiptar. Prej krijimit e deri në ditët tona, është rritur, plotësuar e konsoliduar si një nga objektet më të rëndësishme muzeale jo vetëm në rrethin e Vlorës, por edhe më gjerë.

Me rastin e 50 vjetorit të shpalljes së Pavarësisë Kombëtare, u shpall Muze Kombëtar. Vetë godina dhe gjithcka ndodhet e ekspozuar në të, përfaqësojnë një nga momentet më të rëndësishme në historinë e kombit shqiptar. Në këtë godinë, janë hedhur themelet e shtetit shqiptar.

Për 6 muaj, aty u vendos dhe funksionoi Qeveria e Ismail Qemalit, që u krijua pas shpalljes së pavarësisë. Muzeu i Pavarësisë Kombëtare, konsiderohet si një objekt muzeal i pëlqyeshëm. Ai përbëhet nga 2 dhoma dhe 2 korridorë.

Në të janë ekspozuar objekte origjinale të kohës që pasqyrojnë, dokumente të rëndësishme të periudhës së Rilindjes e të Pavarësisë, si dhe vepra të ndryshme arti kushtuar kësaj periudhe, pesha e së cilës i kalon caqet lokale.

Për herë të parë pas shumë dekadash, godina e Muzeut të Pavarësisë u rehabilitua plotësisht në vitin 2002, me rastin e 90 vjetorit të Shpalljes së Pavarësisë Kombëtare.



Me këtë investim, ky objekt mori vlera të tjera dhe u bë më i pëlqyeshëm për vizitorët. Mjediset e tij i vizitojnë cdo ditë, dhjetra qytetarë. Buste të ministrave të qeverisë së parë janë vendosur në oborr bashkë me karrocën e riprodhuar sipas modelit origjinal të babait të Pavarësisë. Dorëshkrime që rrëfejnë vështirësitë në të cilat u shpall Pavarësia e vendit,

sende të ministrave, një pjesë e mobilimit të zyrës së kryeministrit Ismail Qemali, karrikja, raftet e vogla të librave, flamuj origjinalë të betejave që shoqëruan shpalljen e aktit, dokumenti i fimirëtarëve, foto që kanë fiksuar kontekstin e ngjarjeve të asaj kohe dhe tablo ku në mënyrë idilike janë portretizuar njerëzit që lanë gjurmë në ato momente. Shtëpia ndodhet në afërsi të Portit të Vlorës dhe është lehtësisht e arritshme nga distanca të shkurtra, në qytetin më të madh bregdetar të Shqipërisë

Pjesë e rëndësishme e këtij muzeu janë edhe statujat që gjenden në pjesën e jashtme të këtij objekti. Është pjesë e rëndësishme e designit pasi këto statuja do të rivendosen dhe të jenë pjesë e projektit të ri.

Sheshi Isa Boletini

Sheshi Isa Boletini është një pike e rëndësishme e qytetit jo vetëm për banorët e Vlores por edhe për vizitorët dhe turistët. Kjo pike strategjike e pozicionuar anës detit dhe e lidhur ngushtesisht me Projektin e Lungomares, Rrugën Transballkanike dhe Bulevardin Ismail Qemali në ditët e sotme shfaqet disi kaotike, me një tipologji ndrysheshme si godina banimi, hoteli, restorante e bare të cilat e kanë lënë jashtë vëmendjes Muzeun e Pavaresisë. Nëse do të na duhej ta përshkruanim këtë shesh me pak fjale do të mund të thoshim që përbehet nga një shetitore lineare e cila të çon drejt detit dhe rrethohet nga objektet e mesiperme.



Ne fillimin e shetitores hyrjen e perfaqeson figura prej te ciles ka marr emrin vete sheshi , statuja e Isa Boletinit . Element i rendesishem i ketij sheshi eshte edhe gjelberimi , i cili eshte i perbere nga fragmente te mbjella me bime te ndryshme si palma , bime shumevjecare dhe shkurre pergjate shetitores.Rekreacioni shprehet edhe nepermjet hapësirave te shatervaneve.Ne pjesen e mobilimit urban do te mund te permendnim stolat te cilet e shoqerojne shetitoren pergjate gjithe linearitetit te saj , koshave te mbeturinave te cilat jane te se njejtes trajte me shetitoren e Lungomares. Menyra e shtrimit nuk eshte totalisht e unifikuar , bizneset private perreth kesaj zone kane bere adaptimet e tyre. Eshte e nevojshme nje rikualifikim i zones , duke bere te mundur qe kjo zone ti vije me teper ne funksion qytetit.



Zhvillimet pergjate sheshit Isa Boletini

Ne kufizimin anesor te sheshit Isa Boletini sic permendem dhe me siper ndodhen biznese te cilat jane me funksion bar – restorante (pervec Muzeut te Pavaresise midis tyre).Keto biznese okupojne nepermjet mobilimeve perkatese nje pjese te konsiderueshme te hapësirës se sheshit Isa Boletini. Hapësira anesore e kalimit eshte e zene me ndenjese , tavolina dhe cadra te cilat jane ne funksion te ketyre zhvillimeve. Mungon uniformiteti i ketyre objekteve , gje qe sjell paraqitjen e crregullt te sheshit dhe i jep nje trajte private kesaj pjese te projektit. Vete Muzeu i Pavaresise e humbet vemendjen qe meriton duke qene i mbuluar nga te dyja anet prej ketyre objekteve.



Porti



Porti i Vlorës është i dyti më i madh në vend. Vlorë përfshin një port të ngarkesave të thata, portin e naftës Vlorë 1 dhe një port peshkimi. Porti konsiderohet si pjesë e Master Planit të Lungomares në Vlorë. Pjesë e këtij projekti është ndërtimi i një porti jahtesh, ndërsa Rrugës së Re Trans-Ballkanike ose Korridorit Kulturor, e cila ka përfunduar, do t'i shtohet një segment i dytë që fillon nga rruga ekzistuese për në port. Në pjesën e portit e cila do të rikonvertohet duket se shtrimi është i bërë me beton dhe me gura të crregullt të bardha dhe me tonalitete të ngjyrës bezh. Pjesa fundore e portit shërben si kufizim dhe tregon mbylljen e shetitores duke mos e bërë të mundur daljen e menjehershme në det.



Sheshi Pavaresia

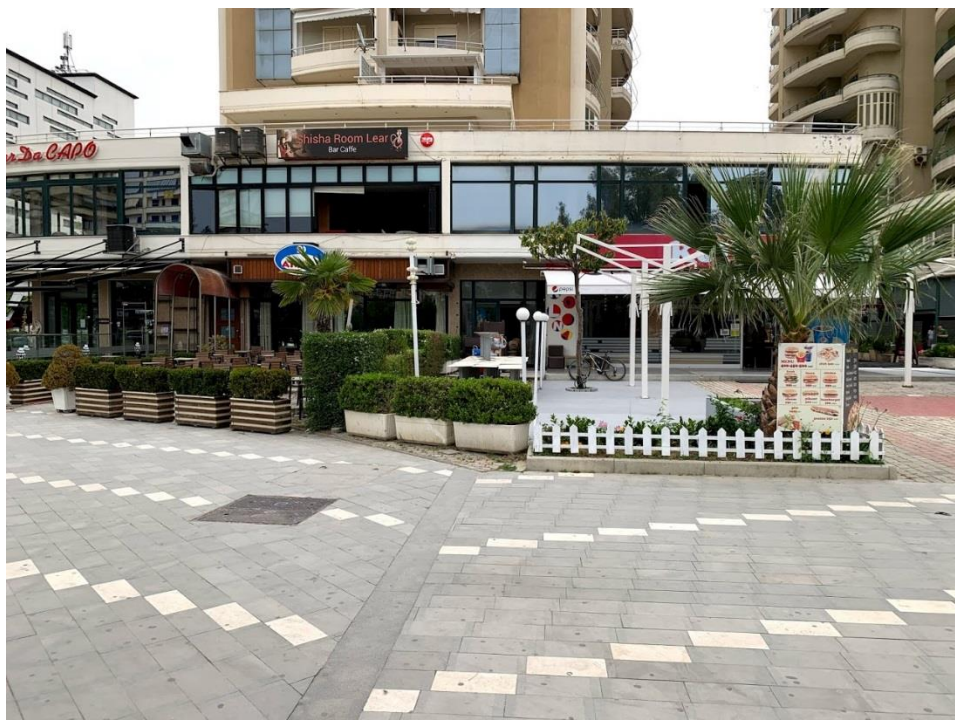
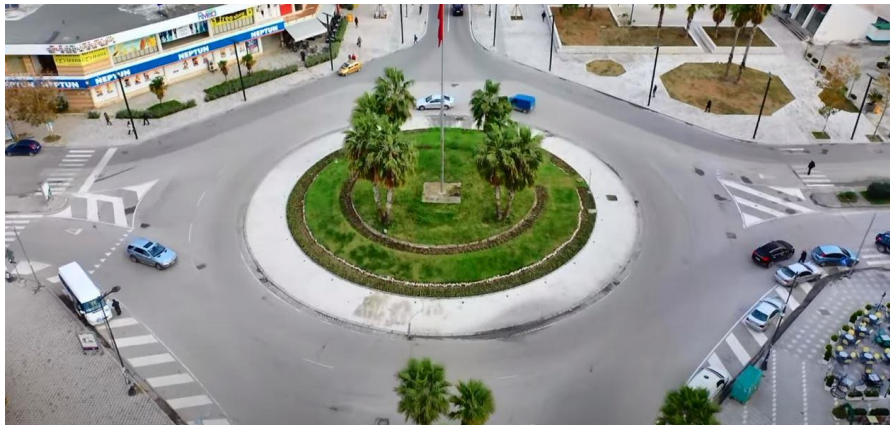
Rrethrotullimi i cili ben mbylljen e njeres pjese te studimit ose i quajtur ndryshe Sheshi pavaresia rrethohet nga rruget : Rruga Kosova , Rruga Pelivan Leskaj si dhe eshte pike kyce e Bulevardit Ismail Qemali.

Pozicioni strategjik i ketij rrethrotullimi i ka trajten e nje sheshi te gjelberuar te mbjelle me bar ,bime te uleta dhe palma eshte i rrethuar nga objekte tregtare dhe rezidenca banimi te larta dhe perben nje pike reference per rruget me te rendesishme te qytetit te Vlores. Ai ka nje trajte rrethore , me nje kuote me te larte se rruget dhe esht i rrethuar nga nje bordure betoni.

Sheshi Pavaresia duke patur nje perdorim me teper ne trajten e rrethqarkullimit ka nje fluks te konsiderueshem levizjeje makinash dhe kembesoresh. Fluksi me i madh i ketyre levizjeje vjen nga

Rruga Pavaresia dhe merr kthesen ne rrugen “Kosova”. Eshte disi e veshtire te percaktohet se sa akse ka ne pjesen e ketij rrethrotullimi pasi sic shfaqet dhe neper foto numri I makinave qe kalojne ne te eshte I paqarte. Ky rrethrotullimi eshte pike reference dhe teper I rendesishem per banoret dhe vizitoret e vlores pasi ben te mundur lidhjen me rrugen Transballkanike, eshte pika kryesore shkarkuese e gjithë fluksit qe vjen nga Bulevardi si dhe mundeson daljen ne rivieren e Vlores .Duke patur parasysh qe Vlora eshte nje qytet kryesisht turistik , vizitoret ne pjesen me te madhe te rasteve do te preferojne te marrin rrugen qe kalon nga bregdeti dhe jo rrugen e vjeter.

Ne sheshin “ Pavaresia “ tipologjia mbizoteruese e objekteve qe e rrethojne perfaqesohet nga objekte banime te cilat kane katet perdhe me sherbime dhe funksione tregtare (shembull Qendra tregtare Riviera) dhe objekte hotelerie (Hotel Partner , Hotel Salvadore) .Tipologji tjeter e zones eshte edhe Pallati I Sportit Flamurtari dhe Universiteti I Vlores “Ismail Qemali “.

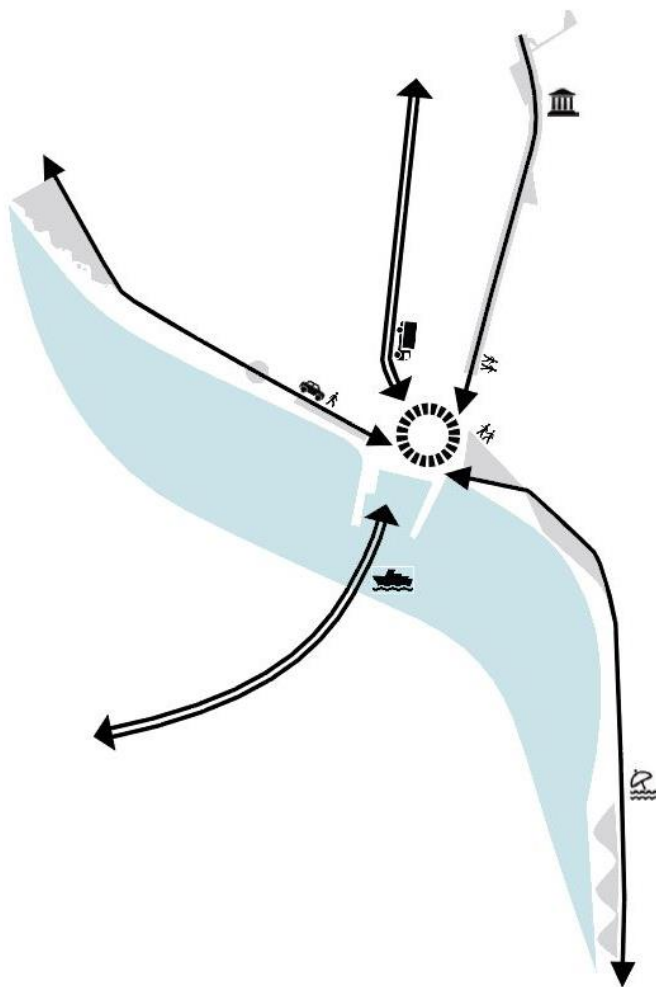


KONCEPTI

Projekti synon krijimin e një parku tërheqës qendror të karakterizuar nga një sekuencë hapësirash publike (jeshile dhe minerale) që kujdesen për nevojat e ndryshme të një qyteti në zhvillim si Vlora.

Parku është konceptuar si një vater e gjelbër, derdhëse midis Qytetit dhe Detit që merr parasysh transformimet e ardhshme urbane dhe infrastrukturore për të krijuar lidhje të reja fizike dhe vizuale midis të dyve.

Zona e projektit në studim ka një pozicion strategjik përse i përket rrugëve lidhëse që ka përreth. Këtu mund të përmendim afërsinë që ka me Bulevardin Ismail Qemali, Lungomaren si dhe Rrugën Transballkanike, ku të gjitha janë rrugë të cilat kanë një fluks shumë të madh si për qytetarët e Vlores për të arritur në destinacione të ndryshme të rëndësishme të qytetit, si dhe për vizitorët apo kalimtarët. Duke pasqyruar parasysh këtë është e rëndësishme të bëhet sa më e thjeshtë lidhja e kësaj zone me këto rrugë duke theksuar këtë pjesë të bregdetit.



Skeme e lidhjeve kryesore



Aksesi

Ne gjendjen ekzistuese vija bregdetare e zones se studimit dhe projektit eshte e pa aksesueshme per qytetaret dhe turistet e Vlores. Porti i Vlores e pengon kete aksesim te drejtperdrejt duke qene se siperfaqja e cila e ben kete lidhje eshte ne pronesi te tij.

Ky projekt propozon hapje e kesaj hapesire ne aspektin fizik edhe kthimi i saj ne nje zone te aksesueshme per qytetin duke bere te mundur zhvillimin e saj dhe aksesimin e saj prej qytetareve dhe turistave te Vlores.

Hapja e parkut dhe bashkimi i tij me qytetin dhe qytetaret krijone mendesine qe plazhi do te jete i aksesueshem dhe pjese e vijes bregdetare te Vlores. Duke patur parasysh nivelin e

ndryshem qe ka parku me detin, krijohet nevoja per te bere nje materializime me te mire te kesaj lidhjeje me ane te shkalleve. Keto struktura do te kene edhe dobine e shtuar per te vepruar si valethyes ne raste te stuhive. Efikasiteti i tyre eshte i provuar ne rrethana te ngjashme edhe ne vende te ndryshme si brenda territorit te Republikes se Shqiperise po ashtu edhe ne vende te ndryshme Europiane dhe ne konsiderohen si elemente perforcuese te vijes bregdetare.



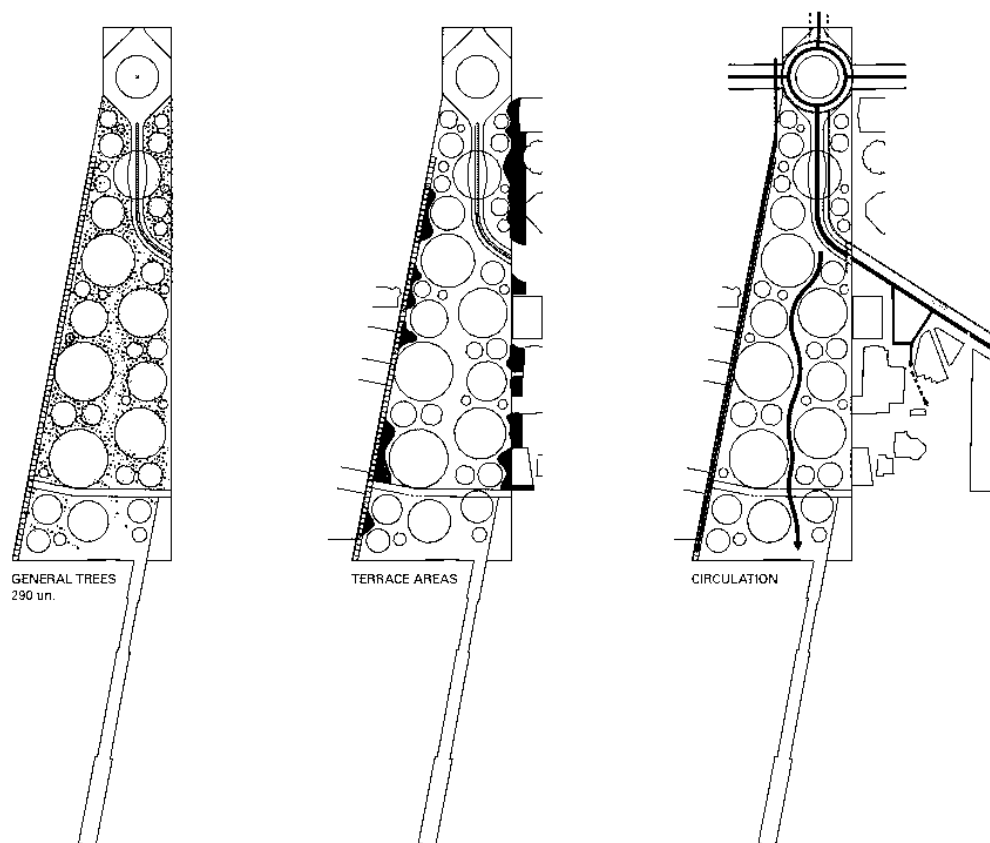
Qarkullimi

Parku i propozuar do te kete disa elemente qe jane ekzistuese dhe qe ne do mund te nderhyet per ti pershtatur edhe me shume me konceptin dhe iden e projektit.

Nje element shume i rendesishem ne kete projekt eshte edhe rruga Cameria e cila ne kryqezimin e Sheshit te Pavarsise lidhet me Bulevardin Ismail Qemali, rrugen Transballkanike dhe rrugen Pelivan Leskaj. Rruga e re e propozuar do te qendroje ne tabanin e rruges ekzistuese dhe ne te do te nderhyet qe te behet me e peshtatshme si nje rruge e cila do te kaloj permes nje parku publik. Siperfaqja totale e rruges qe pershkon projektin eshte 3950m².

Nje element tjeter i rendesishem i projektit eshte edhe moli i cili ndodhet ne pjesen me jugore te zones se projektit. Moli eshte nje element me i forte lidhes midis detit dhe qytetit duke bere te mundur aksesimin e qytetareve ne te. Moli ka nje siperfaqe prej 3375m²

Qarkullimi si element ne kete propozim do te perforcohet dhe do te permirsohet edhe me shume. Duke moderuar qarkullimin ne rrugen kryesore qe kalon ne park rrugen Cameria do te krijohen mundesi per te vendosur edhe korsit e bicikletave qe do te bejne nje lidhje midis Shetitores Bregdetare te Vlores dhe Bulevardit Ismail Qemali qe tani e kane nje qarkullim te till te rregulluar. Gjithashtu qarkullimi i brendeshem do te percaktohet edhe nga vendosja e rratheve te programit qe do krijojne vetvetiu nje qarkullim organik dhe jo te sforcuar.

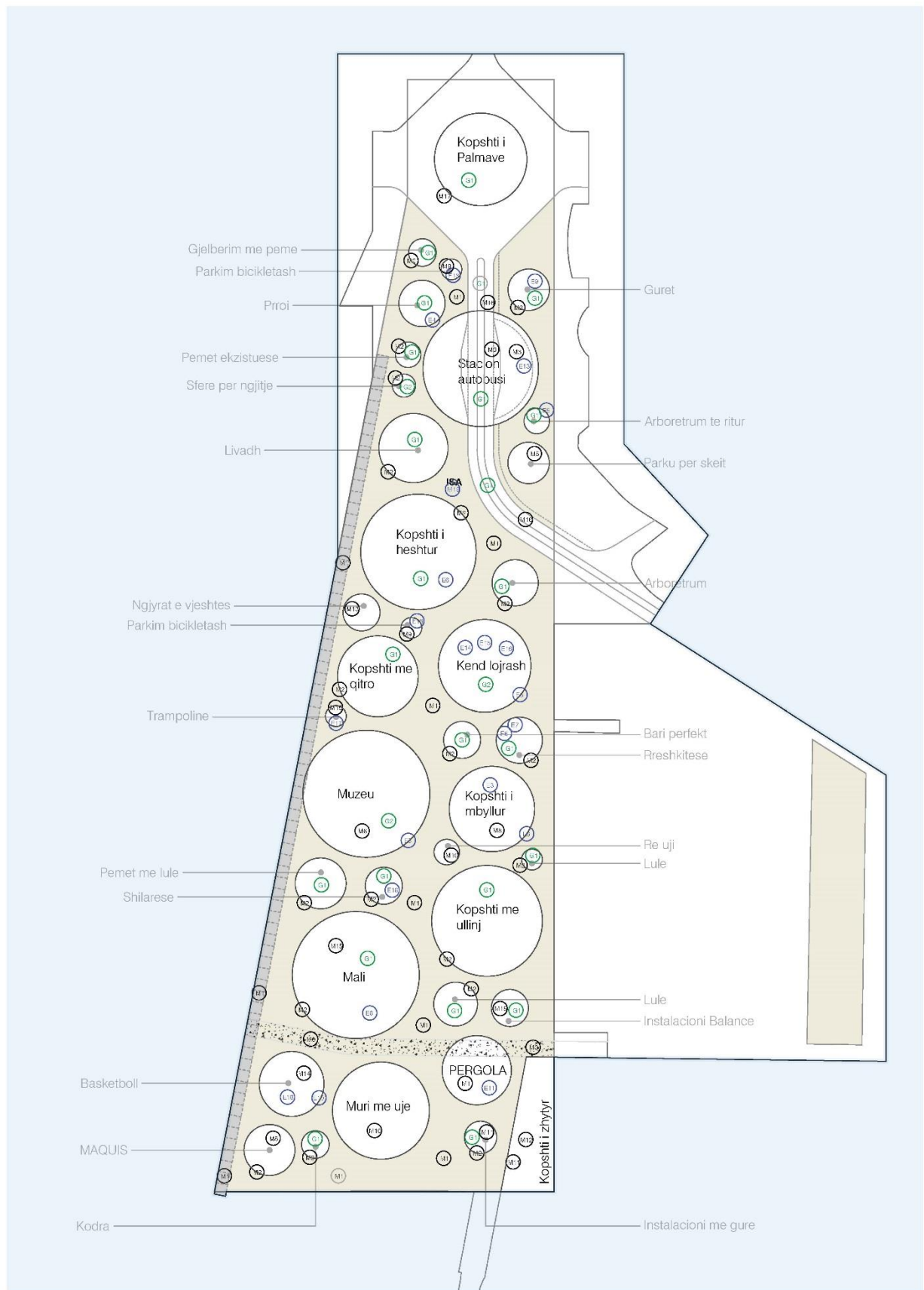


Programi

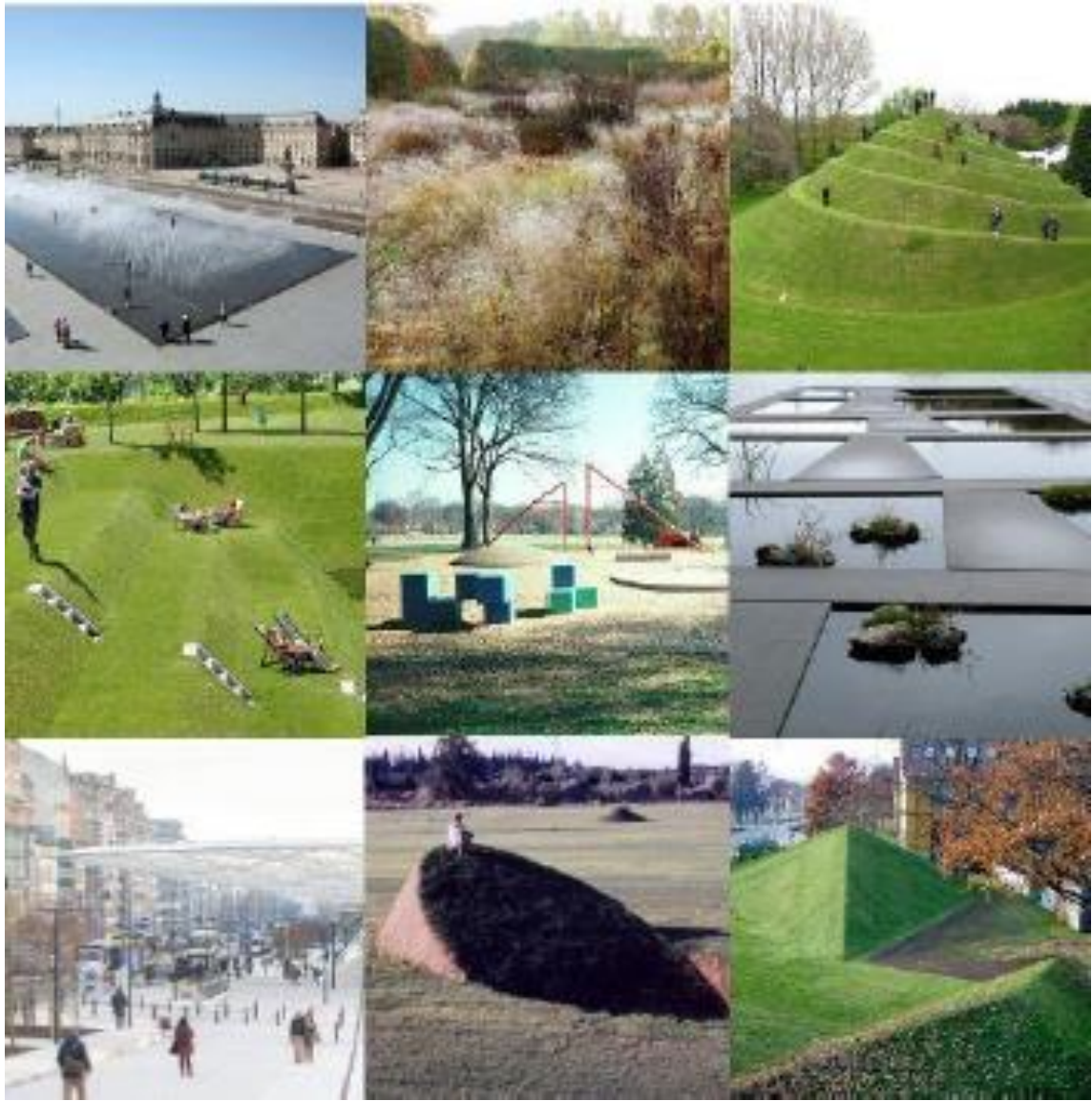
Me hapësirën e re të krijuar në sheshin Isa Boletini një ndër parimet kryesore të konceptit është dhe definimi i hapësirave për ata që do të kryejnë. Duke bërë të mundur ndarjen për kalim dhe atë për aktivitete bëhet dhe përcaktimi i hapësirave të gjelberta dhe hapësirave minerale publike. Hapësira e gjelbre mund të marrë funksione të ndryshme dhe mund të jetë pjesë e peizazhit. Kjo mund të kryhet nëpërmjet përcaktimit të programit në një zonim funksional që përbehet nga forma të ndryshme dhe linja të përcaktuara në zone të cilat do të mbartin lloje të ndryshme bimesish. Kjo hapësirë e gjelbre mund të integrohet fare mirë me aktivitete të tjera të cilat mund të jenë parqe lojrash për fëmijë, hapësira për skateboard, labirinte, hapësira për amfiteatar, basene ujore, tapete të gjelbra me bime shumëvjeçare, hapësira me pemë të larta, hapësira me pemë frutore, hapësira të mbjella me bime medicinale, hapësira pushimi etj, ku të gjitha

Duke përfshirë të gjitha këto aktivitete, vetë qyteti krijon një tendencë për të shpërndarë për qytetarit që ta vizitojnë dhe bëjnë të mundur orientimin e qytetit drejt kësaj hapësire bregdetare.

Një mënyrë tjetër përcaktimi i kësaj ndarjeje funksionale në shesh mund të bëhet e mundur nëpërmjet trajtimit me materiale të ndryshme.

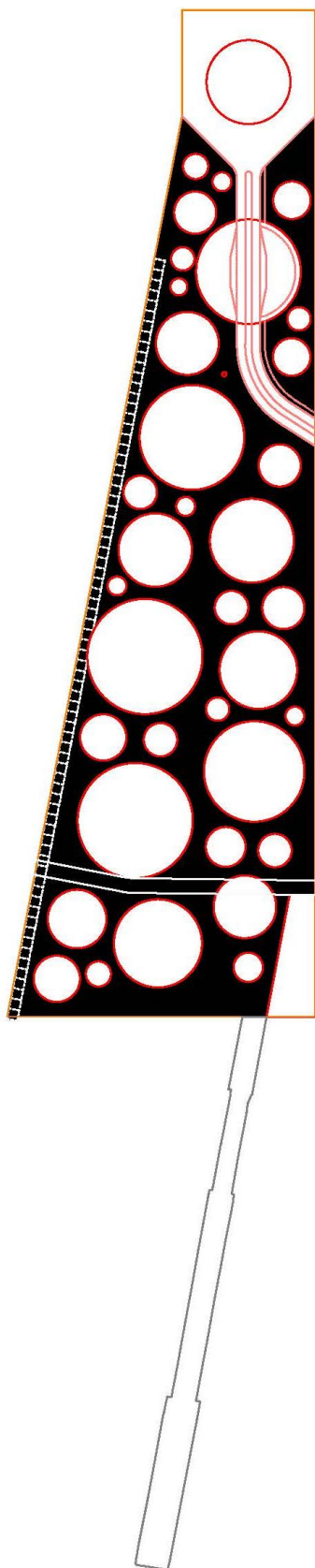


Ground Covering	Rifiniturat e Sheshit	Symbol
Concrete Path with white Pebble Stone	Beton me gure te bardhe	M0
Dolomit	Dolomit	M1
Thin Aluminium Kerb	Profil Alumini	M2
Standart Concrete Paving Tiles 10x10x20 cm	Pllaka standerte betoni me madhesi 10x10x20cm	M3
Polished Concrete	Beton l rashinuar	M4
Pigmented Pink Concrete	Beton l pigmentuar ngjyre roze	M5
Pigmented sand Color Concrete	Beton l pigmentuar ngjyre rere	M6
Pigmented Green Concrete	Beton l pigmentuar ngjyre jeshile	M7
Crashed Basakt Gravel (dark)	Bazalt l thyer per zhavor (l erret)	M8
Red colored asphalt	Asfalt ngjyre roze	M9
Large format local Stone Tiles 2 different kinds: one for 'Mist' one for 'Water Walls'	Pllaka guri lokal te formateve te medha 2 lloje te ndryshme : nje per 'Mist' dhe nje per 'Water Walls'	M10
Rock	Gure te permasave natyrore	M11
Grey concrete- natural smooth cast	Beton gri- me siperfaqe natyrale	M12
Smooth Rounded Pebbles (white)	Gure l rrumbullaket l bardhe	M13
EPDM sportsfloor	EPDM per dyshemet sportive	M14
Concrete supportet wall structure	Mure suportues prej betoni	M15
Standart Asphalt	Asfalt standart	M16
Pigmented concrete borderstone	Bordure betoni e pigmentuar	M17
		G
Grass	Bar	G1
Sand	Rere	G2
		E
Lighting Pots	Ndricuesa	E1
Trash Bin	Kosha mbeturinash	E2
Movable Furnitures	Mobilje te levizshme	E3
Sand colored concrete with textile print in framwork	Beton me ngjyre rere me armatura te teksturuara	E4
Sand colored and polished concrete bench	Beton ngjyre rere l rashinuar per stolat	E5
Natural Stone	Gure natyral	E6
Urban furnitures Slides in inox	Rreshkitese inoksi	E7
Pre fabricated concrete wall element (light color) - Claustra	Elemente prej betoni l parafabrikuar per murin me ngjyre te hapur - Klaustra	E8
Stone rocks fit as furnitures	Gure natyrore per ulese	E9
Fence for the basket core	Rrjete per fushen e basketbollit	E10
Pergola structure: pre fab concrete columns + galvanized metal beam	Struktura e pergolas: kollona prej betoni te parafabrikuara me trare metalik te galvanizuar	E11
Rock	Gure te permasave te medha	E12
Inox Bicycle rack	Parkim bicikletash prej inoksi	E13
Playground element in wood	Elemente prej druri per kendin e femijeve	E14
	Elemente prej betoni te pigmentuar per kendin e femijeve	E15
Playground element in colored concrete		E16
Playground element in metal	Elemente metalike per kendin e femijeve	E17
Trampoline (woven polypropylene, steel springs, safete mat)	Trampoline	E18
Basket	Koshat e basketbollit	E19
Local stone cylinder pedestral	Cilinger me gure lokal per bustin	E19

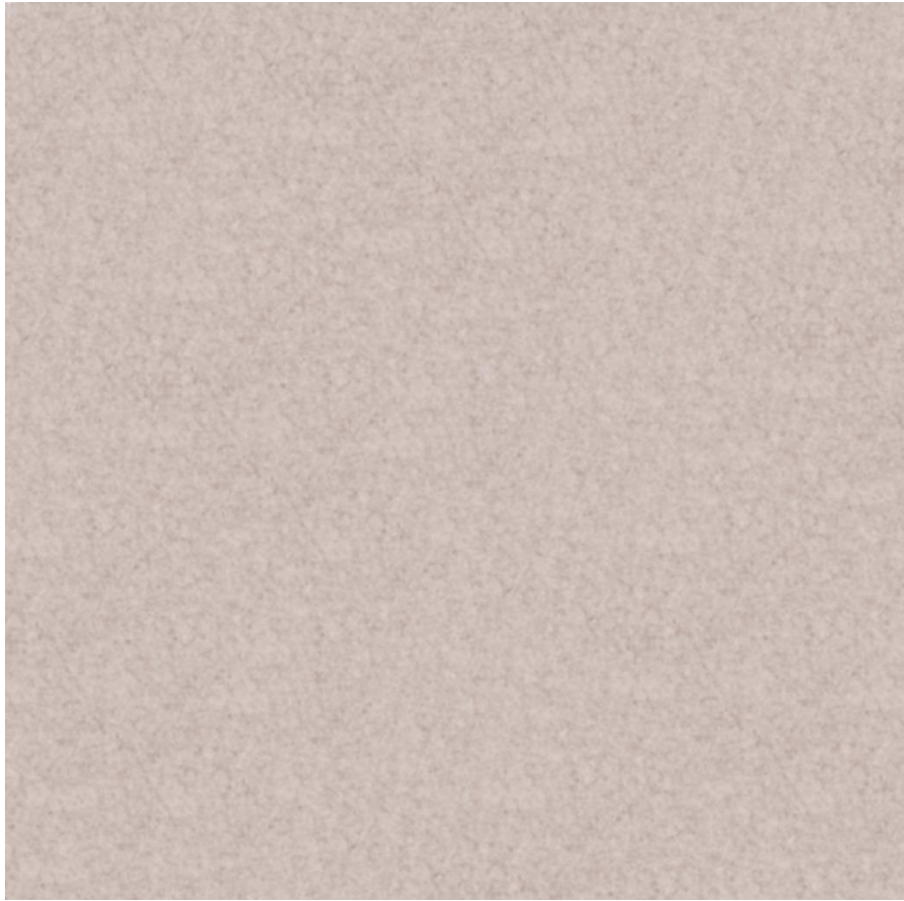


PROJEKTI

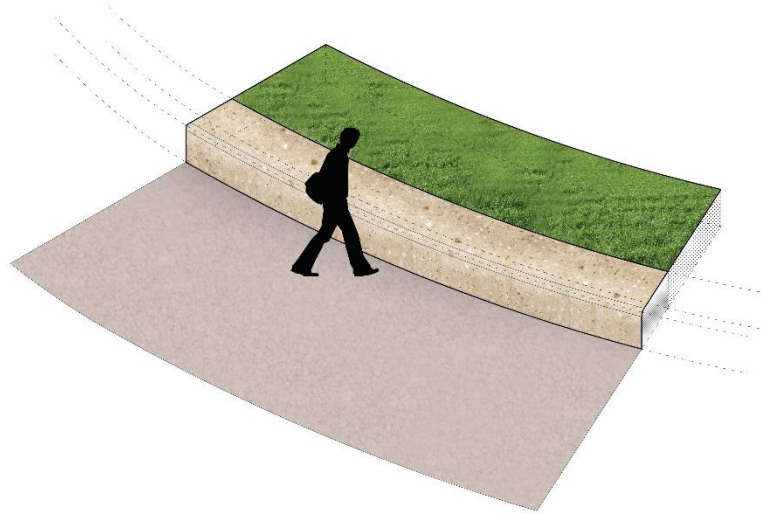
Hapesira intersticiais



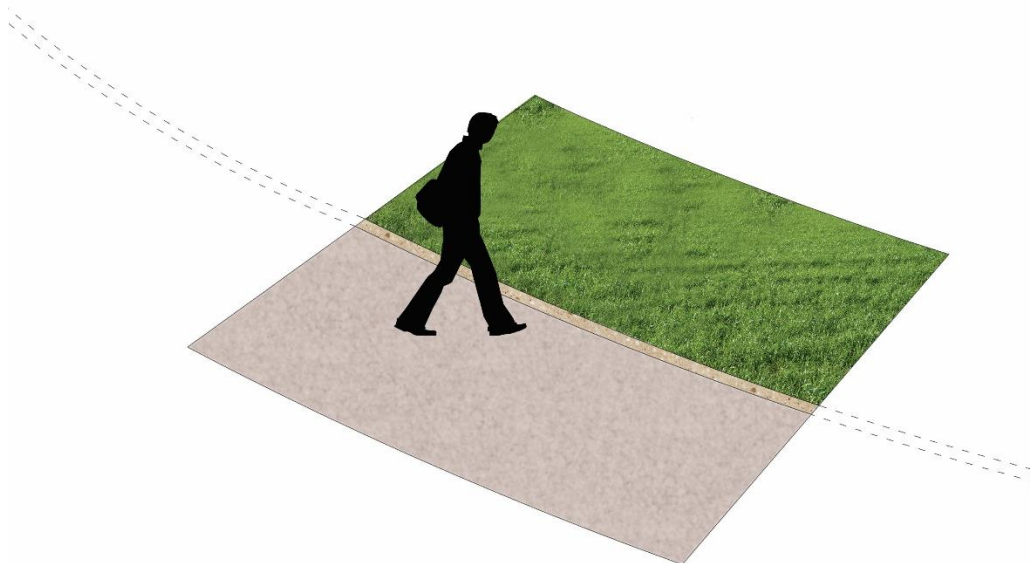
Duke qene se vete idea e projektit eshte ne trajten e nje parku te madh te perbere nga rrath te medhenj te cilet do te kene aktivitete dhe programe te ndryshme nga njeri tjetri nje pjese e rendesishme qe perben vete projektin eshte hapesia ndermjetese qe ngelet midis ketyre rratheve. Hapesira intersticiais apo ndermjetese ben te mundur qarkullimin e vizitoreve te parkut neper pjese te ndryshme te tij. Si e tille eshte e nevojshme qe kjo pjese e projektit te jete sa me komforte per te ecur dhe ti qendroje besnike tipologjise se parkut dhe afersise me detin. Per kete arsye materiali qe e perben kete pjese eshte dolomiti , i cili shfaqet si nje shtrese rere kompakte , me e ngjeshur dhe qe fortesohet me kalimin e kohes. Ky material gjen reference neper shembuj te ndryshem parqesh neper bote dhe ben te mundur ndjesine e reres duke i afruar vizitorët me shume me detin dhe duke krijuar nje atmosfere bregdetare.



Dolomiti është një material i durueshëm, tepër rezistent dhe shumë i përshtatshëm për hapësira të tilla dhe gjen një përdorim të gjërë nëpër parqe dhe nëpër rrugë kalimi, trotuare etj.



Në shembullin e mësipërm mund të kuptohet lidhja e dolomitit me fragmente të pjesës tjetër përbërëse të programit të cilat do të shtjellohen më poshtë. Siç hihet në fragmentin e sipër dolomiti përshtatet mjaft mirë me hapësirat e gjelbëruara dhe me bordurat e përcaktuara për to, duke u bërë kështu një hapësirë e integruar në projekt duke u ndërlidhur me materialet e tjera të cilat në të njëjtën mënyrë i përgjigjen tipologjisë së parkut bregdetar.



update?



Ne foton reference te mesiperme shprehet menyra e nderlidhjes se hapësirave te shtruar me dolomit ne parqe dhe pershtatja e ketij materiali me elementet e tjere urban dhe me gjelberimin.

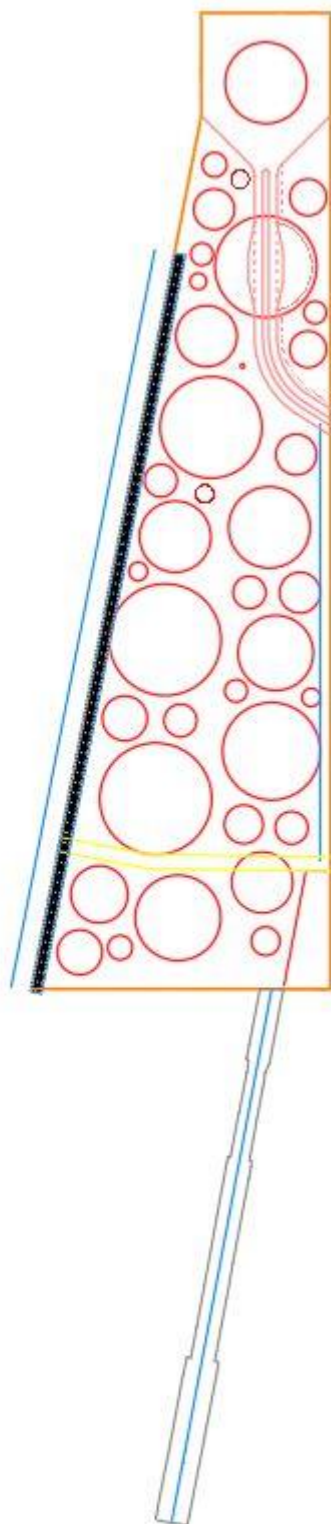
Hapësira intersticiale ze nje sipërfaqe prej 20878 m².

Galeria

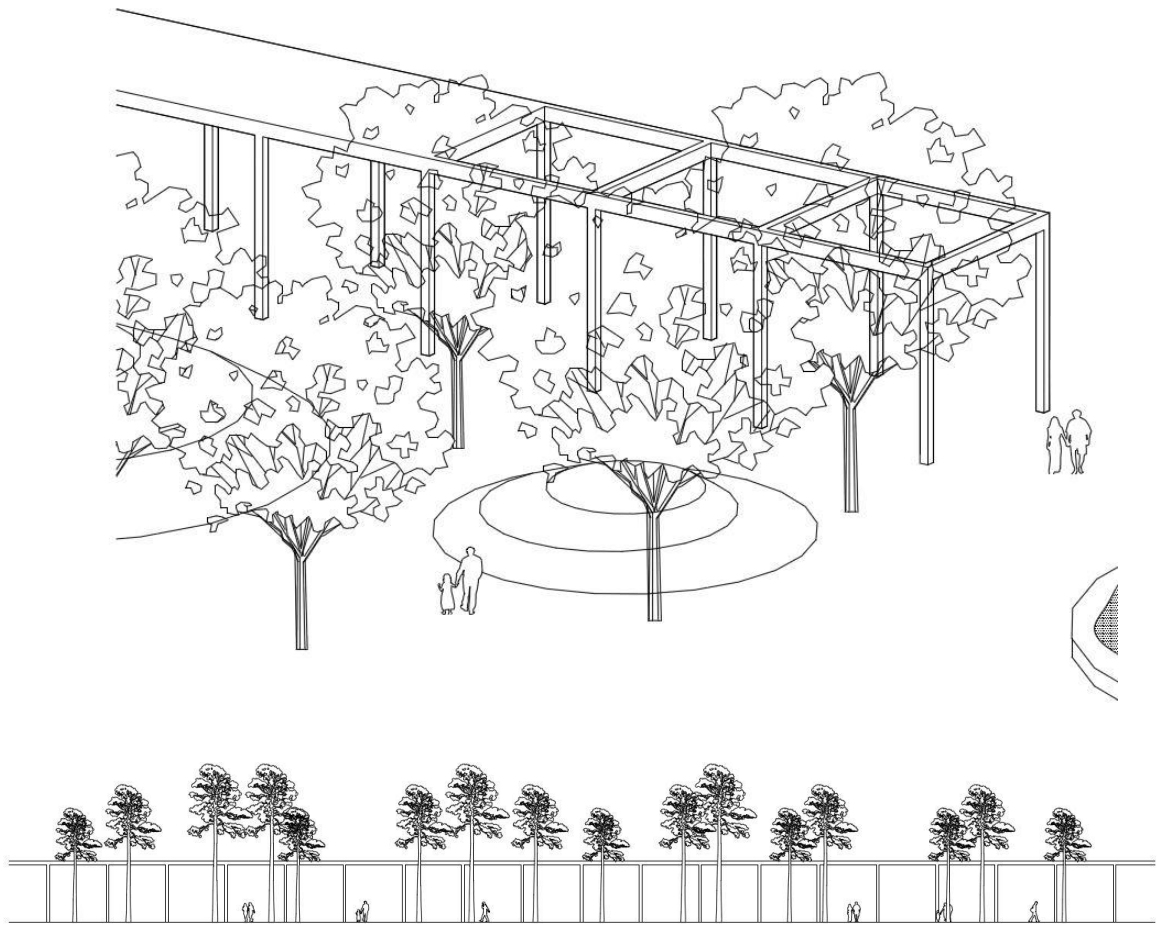
Sic tregohet dhe ne gjendjen ekzistuese zona e projektit ndodhet ne kufi me hapësiren e portit. Per te krijuat nje lloj ndarjeje e cila do te mundesoje kalimin ne anen tjetër te portit por qe krijon nje kufi thjesht viziv eshte menduar projektimi i nje galerie. Kjo galeri e ka piken e nisjes ne hyrjen e parkut te Shetitores se Vlores dhe do te perfundoje me kufirin tjetër ne skajin detar. Kjo galeri do te jete ne trajten e nje korridorit me strukture te perbere prej kolonash te mbuluara nga gjelberimi.

Kjo strukture do te jete me beton.

Galeria ne vetvete pershkon nje itinerar linear teper interesant duke bere nje prezantim te programeve kryesore te rratheve qe perbejne parkun , duke marr nje rrugetim qe kalon edhe neper hapësiren e Shtepise se Pavaresise. Transparenca e ketij elementi , duke lejuar mosmbylljen e hapave te kolonave por duke qene nje skelet i zhveshur ben te mundur nderthurjen e vete galerise me te gjithë pjesët e tjera te projektit .

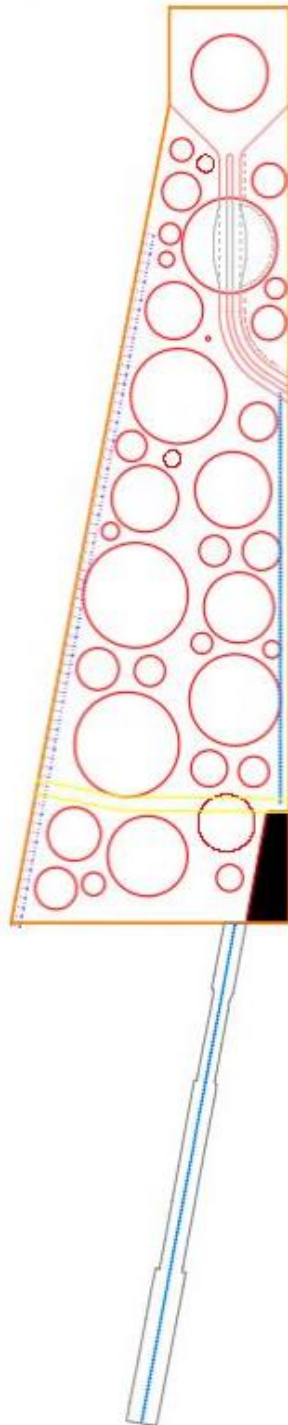


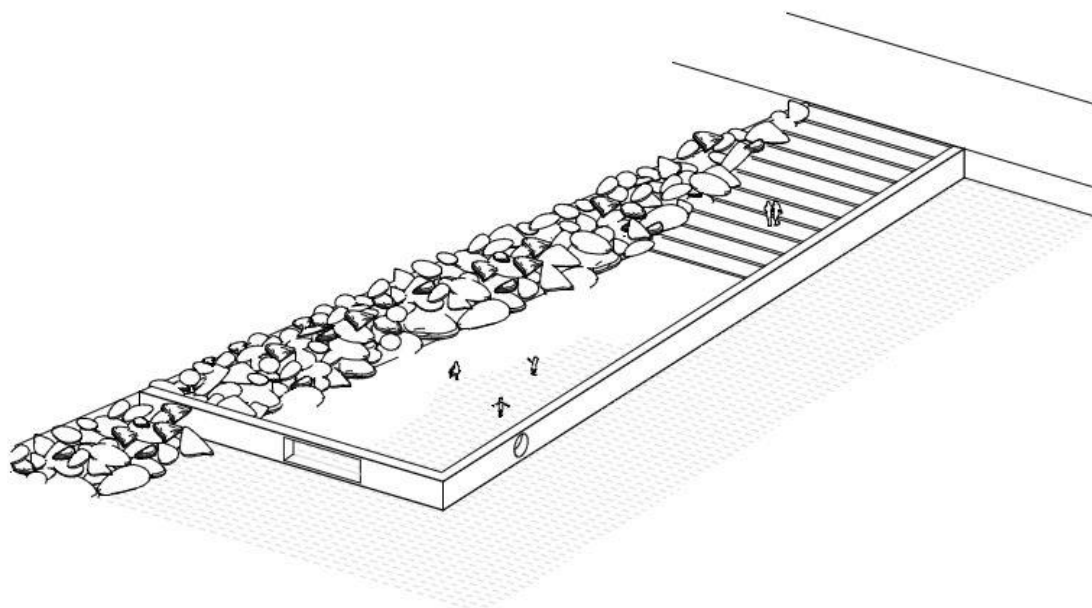
Sic shihet dhe ne plan galeria pershkron te gjithë projektin duke krijuar nje aks linear me nje gjatesi prej 370 m dhe nje siperfaqe prej 1944m².



Sheshi i zhytyr

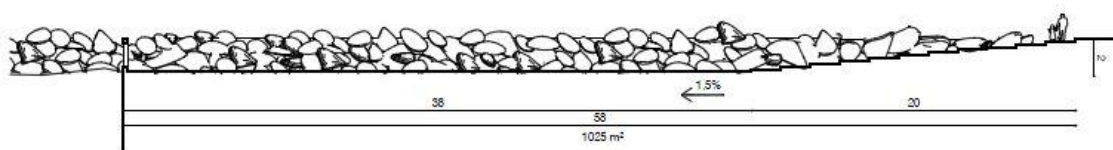
Ne tekstin ku pershkruhet koncepti, pike teper e rendesishme e Parkut te shetitores se Vlores eshte afrimi i qytetareve , i vete njeriut me detin. Per ta bere te mundur kete eshte menduar krijimi i nje sheshi i cili ka aksesin me te afert me detin. Qellimi i kesaj hapesire nuk eshte vetem sjellja me prane e detit por edhe krijimi i nje hapesire e cila te mund te perdoret si nje amfiteater , si nje hapesire ku mund te krijohen evente te ndryshme.





Sic shihet ne imazhin e mesiper sheshi i zhytur do te jete ne formen e nje platforme e cila eshte ne nivelin e detit dhe e lejon kalimin dhe daljen e tij ne kete shesh nepermjet carjeve te rrumbullakta te cilat duken si dritare me pamje nga vete deti.

Hapesira e perbere nga gurat natyror krijon me teper pamjen e nje bregu sic eshte i gjithe bregdeti i Vlores , me gure te medhenje te crregullt. Shkallarja ben te mundur zbritjen ne kete platforme te perbere prej betoni .



Kjo hapësirë është e pagjelberuar dhe e shtuar me beton .Duke qendruar ne shkallaren e cila te drejton drejt ketij sheshi eshte e mundur te organizohen evente te ndryshme , duke eshenderruar sheshin ne nje skene te vogel ,ose ne nje kinema verore duke i perdorur muret rrethuese si hapësira projektimi filmash.Siperfaqja eshte 102m2.



Rrathet

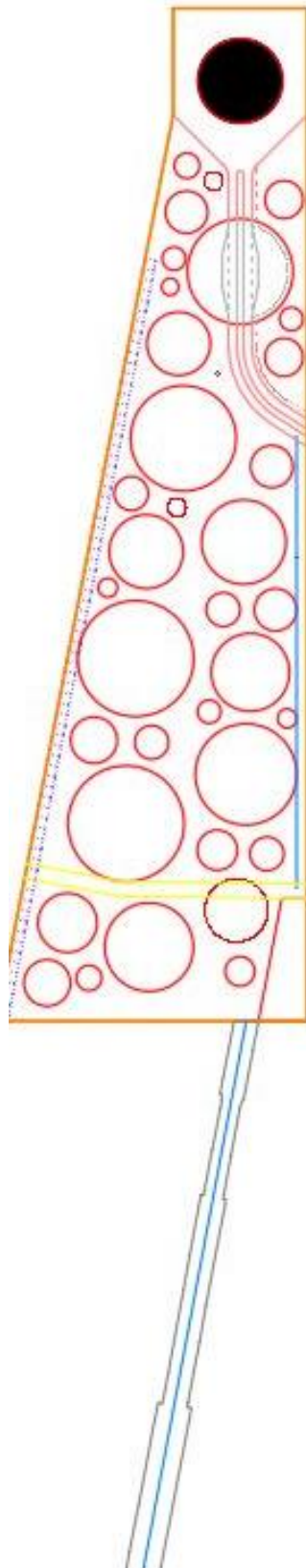
Pjesa qe ngelet ne projekt , duke mos konsideruar elementet e siperpermendur jane rrathet e dimensioneve te ndryshme qe perbejne programin e parkut te shetitores se bregdetit te Vlores. Programi i menduar per kete projekt eshte i ndryshem dhe okupon hapësira te larmishme. Vete programi ka 37 rrathe ku mund te permendim : rrethi i Sheshit Pavaresia , rrethi i Muzeut te Pavaresise , rreth per kend lojrash , rreth per skate park , rreth per kopsht botanik etj.

Nder me kryesoret do te mund te listojme :

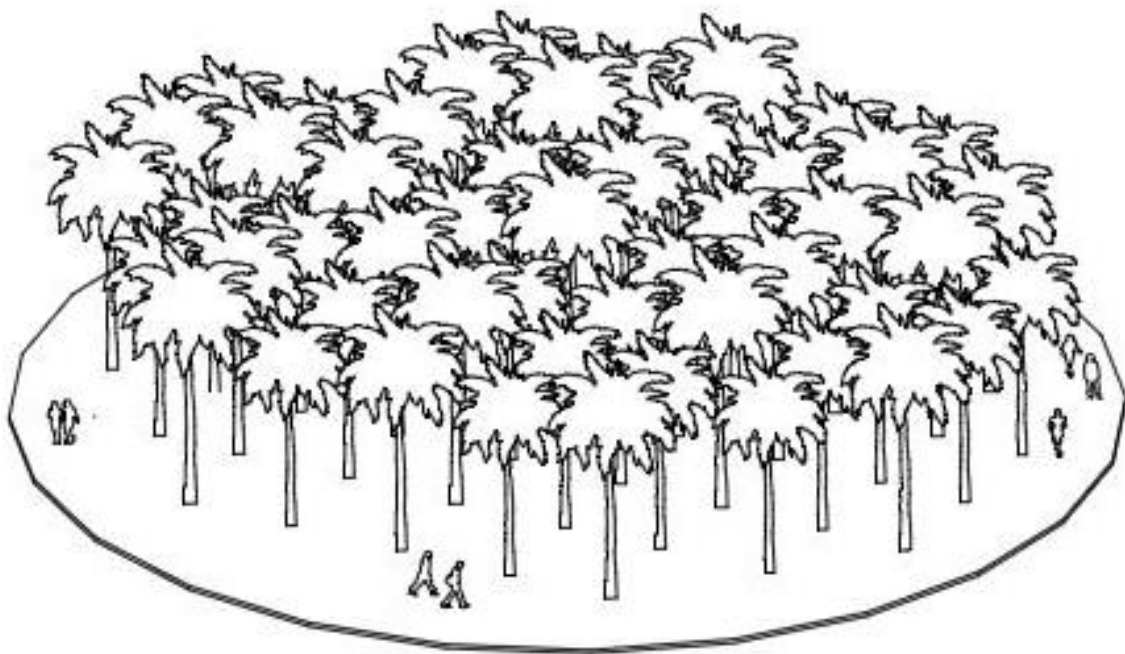
Rrethi i Palmave

Ky rreth kerkon te krijojte nje atmosfere qe vizualisht te japi idene e nje oborri tropikal me palma te egra, te jete si pyll. Ky rreth do te jete ne te njejtin rrethrrrotullim qe njihet si sheshi Pavaresia. Kjo hapësire do te jete e aksesueshme ne varesi te shkurreve qe do te mbillen. Llojet e pemeve qe do te mbillen ne kete hapësire do te jene specie te ndryshme te palmave , duke perdorur ketu edhe palmat ekzistuese te cilat do te zhvendosen nga vendi aktual ne te cilen jane mbjelle dhe do te rimbillen.

Pjesa rreth e rrotull ne te cilen do te mbillen keto palma do te jete me mbulese vegjetale ose bar dhe do te jete e rrethuar me bordure. Nuk do te permbaje mobilim urban dhe do te ndricohet nga ndricuesat e rruges.



Ne kete rreth tjeter nje element tjeter edhe bordura qe do te jete perreth gjelberimit e cila sherben per ta ndare kete hapësire nga rruga e automjeteve.

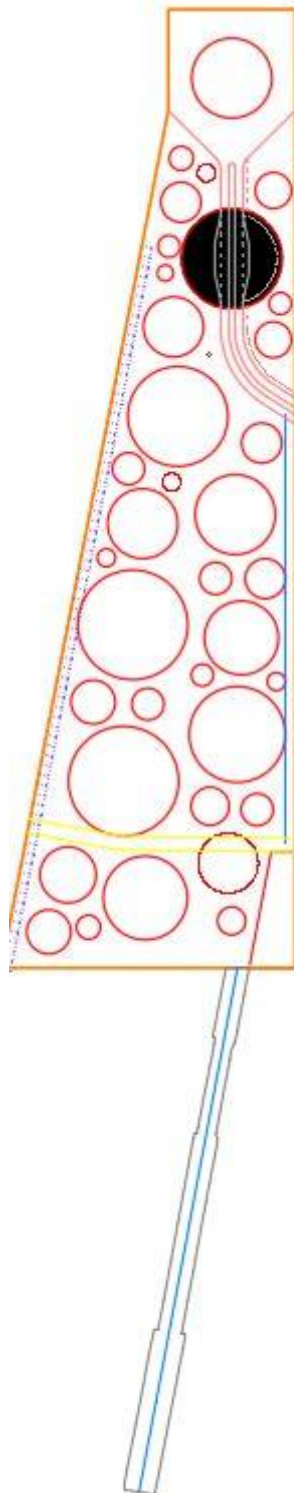


Stacioni i autobuzit

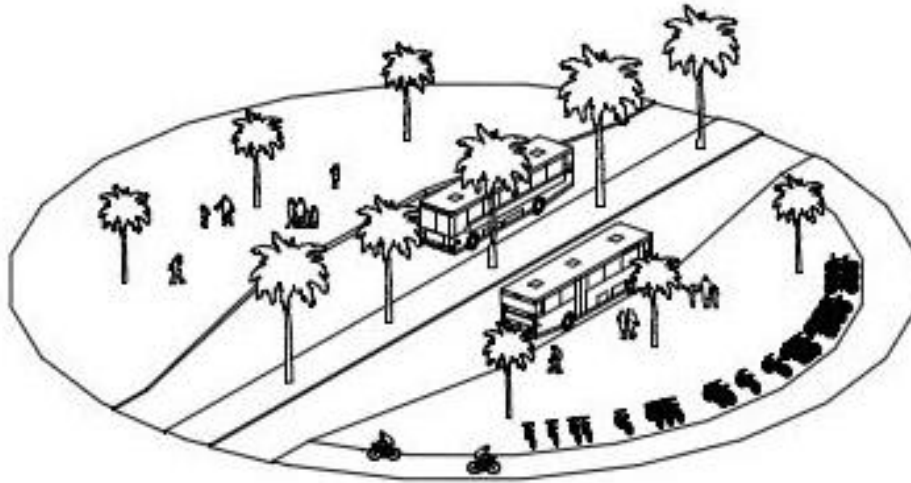
Ne mungese te nje stacioni autobuzesh afer parkut te Shetitores bregdetare te Vlores eshte menduar nje stacion autobuzesh i integruar me gjelberim.Kjo do te jete nje hapësire publike qe do te sherbeje per kembesoret, makinat , bicikletat .

Do te jete i aksesueshem per te gjithë duke perfshire ketu dhe njerezit me aftesite e kufizuara.Pjesa qendrore e ketij rrethi do te jete me gjelberim .

Edhe ne pjeset e tjera te ketij rrethi do te mbillen palma te cilat do te krijojne dhe hijezim. Palmat te cilat jane ekzsituase do te ruhen ne rastet kur jane ne gjendje te mire shendetesore.



Trreni do te jete me i ngritur ne pjeset e pritjes se personave qe do te marrin autobuzin dhe shtrati i rruges eshte ne nje nivel me te ulet. Pjesa me e larte rreth e rrotull do te kete dhe hapesire per parkimin e bicikletave.

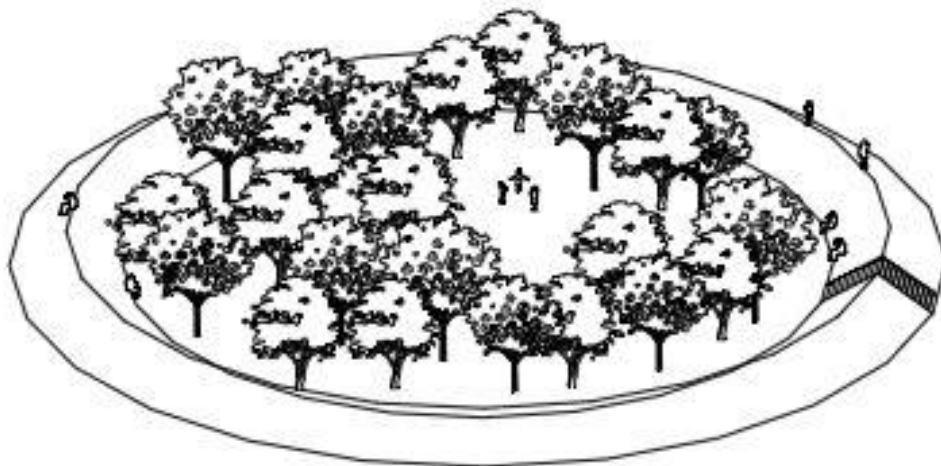


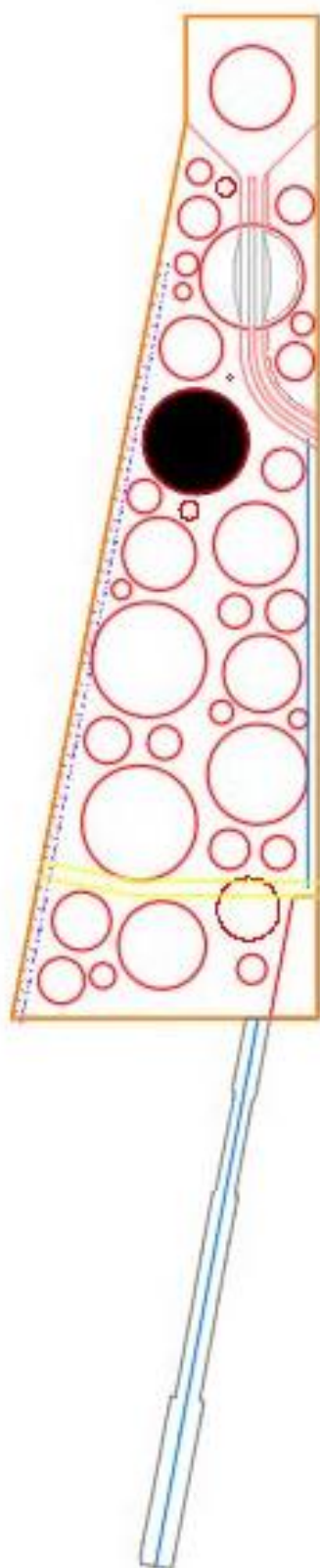
Oborri i heshtur

Nje tjetër program i rendesishem dhe qe okupon nje hapësirë të konsiderueshme ne projekt është edhe oborri i heshtur.

Atmosfera qe krijohet ne kete zone është nje element me topografi të kombinuar , ne trajte rrethore me nje perimeter të ngritur të gjelberuar dhe nje hapësirë kalimi të përbere prej shkallësh Kjo zone është e aksesueshme dhe ne të mund të ecet.

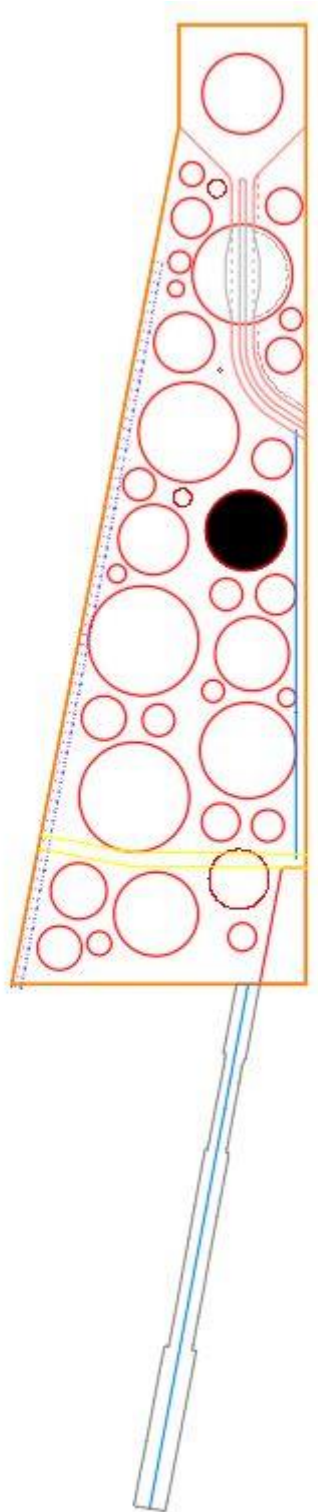
Lloji i gjelberimit qe do të jete ne kete rreth do të jete nje grup koherent me pme të cila do të jene me lartësi mesatare dhe të larta por do të lene nje hapësirë qendrore bosh.





Kendi i lodrave

Vizitoret e parkut do te jene dhe femijet dhe per kete eshte menduar dhe nje hapesire e dedikuar per ta.

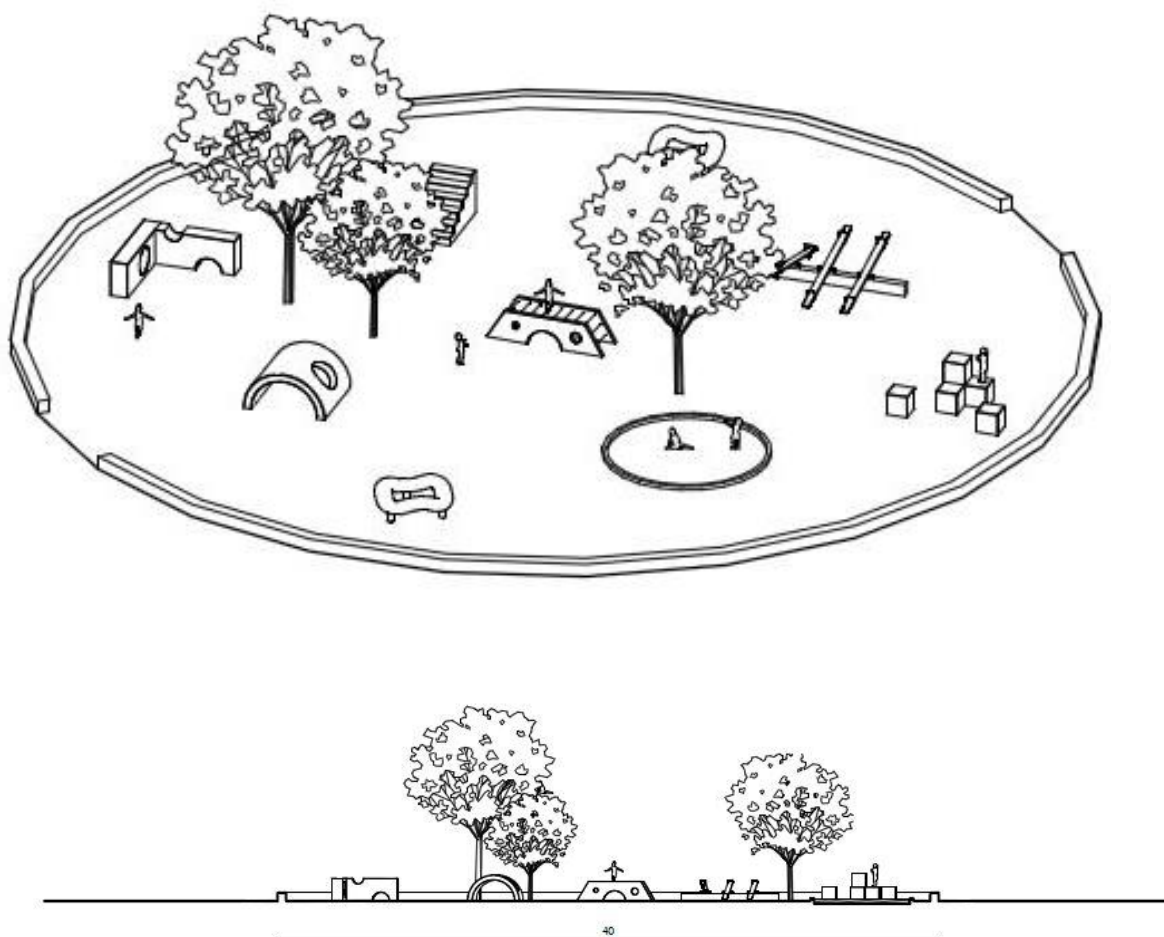


Kjo hapësirë po prapë e menduar si një prej rrateve të projektit do të jetë e përbërë prej elementeve si rreshkitese , lisharese dhe lojërave të ndryshme për fëmijë të përbërë nga druri dhe betoni .Atmosfera e kësaj hapësirë do të krijohet nëpërmjet strukturave të thjeshta dhe vizualisht të këndshme.

Keto elemente do të kenë për qëllim të stimulojnë lojën në mënyrë kreative.

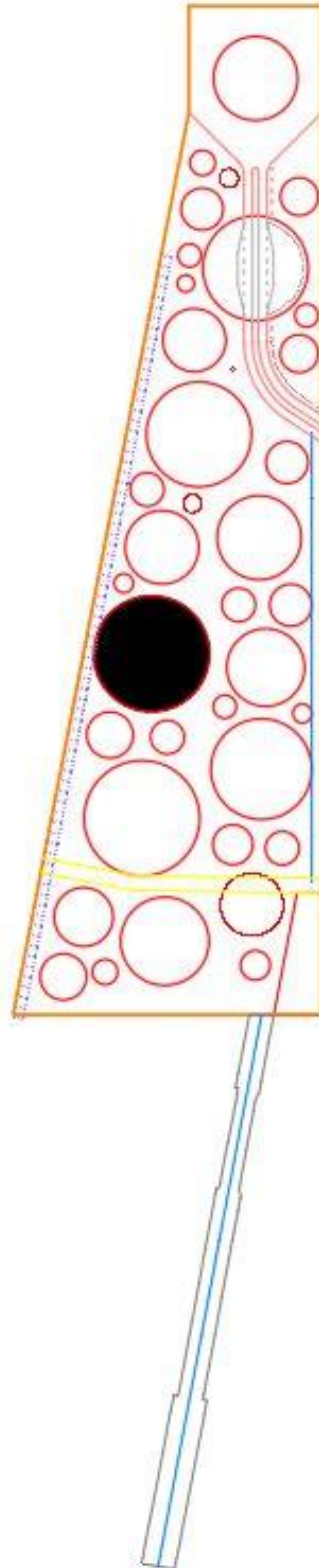
Është një hapësirë e aksesueshme për të gjithë.

Pjesa e aksesueshme do të jetë me rreze dhe në vende të përcaktuara do të ketë gjelbërime , disa pemë të mëdha si palma etj.



Muzeu i Pavaresise

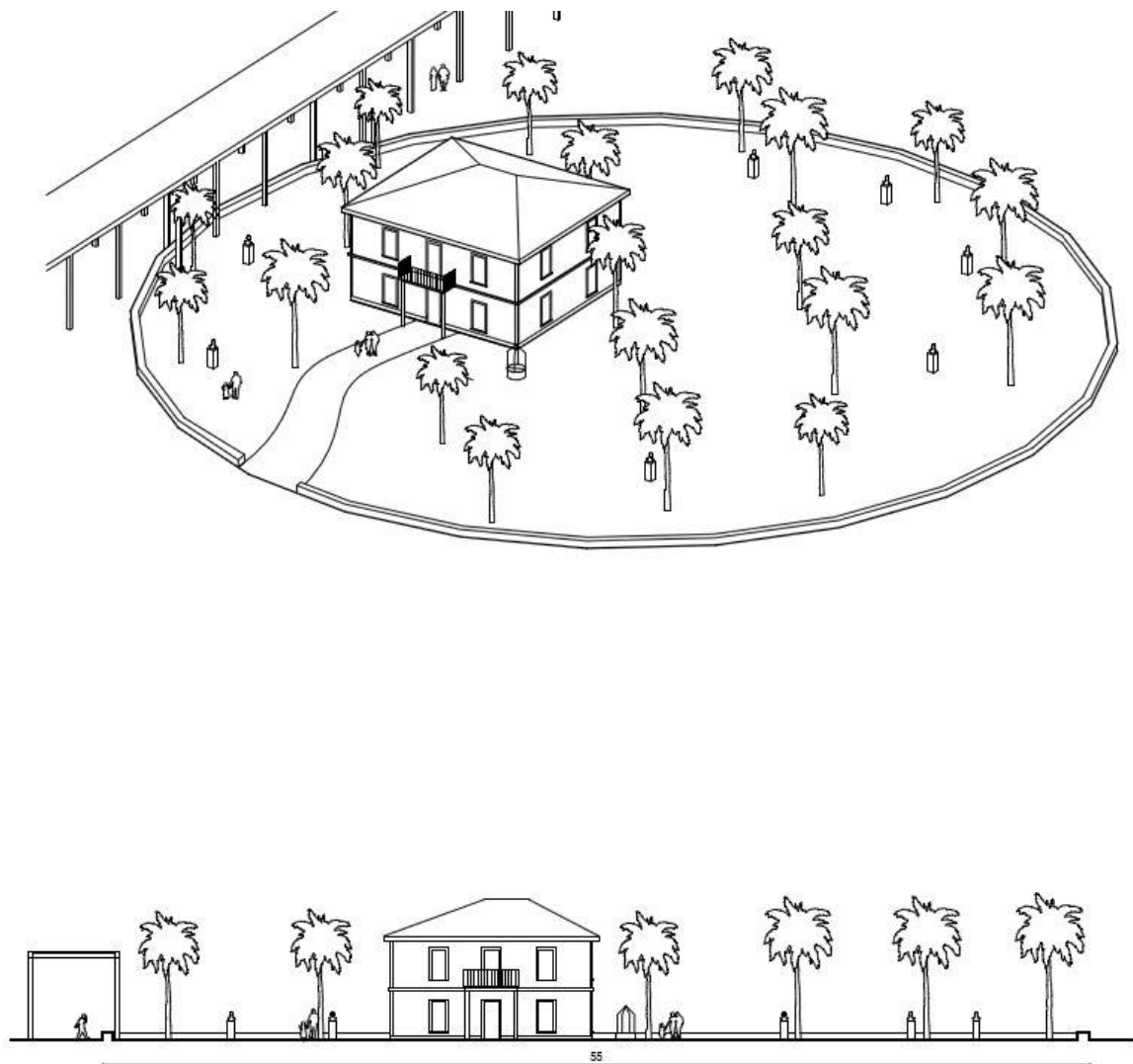
Kjo hapësirë do të vendoset për qark Muzeut aktual të Pavaresisë me qëllim riinterpretimin e historisë duke rikujtuar një kohë kur vetë deti ishte shumë afër kësaj ndërtese, integrimi i elementeve të muzeut.

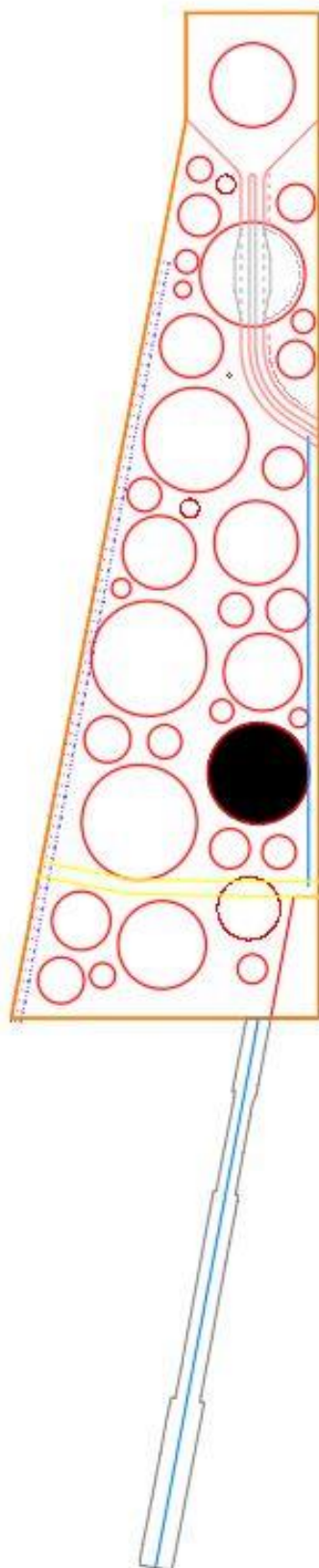


Hapesirat rrethuese te Muzeut do te jene te shtruara me rere dhe gjelberimi rrethues do te jete i perbere prej palmave tropikale. Eshte e rendesishme qe palmat te cilat jane ekzistuese te rimbillen ne kete hapesire, ne rastet qe jane te shendetshme.

E gjithë hapesira do te jete e aksesueshme dhe per njerezit me aftese te kufizuara eshte parashikuar nje hapesire kalimi e cila do te jete e shtruar me beton te pigmentuar me ngjyre.

Perreth kesaj hapesire si kufizues i ketij rrethi do te jete nje bordure e cila do te jete e ngritur mjaftueshem per te qene dhe stol dhe hapesire pushimi.

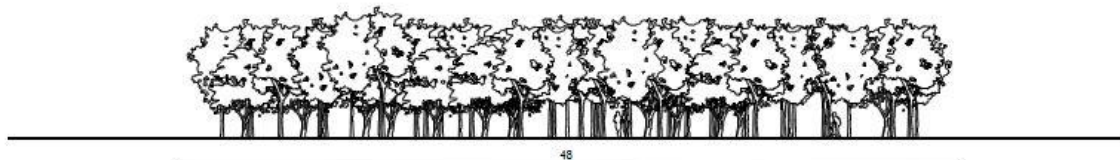
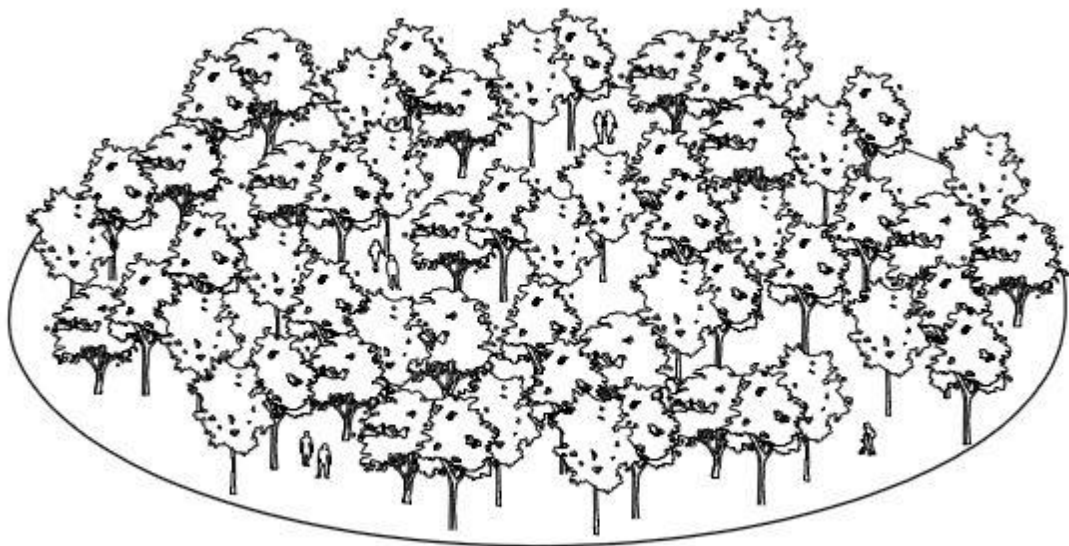




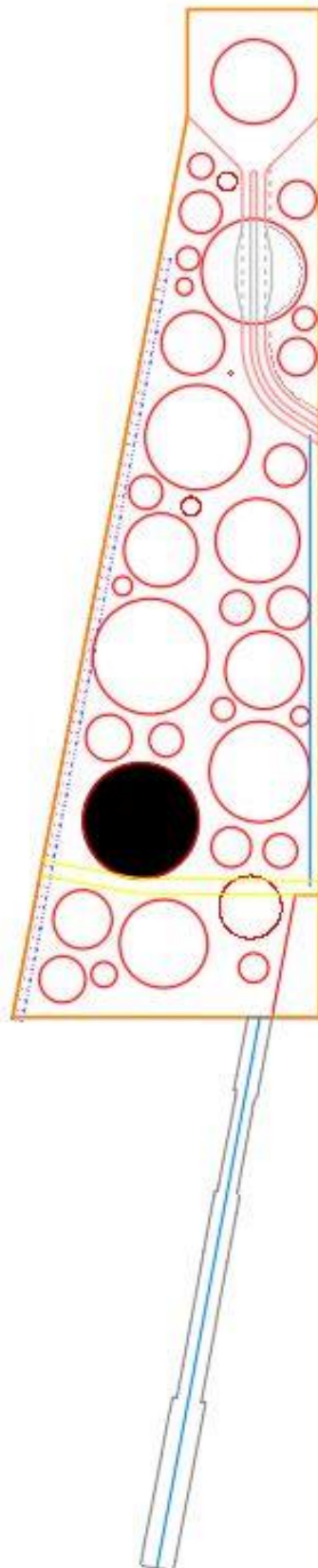
Kjo hapësirë është menduar posaçërisht për të sjellë sa më pranë peizazhin ekzistues jugor. Me një topografi të adaptuar ky rreth i vecantë do të jetë i mbjellë me një bimë karakteristike lokale siç është pema e ullirit, por të specieve të ndryshme të kësaj familjeje bimesh.

Do të jetë e aksesueshme për të gjithë, pavarësisht terrenit të vështirë.

Hapësira ndërmjetese midis pemëve të ullinjve do të jetë e mbjellë me bar.



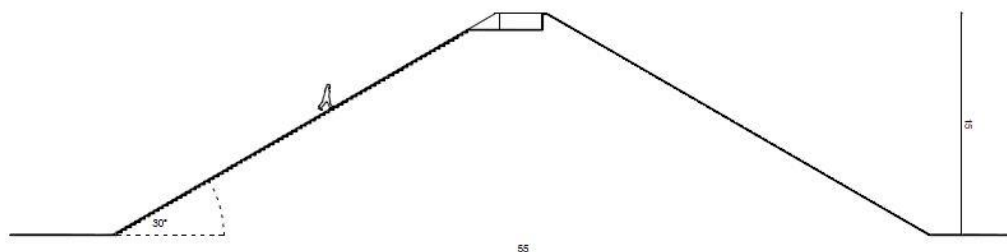
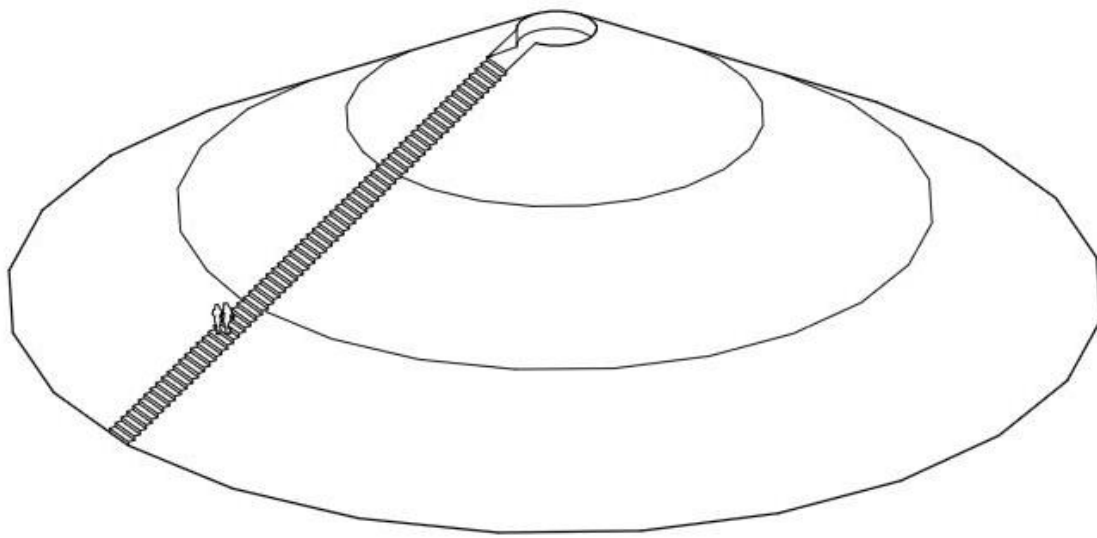
Mali



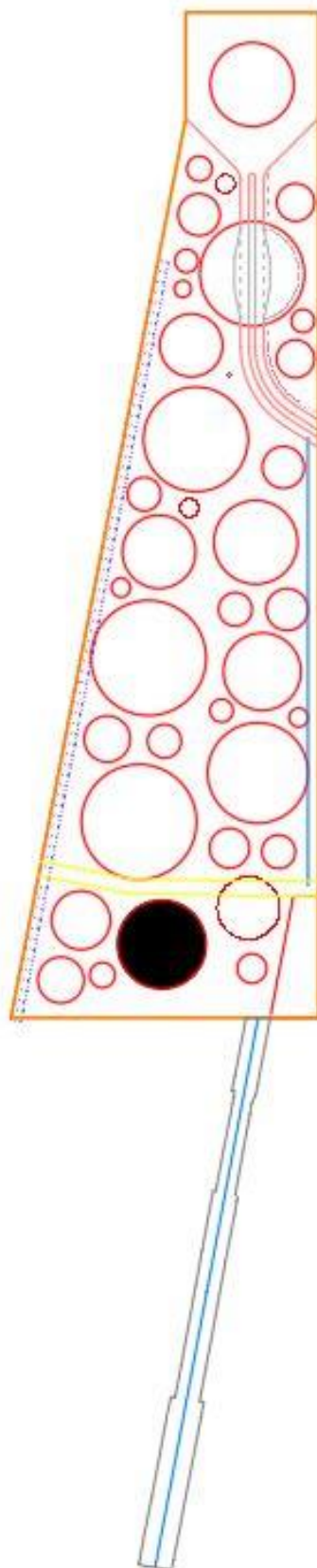
Ky rreth eshte nje element topografik i cil merr pamjen e nje kodre te gjelberuar e cila ka per qellim te krijoj nje pike te larte shikimi , prej te ciles mund te shihet i gjithe parku , deti dhe muzeu i pavaresise.

Do te jete i aksesueshem per te gjithë dhe neper te gjithë siperfaqen e tij do te kete peme te mbjella te cilat do te rrethohen nga nje siperfaqe e gjelberuar.

Aksesimi i majes se kesaj kodre apo mali do te jete i mundur me ane te nje shkallareje prej betoni .

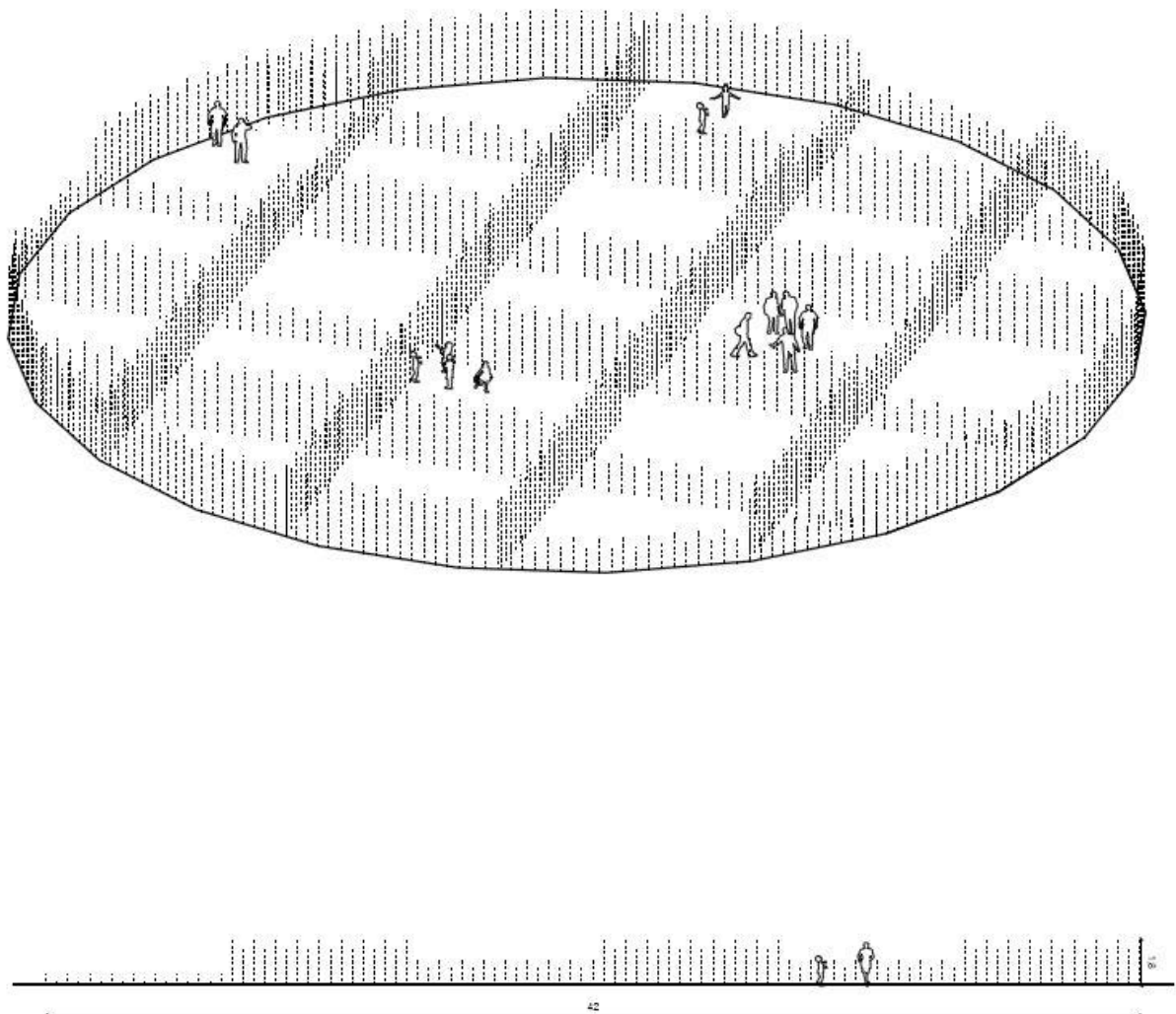


Rrethi i ujit



Pertej te qenurit nje siperfaqe e cila eshte vizualisht ftuese qellimi i kesaj hapesire eshte te jete edhe nje hapesire loje ku vizitoret te mund te kalojne nga nje dhome uji ne tjetren .Uji i shatervaneve vjen duke u ngritur dhe duke u ulur gje qe ben te mundur kalimin e ketyre dhomave pa u lagur prej tyre .Ne momentin qe shatervanet jane te mbyllur ne kete hapesire mund te organizohen evente te ndryshme.

Kjo hapesire nuk do te kete gjelberim.





FONDI SHQIPTAR I ZHVILLIMIT
ALBANIAN DEVELOPMENT FUND

ANALIZA HISTORIKE

KONTRATA N°: SH/Shërbime/2019/GoA/SH-20

Qershor 2020

XDGA + iRI

Konteksti Historik I Qytetit te Vlores

Vlora është një nga qytetet më të vjetra dhe qyteti i dytë port më i madh në Shqipëri. Rëndësia e saj historike shtrihet edhe në faktin se në Vlorë u shpall Deklarata e Pavarësisë Shqiptare dhe më parë ka qenë kryeqyteti i Shqipërisë. Gjatë pushtimit italian në 1914 vetë qyteti u fut në brendësi dhe zona e portit ishte rreth 2 km në jug nga qyteti. Ishte në këtë periudhë që u ndërtua skela e portit dhe një Bulevard 2 km që lidh qytetin me portin e "Skelës", Bulevardin aktual historik të Vlorës. Me ndërtimin e portit dhe të rrugës bregdetare, dhe falë pozicionit gjeografik të varfër në rrugët ndërkufitare evropiane, të vendosura në gjirin e gjerë kur Adriatiku takohet me detin Jon, Vlora u bë një nga qytetet më të rëndësishme ekonomike dhe turistike në Shqipëri. Pas viteve '90 niveli i urbanizimit të qytetit pothuajse u dyfishua duke u rritur drejt detit dhe duke ndryshuar komplet marrëdhëniet e qytetit me detin.

Sistemi urbanistik i qytetit ka dy elementë urbanistikë që e bëjnë qytetin të veçantë: dy akset e dominuese rrugore paralele, që e përshkojnë qytetin në drejtimin veri-jug, Bulevardi Vlorë-Skelë dhe Rruga Transballkanike; prezenca e shesheve urbane, si në pjesën e vjetër të qytetit ashtu edhe në qytetin e ri, Sheshi "4 Heronjtë", Sheshi i "Flamurit", Sheshi "Pavarësia" si dhe sheshe më të vegjël, që krijohen natyrshëm nga intersektimi i rrugëve dhe hapësirat ndërmjet ndërtesave.



Vlora në lashtësi quhej Aulona. Ajo përmendet nga shumë udhëtarë dhe kronikanë të huaj, si një nga qytetet – skelë kryesore të Ilirisë së Jugut, që lulëzoi pas rënies së Apollonisë dhe

Orikut.

Emri i Vlorës është ndër të paktët emra gjeografike të bregdetit lindor të Adriatikut që i ka qëndruar kohës qysh nga lashtësia. Në bregdetin e banuar sot nga popullsia shqiptare, ky emër gjeografik del i një lashtësie pak a shumë të përafërt me ato të Durrësit, Shkodrës, Lezhës dhe Ulqinit. Këta emra gjeografik nuk do t'i kishin rezistuar kohës në rast se vendbanimet e emërtuara prej tyre nuk do të kishin pasur një vazhdimësi përdorimi në radhë të shekujve... Një pjesë e mirë e popullsisë së trevave të banuara nga stërgjyshërit e shqiptarëve mundi t'i rezistonte procesit të romanizimit dhe më pas të sllavizimit, që përfshiu pjesën më të madhe të Gadishullit Ballkanik", nënvizon në studimet e veta akademiku Prof. Shaban Demiraj.

Sipas materialeve arkeologjike, dëshmohet se në bregdetin e Vlorës, ashtu edhe në prapavijën e tij, për vendbanime parahistorike e zhvillime ekonomike-kulturore të shumë qytezave e qendrave urbane dallohej karakteri i tyre fortifikues-mbrojtës.

Të tilla janë ato të "Shpellave të Velçës", "Shpellave të shkruara të Lepenicës" (nga më të rrallat në Ballkan e Mesdhe), "Shpellat e Spilesë" (Himarë) apo "Mozaikët e Mesaplikut", pasuri e rrallë kombëtare. Vendbanimet tumulare të Vajzës, Dukatit, Mavrovës, "Pitosa" të Mallkeqit tregojnë për autoktoninë dhe vazhdimësinë etno-kulturore të ilirëve në periudhën e bronzit dhe të hekurit.

E njëjta gjë dëshmohet edhe në vendbanimet e tjera të lashtësisë që janë qytete-kala si Amantia, Olympia, Kanina, Himara, Cerja, Armeni, Hadëraj, Triporti dhe vet Vlora (Aulona) etj.

Amantia, e themeluar në shek. V p.e.s., është një nga qytetet e pakta të Ilirisë jugore që ka pasur jetë 1000 vjeçare, ku spikat më shumë ndërtimi në terren malor i stadiumit antik madhështor, i ndërtuar me blloqe të mëdhenj gurësh.

Në jug të qytetit të Vlorës gjendet qyteti i Orikumit, i cili ka qenë një nga portet më të lashte të bregdetit të Vlorës, i themeluar si vendbanim në shek. VI-V p.e.s.

Oriku u bë port i fortifikuar, bazë e rëndësishme ushtarake në Adriatik dhe në shek. II-I p.e.s. ishte kantier i rëndësishëm detar për ndërtim e riparim anijesh, gjë që favorizohej nga prania e madhe e pyllit me pisha të Llogarase dhe Sera e Selenicës. Në shek. I p.e.s. Oriku shërbeu si kryeurë e fuqive pushtuese të kohës, arenë luftime midis Romës, Maqedonisë dhe Ilirisë, si dhe në luftën rivale midis Çezarit e Pompeut që i solli Orikut shumë shkatërrime. Në shek. II p.e.s., Oriku u godit nga një tërmet i fuqishëm dhe u shkatërrua duke e humbur rëndësinë e tij, pa mundur të rimbëkëmbej më. Ishte pikërisht koha kur në gjirin e Vlorës del në pah një tjetër qytet-Skelë, që ishte "Aulona – Vlora e sotme". Dëshmi arkeologjike e lashtësisë dhe autoktonisë është edhe vetë simboli i saj – "Vajza aulonase", një skulpturë "hyjneshe" 87 cm., e gdhendur nga mjeshtër vendas me gurin gëlqeror të Kaninës, që simbolizon veshjen e grave ilire.

Emrin e qytetit – Skelë të Aulonës së lashtë e gjejmë të përmëndur në shek. II e.s., nga shkrimtari Lukani dhe nga gjeografi Aleksandrin Ptolemeu. Këto të dhëna burimore përputhen me të dhënat e tjera të përafërta, siç janë dëshmitë arkeologjike për një kështjellë, port e

bankinë të madhe (kështjella e Jangjeçit, Triport), që kanë ekzistuar ndoshta kur lumi Vjosa e kish grykëderdhjen aty në Lagunën e Nartës. Por, ndoshta kur Vjosa u largua në drejtimin verior, Triporti humbi mundësinë dhe rëndësinë. Pikërisht në këtë kohë duhet të ketë origjinën Aulona port i spostuar në JL, e cila del si skelë – qëndër tregëtare – dhe Kanina – qëndër administrative – ushtarake në shek. VI e.s. Fakti që në shek.V-VI e.s., ka pasur në Vlorë edhe një peshkop, varur nga metropoliti i Durrësit, tregon se Aulona ka qenë vendbanim me rëndësi. Këtë e mbështet edhe zbulimi i viteve të fundit i traktatit të murit rrethues mbrojtës, fortifikues në qëndër të qytetit të sotëm të Vlorës (pranë monumentit të Pavarësisë) si dhe zbulimi i disa dëshmimeve të reja për ekzistencën e molit të vjetër, në afërsi të stacionit të trenit.

Gërmimet e fundit në Kaninë dhe Himarë kanë dhënë dëshmitë e tjera për kulturën ilire të antikitetit të vonë dhe mesjetës së hershme, për autoktoninë dhe vazhdimësinë iliro-arbërore dhe mesjetare shqiptare. Në shek. VI e.s., dhe vazhdimisht gjatë mesjetës, Aulona përmendet në listën e qyteteve bregdetare si port i rëndësishëm, me detari të zhvilluar, që tregëton vaj ulliri, kripë, valanidh, lëndë drusore, ullinj si dhe panairët që bëheshin në afërsitë e Vlorës, ashtu edhe në vende të ndryshme të Europës. Edhe në grykën e Vjosës ishte skela e Spinaricës, ku zhvillohej tregti dhe aty ishin të pranishëm edhe konsuj tregtarë të Raguzës, Venedikut etj. Në mesjetë Vlora dhe viset e saj ranë nën pushtimin normand më 1081, më pas nën pushtimin e Venedikut më 1205 dhe atë të sundimit të Hohenstaufenëve gjerman, siç e përshkuan edhe Jireçeku në studimin e tij.

Si një qëndër e zhvilluar dhe e kulturuar Vlora shfaqet edhe në mbretërinë e Arbërisë më 1272, ku kronikat e kohës shënojnë lulëzimin e zejtarisë, tregëtisë, blegtorisë dhe pemtarisë, të përfshirë si despotat më vete.

Një rol të madh në jetën politike, ushtarake e shoqërore të Vlorës, ka lozur edhe familja e madhe Arianitët, të cilët përmenden në shek.XI, nëpërmjet të parit të tyre Arianit Komnen Golemi Topisë, sidomos në shek. XV-XVI. Një nga figurat e shquara të shek.XV është Gjergj Arianiti, i cili organizoi qëndresën kundër pushtuesve osman më 1431-1432 e më pas në grykat e Labërisë. Me bëmat e tij, Gjergj Arianiti mori përgëzimet e Fuqive të Mëdha të Europës të asaj kohe. Edhe pse ishte aleat me Gjergj Kastriotin-Skënderbeun dhe vjehrrin e tij, pasi Donika, e bija e tij u martua me Skënderbeun, Gjergj Arianiti ishte i pavarur në zoterimet e tij në jug dhe në Shqipërinë e Mesme. Në Kuvendin e Lezhës, më 2 Mars 1444, për t'i bërë ballë rrezikut të pushtimit osman, Gjergj Arianiti u rradhiti ndër të parët krerë sundimtarë shqiptarë, në këtë lidhje ushtarake mbarëkombëtare. Në shek.XV-XVI pushtuesit osman e kthyen portin e Vlorës në një nyje të rëndësishme të Adriatikut për pushtimin e Italisë.

Në regjistrin turk të vitit 1520 shënohen 701 familje vendase dhe 531 familje çifute. Kjo dëshmon për një klimë paqësore e tolerancë ndaj çifutëve në qytet në një kohë kur gjetke ata persekutoheshin egërsisht. Kështu qyteti përmbledhëte 6300-6500 banorë. Nga Vlora u nisën fuqitë ushtarake osmane kundër Italisë së Jugut, më 1480, kundër kryengritjes së himarjotëve më 1492 dhe shërbeu si bazë e sulltan Sulejmanit kundër Korfuzit, më 1537. Po në këtë vit u ndërtua kështjella e qytetit (aty ku sot ndodhet stadiumi “Flamurtari”), gurët e së cilës u morën nga kështjella e Jangjeçit në Zvërnec dhe nga muri rrethues i Aulonës.

Në shek.XVII-XVIII Vlora ishte një nga limanet më të rëndësishëm të Shqipërisë së Jugut, pas Prevezës, pasi gjiri i saj u siguronte anijeve mbrojtje nga stuhitë. Në skelën e Vlorës ishin ndërtuar depo të mëdha për grumbullimin e prodhimeve buqësore e blegtorale të fshatarësisë, ku përfshiheshin zona e Beratit, Gjirokastrës dhe Myzeqesë. Në eksportin e tij ky qytet zhvillonte tregti më Triesten, Venedikun, Vjenën, Korfuzin, Stambollin, Izmirin, Breshian, Barin, Manastirin, Janinën, Maltën e Qipron. Në portin e Vlorës hynte rregullisht çdo javë vaporit austriak “Lloid” dhe ai italian “Pulja”, të cilët vetëm për vitin 1904 kishin kryer respektivisht 224 dhe 181 hyrje-dalje. Vlora eksportonte: vaj ulliri – 20.000 fuçi, ullinj të vjelur – 11.000 barrë, kripë – 1.5 milion kilogram, lesh të palarë – 15.000 okë, lëkurë qengji e lepuri – 20.000 copë, breshka – 40.000 copë, shushunja, shpende, dele, kuaj, mish të therur, peshk të kripur, vezë peshku, serë, asfalt, misër, tërshërë, thekër, fasule, dru zjarri, valanidh, mjaltë të bardhë Kanine, verë të Nartës dhe verë “Vlosh” të Vlorës.

Një artikull i kërkuar ishte edhe stralli i gurores së Drashovicës, që përgatitej me blloqe dhe ashkla. Për eksport, gëzofet prej lëkure, velenxat dhe brucat labe ishin artikuj mjaft të preferuar për Istrien, Triesten dhe vendet alpine...Ulliri i markës “Vlonjak”, që ishte më i lashtë se marka italiane dhe frënge, dallohej për prodhueshmëri të lartë, vaji dhe regjie lëkure. Në vitin 1900 Vlora regjistronte mbi 100.000 rrënjë ullinj.

Vlora njihet si një vatër e rëndësishme e patriotizmit ndër shekuj, ku përpjekjet për liri, pavarësi dhe prosperitet kanë qenë në shpirtin e çdo vlonjati.

Luftat kundër pushtimeve të huaja dhe përpjekjet për përhapjen e arsimit shqip bënë që në Vlorë të krijoheshin shumë shoqëri patriotike.

Në vitet 1908-1912 klubi “Labëria” u bë një vatër e ndezur e përpjekjeve për pavarësinë e vendit dhe luftën kundër pushtuesve xhonturq. Kryetar nderi i këtij klubi atdhetar ishte Ismail Qemali. Çelja e shkollës shqipe të Muradies (7 Gusht 1908) ishte një ngjarje e shënuar në jetën arsimore të Vlorës.

Por ngjarja më kulmore e qytetit të Vlorës ishte 28 nëntori 1912 kur plaku i urtë e diplomati i shquar Ismail Qemali, së bashku me delegatët e ardhur nga vise të ndryshme të vendit, shpalli pavarësinë e Shqipërisë dhe njëkohësisht ngriti flamurin kombëtar në Vlorë. Kështu Vlora u bë kryeqyteti i parë i Shqipërisë së pavarur.

Më 25 dhjetor 1914 Vlora u pushtua nga imperializmi italian. Pas zgjerimit të pushtimit italian nisi rezistenca kundër pushtuesve. Në vitin 1920, pas Kongresit të Lushnjës, u krijua Komiteti “Mbrojtja Kombëtare” me kryetar Osman Haxhiun, i cili organizoi forcat luftarake në Luftën e Vlorës. Lufta e Vlorës është një nga epopetë më të lavdishme të shqiptarëve. Vlora u kthye në “Termopilet” e Shqipërisë, siç thoshte patrioti Halim Xhelu.

Në vitet 1920-1924 Vlora u përfshi në rrjedhën e proceseve të demokratizimit të jetës së vendit. Këtu u krijua Federata “Atdheu” (1921) dhe dega e shoqërisë “Bashkimi” (1922). Një rol të madh në këto vite ka lozur edhe shtypi me gazetat “Politika”, “Mbrojtja Kombëtare”, “Fjala e Lirë”, “Shpresa Kombëtare” etj që botoheshin në Vlorë.

Në Luftën e Dytë Botërore Vlora u bë një nga vatrat e rëndësishme të Lëvizjes Antifashiste

Nacionalçlirimtare kundër pushtuesve nazifashist. Ajo mbajti një barrë të madhe të Luftës dhe kontributi i saj ishte i shquar.

Monumente Historike

Muzeu I Pavaresise

Është krijuar në vitin 1936 dhe është muzeu i parë shqiptar. Prej krijimit e deri në ditët tona, është rritur, plotësuar e konsoliduar si një nga objektet më të rëndësishme muzeale jo vetëm në rrethin e Vlorës, por edhe më gjerë.

Me rastin e 50 vjetorit të shpalljes së Pavarësisë Kombëtare, u shpall Muze Kombëtar. Vetë godina dhe gjithcka ndodhet e ekspozuar në të, përfaqësojnë një nga momentet më të rëndësishme në historinë e kombit shqiptar. Në këtë godinë, janë hedhur themelet e shtetit shqiptar.

Për 6 muaj, aty u vendos dhe funksionoi Qeveria e Ismail Qemalit, që u krijua pas shpalljes së pavarësisë. Muzeu i Pavarësisë Kombëtare, konsiderohet si një objekt muzeal i pëlqyeshëm. Ai përbëhet nga 2 dhoma dhe 2 korridorë. Në të janë ekspozuar objekte origjinale të kohës që pasqyrojnë, dokumente të rëndësishme të periudhës së Rilindjes e të Pavarësisë, si dhe vepra të ndryshme arti kushtuar kësaj periudhe, pesha e së cilës i kalon caqet lokale.

Për herë të parë pas shumë dekadash, godina e Muzeut të Pavarësisë u rehabilitua plotësisht në vitin 2002, me rastin e 90 vjetorit të Shpalljes së Pavarësisë Kombëtare.

Me këtë investim, ky objekt mori vlera të tjera dhe u bë më i pëlqyeshëm për vizitorët. Mjediset e tij i vizitojnë cdo ditë, dhjetra qytetarë. Buste të ministrave të qeverisë së parë janë vendosur në oborr bashkë me karrocën e riprodhuar sipas modelit origjinal të babait të Pavarësisë.

Dorëshkrime që rrëfejnë vështirësitë në të cilat u shpall Pavarësia e vendit, sende të ministrave, një pjesë e mobilimit të zyrës së kryeministrit Ismail Qemali, karrikja, raftet e vogla të librave, flamuj origjinalë të betejave që shoqëruan shpalljen e aktit, dokumenti i fimirëtarëve, foto që kanë fiksuar kontekstin e ngjarjeve të asaj kohe dhe tablo ku në mënyrë idilike janë portretizuar njerëzit që lanë gjurmë në ato momente. Shtëpia ndodhet në afërsi të Portit të Vlorës dhe është lehtësisht e arritshme nga distanca të shkurtra, në qytetin më të madh bregdetar të Shqipërisë

Pjesë e rëndësishme e këtij muzeu janë edhe statujat që gjenden në pjesën e jashtme të këtij objekti. Është pjesë e rëndësishme e designit pasi këto statuja do të rivendosen dhe të jenë pjesë e projektit të ri.







Statuja e Isa Boletinit

Ne hyrje te vete Sheshit I rrethuar ne gjelberim ndodhet dhe vetem statuja e Isa Boletinit , prej te cilit merr emrin dhe vete sheshi.

Isa bej Boletini i njohur edhe thjesht si Isa ose Isë Boletini (Boletin, 15 janar 1864 – Podgoricë, 23 janar 1916) ka qenë figurë kombëtare dhe kryengritës shqiptar në Vilajetin e Kosovës, pjesëmarrës në rini në veprimet e Lidhjes së Prizrenit. Më pas shërbeu si kryetar i rojeve të pallatit sulltanor, prej ku u kthye me nishane (grada) dhe çifligje, pas ardhjes së xhonturqve dhe masave të tyre drejtoi kryengritjet e 1910 dhe atë të 1912. U caktua ndër rojet e Princ Vedit gjatë sundimit të tij jetëshkurtër. Vritet gjatë një shkëmbimi zjarri në Podgoricë, pasi u vranë 17 bashkëluftëtarët e vet.



RELACION STRUKTURAL

**OBJEKTI: SHERBIME PROJEKTIMI PER RIGJENERIMIN URBAN TE SHETITORES
BREGDETARE QENDRORE TE VLORES, SHESHIT TE FLAMURIT DHE PORTIT**

GALERIA

ING PIRO KOKALARI

QERSHOR 2020

1. Hyrje

Qellimi i punes se ketij relacioni eshte projekti i “Galerise” .

2. Standartet dhe kodet e aplikuar

Llogaritja strukturale eshte bere bazuar ne standartet e meposhtme:

1. Ngarkesat ne strukture:
 - Ngarkese e Perhershme – (EN 1991-1-1:2002);
 - Ngarkese e Perkohshme – (EN 1991-1-1:2002);
 - Ngarkesa e Debores – (EN 1991-1-3:2003);
 - Ngarkesa e Eres– (prEN 1991-1-4:2004);
 - Sizmika – (prEN 1998-1:2005);
2. Llogaritja e themeleve b/a – (prEN 1997-1-2005);
3. Llogaritja e elementeve b/a – (EN 1992-1-1:2005);
4. Llogaritja e elementeve metalike – (EN 1992-1-1:2005);

3. Dokumentacion i projektimit

Dokumentacioni i meposhtem do te jete pjese e ketij relacioni

- Vizatimet arkitektonike dhe strukturale te struktures se re;
- Raporti gjeoteknik
- Raporti i vleresimit sizmik

4. Pershkrim i pergjithshem

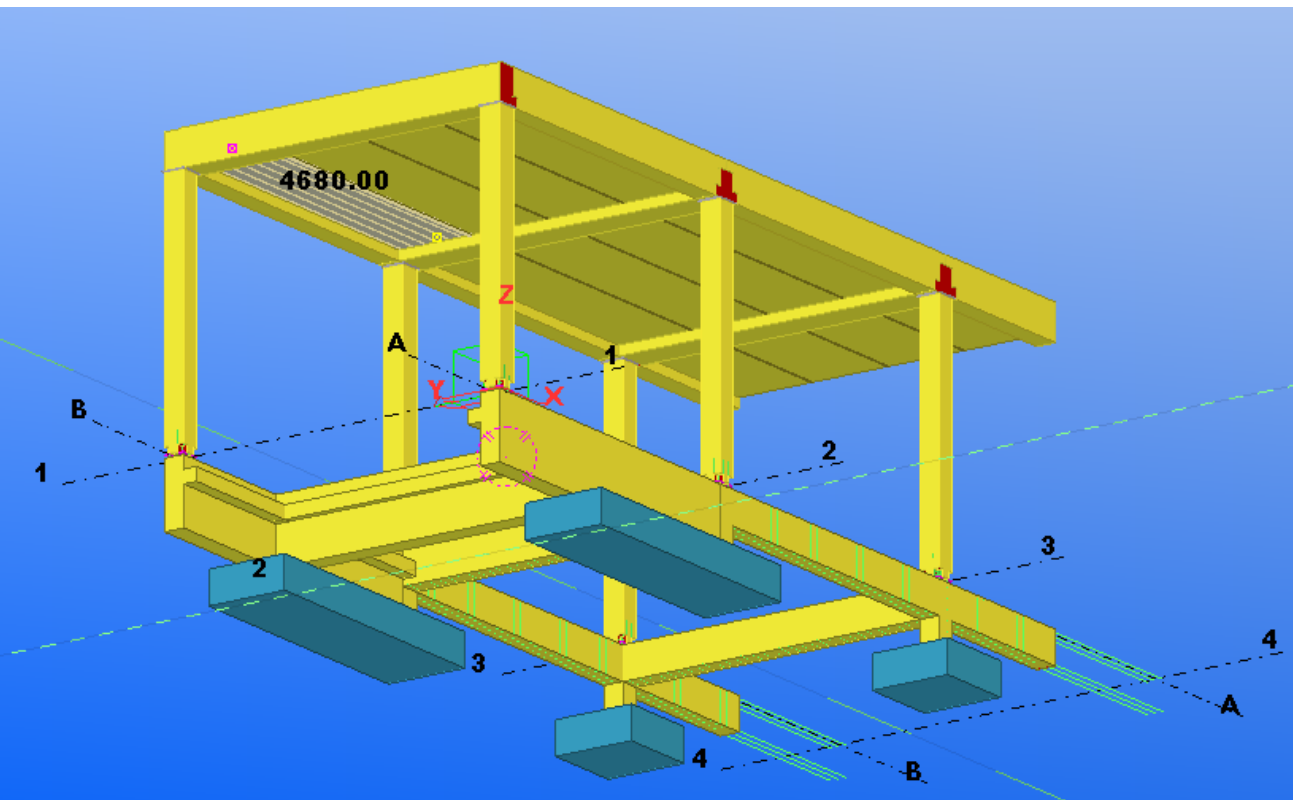
Galeria eshte nje strukture prej konstruksioni metalik dhe betoni te paranderur 1 kat – she , me lartesi kati +6.90 m dhe gjatesi 370 m , e vendosur ne Shetitoren Bregdetare Qendrore te Vlores. Struktura nis nga kuota e themlit (-0.30) dhe perfundon ne kuoten (+6.90). Ajo perbehet nga 74 kube me permasa (5x5x5)m , te vendosur ne nje layout te rregullt. Lidhja e saj ne nivele te ndryshme me strukturen egzistuese do te behet me elemente me nje fundore “çerniera te rreshqitshme”.

Struktura do te jete b/arme me karakteristikat e meposhtme:

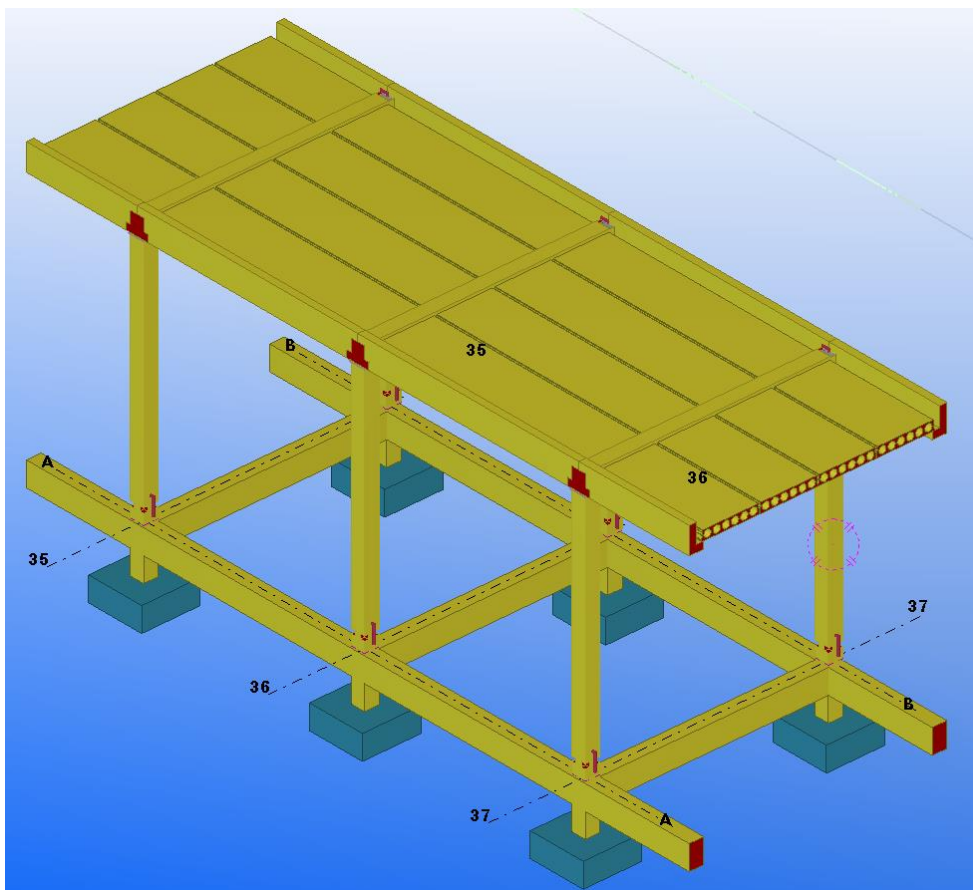
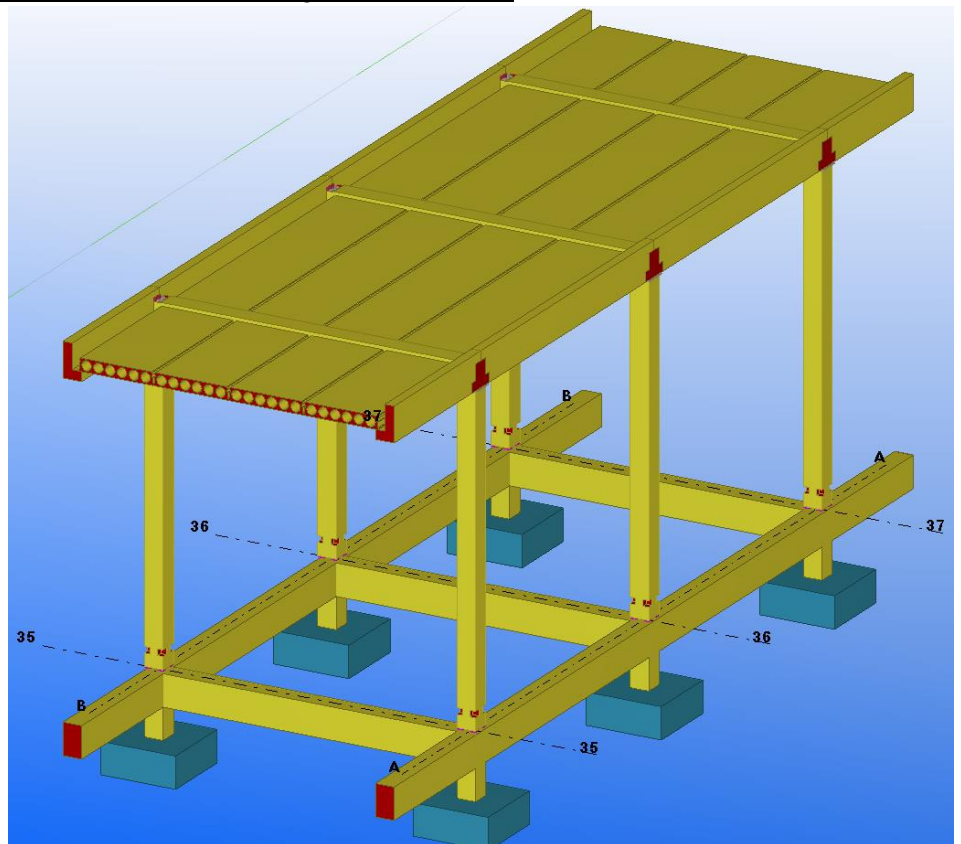
- Themelet tip plint kane permasat (350x1000x500x1200)mm.
- Traret lidhes te themeleve te struktures fiillojne ne (kuoten -0.70) dhe kane permasat RCX300*1000-500*200*200 mm .
- Kolonat do te jene b/arme me lartesi +4.45 m dhe permasa te seksionit 300*300 mm .
- Soletat do te jene te paranderura me trashesi 20 cm.

Ne faqet pasardhese jane paraqitur imazhe nga modeli llogarites (ETABS) me informacion per elementet e struktures.

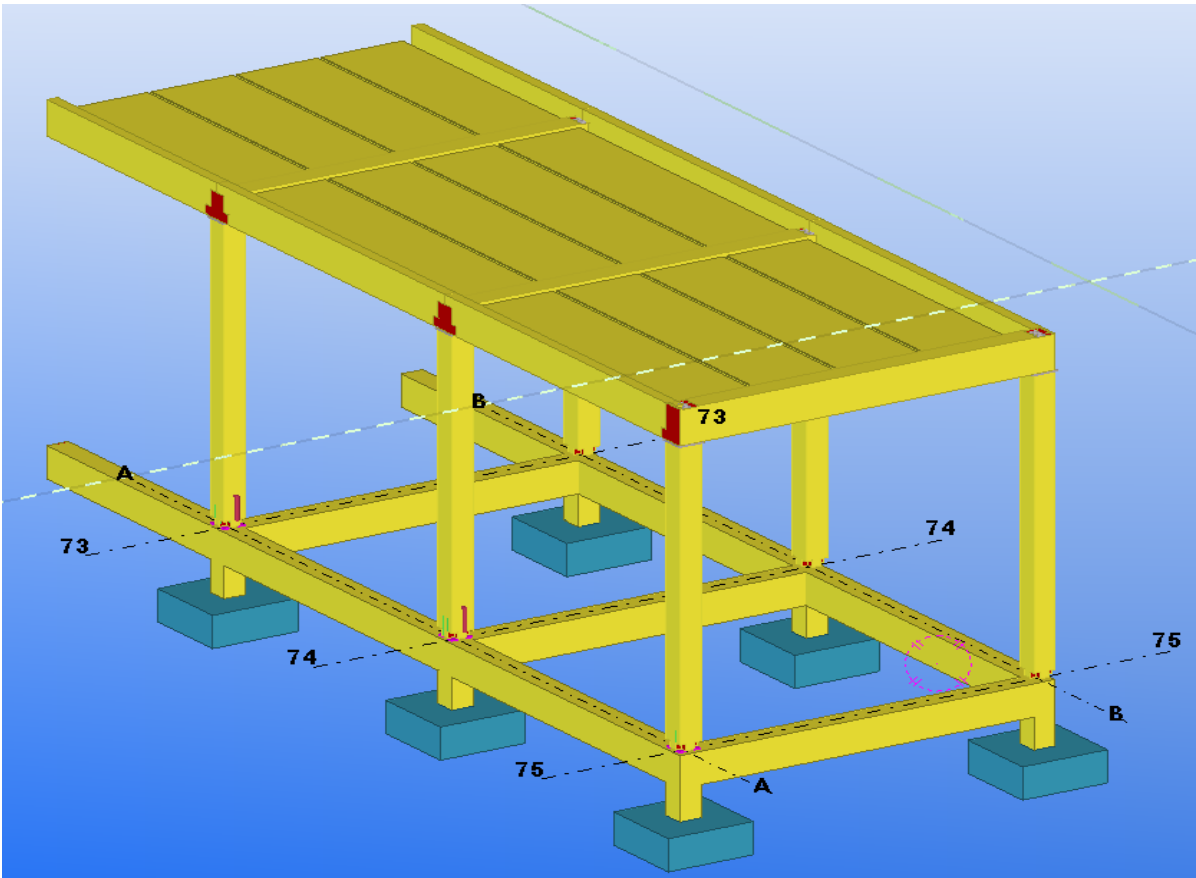
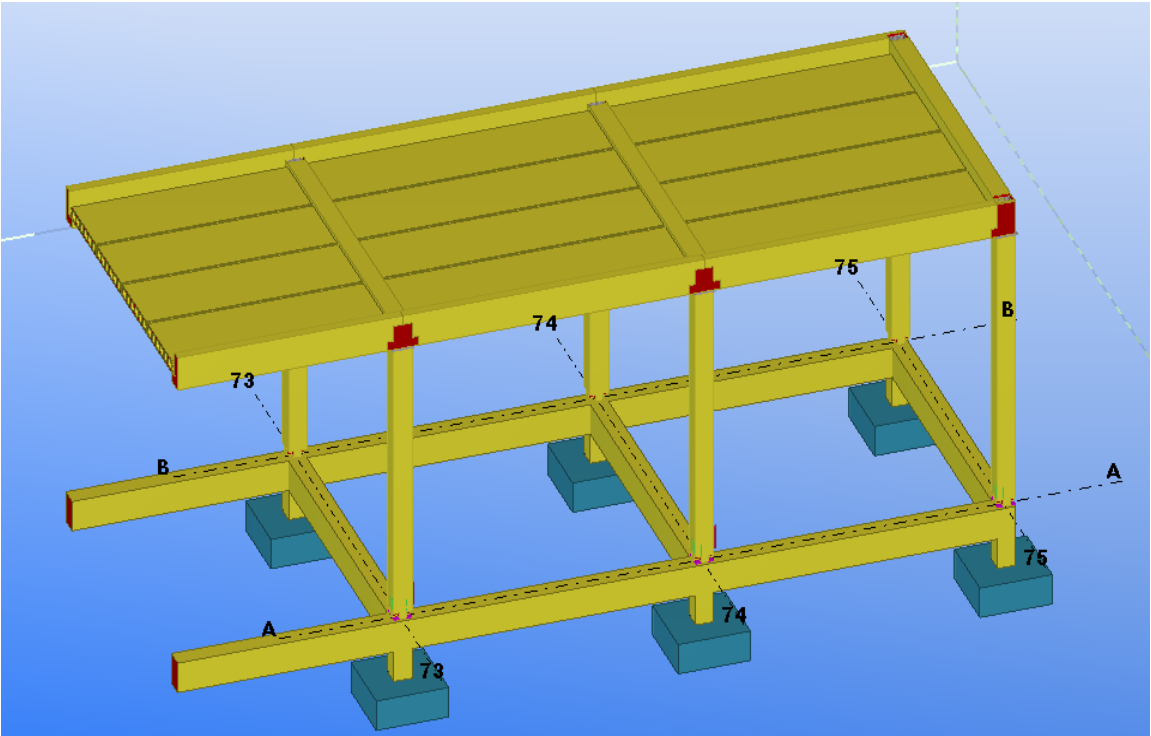
Pamje 3-dimensionale te modelit llogarites Aksi 1-4



Pamje 3-dimensionale te modelit llogarites Aksi 35-37



Pamje 3-dimensionale te modelit llogarites Aksi 73-75



5. Materialet

Beton (C30/37)

$f_{ck}=300 \text{ kg/cm}^2$

Pesha volumore 2500 kg/m^3

Moduli i Elasticitetit $E=300000 \text{ N/mm}^2$

Koeficienti i Puasonit 0.2

Celik armimi B 500

$f_y=500 \text{ N/mm}^2$

Pesha volumore 7849 kg/m^3

Moduli i Elasticitetit $E=210000 \text{ N/mm}^2$

Koeficienti i Puasonit 0.3

Koeficienti i bymimit termik $\alpha T = 12 \cdot 10^{-6} \text{ per } ^\circ\text{C}$.

Celik struktural S275JR

$f_y=275 \text{ N/mm}^2$

$f_u=430 \text{ N/mm}^2$

Pesha volumore 7849 kg/m^3

Moduli i Elasticitetit $E=210000 \text{ N/mm}^2$

Koeficienti i Puasonit 0.3

Koeficienti i bymimit termik $\alpha T = 12 \cdot 10^{-6} \text{ per } ^\circ\text{C}$.

6. Ngarkesat

Ngarkesat e meposhtme jane marre parasysh ne llogaritje:

Pesha vetjake (SW)

Pesha vetjake e elementeve b/a dhe atyre prej celiku eshte marre parasysh automatikisht nga programi.

Ngarkesa e Perhershme (DL)

Ngarkesat e perhershme te meposhtme jane konsideruar ne llogaritje:

Nderkatet

• Lluster 5 cm	125 kg/m ²
• Soleta te paranderura	50 kg/m ²
• Ngarkese sherbimi	25 kg/m ²
Total	210 kg/m²

Ngarkesat e perkohshme te meposhtme jane konsideruar ne llogaritje:

Kategoria C3 (4.0 kN/m²)

6.4. Sizmika (EQ)

Te dhenat sizmike jane marre nga relacioni i vleresimit sizmik.

Truall Tip – B (Table 3.1);

Tabela 2.10. Klasifikimi i truallit

Lloji i truallit	Përshkrimi i profilin stratigrafik	Parametrat		
		$v_{s,30}$ (m/s)	NSPT (fryrje/30 cm)	c_u (kPa)
A	Shkëmb ose formacion gjeologjik të ngjashëm me shkëmbin, duke përfshirë jo më shumë se 5 m material më të dobët në sipërfaqe.	> 800	–	–
B	Depozitime rëre të dendur, çakëll ose argjila shumë të ngjeshura, të paktën disa dhjetra metra në trashësi, që karakterizohen nga një rritje graduale e vetive mekanike në thellësi.	360 – 800	> 50	> 250
C	Depozitime të thella të rërës së dendur ose mesatarisht të dendur, çakëll ose argjilë e ngjeshur me thellësi nga disa dhjetra deri në qindra metra.	180 – 360	15 - 50	70 - 250
D	Depozitime dheu me kohezion të dobët deri në mesatar (me ose pa disa shtresa të buta kohezive), ose prej materiali me predispozitë kohezioni të butë deri në të fortë.	< 180	< 15	< 70
E	Një profil dheu i përbërë nga një shtresë sipërfaqësore aluvionale me vlera të v_s të tipit C ose D dhe trashësi që varion midis 5 dhe 20 m, e shtrirë nën një material më të ngurtë me $v_s > 800$ m/s.			
S1	Depozitime të përbëra ose që përmbajnë një shtresë të paktën 10 m të trashë prej argjilash/balte të butë me një indeks të lartë plasticiteti ($PI > 40$) dhe përmbajtje të lartë uji	< 100 (tregues)	–	10 - 20
S2	Depozitimet e tokave të lëngëzueshme, me argjila të ndjeshme, apo ndonjë profili tjetër toke që nuk është përfshirë në llojet A - E apo S1			

Në këtë studim do të merret në konsideratë Tipi 1 sepse magnituda e pritshme është më e madhe se 5.5. Një përshkrim i detajuar i këtij spektri është dhënë më poshtë.

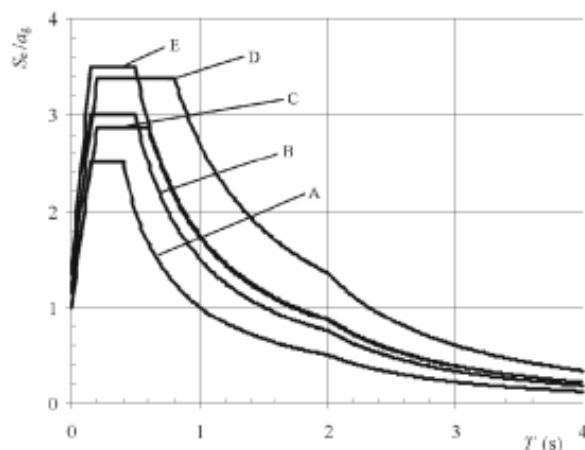


Figura 2.3 - Tipi 1 i spektrit elastik të reagimit për lloje toke A deri në E (5%shuarje)

Tabela 2.11. Vlerat e parametrave që përshkruajnë spektrin elastik të reagimit të Llojit 1

Lloji i truallit	S	T_B (s)	T_C (s)	T_D (s)
A	1,0	0,15	0,4	2,0
B	1,2	0,15	0,5	2,0
C	1,15	0,20	0,6	2,0
D	1,35	0,20	0,8	2,0
E	1,4	0,15	0,5	2,0

Faktori i sjelljes është marrë nga (EN 1998-1-Tabela 9.1). Në studimin tonë,

Table 5.1: Basic value of the behaviour factor, q_0 , for systems regular in elevation

STRUCTURAL TYPE	DCM	DCH
Frame system, dual system, coupled wall system	$3,0\alpha_u/\alpha_1$	$4,5\alpha_u/\alpha_1$
Uncoupled wall system	3,0	$4,0\alpha_u/\alpha_1$
Torsionally flexible system	2,0	3,0
Inverted pendulum system	1,5	2,0

$$0 \leq T \leq T_B: \quad S_d(T) = a_g \cdot S \cdot \left[\frac{2}{3} + \frac{T}{T_B} \cdot \left(\frac{2.5}{q} - \frac{2}{3} \right) \right] \quad (2.7)$$

$$T_B \leq T \leq T_C: \quad S_d(T) = a_g \cdot S \cdot \frac{2.5}{q} \quad (2.8)$$

$$T_C \leq T \leq T_D: \quad S_d(T) = \begin{cases} = a_g \cdot S \cdot \frac{2.5}{q} \cdot \left[\frac{T_C}{T} \right] \\ \geq \beta \cdot a_g \end{cases} \quad (2.9)$$

$$T \geq T_D: \quad S_d(T) = \begin{cases} = a_g \cdot S \cdot \frac{2.5}{q} \cdot \left[\frac{T_C \cdot T_D}{T^2} \right] \\ \geq \beta \cdot a_g \end{cases} \quad (2.10)$$

Nxitimi sizmik – $a_{gR} = 0.245g$

Koeficienti i rendesise se objektit - $\gamma_I = 1.1$ (Table 4.3)

Nxitimi sizmik llogarites $a_g = \gamma_I \cdot a_{gR} = 0.248g \cdot 1.1 = 0.273g$

Per Truall Tip B dhe Tip 1 te spektrit te reagimit sizmik jane perdorur parametrat e meposhtem (Table 3.2):

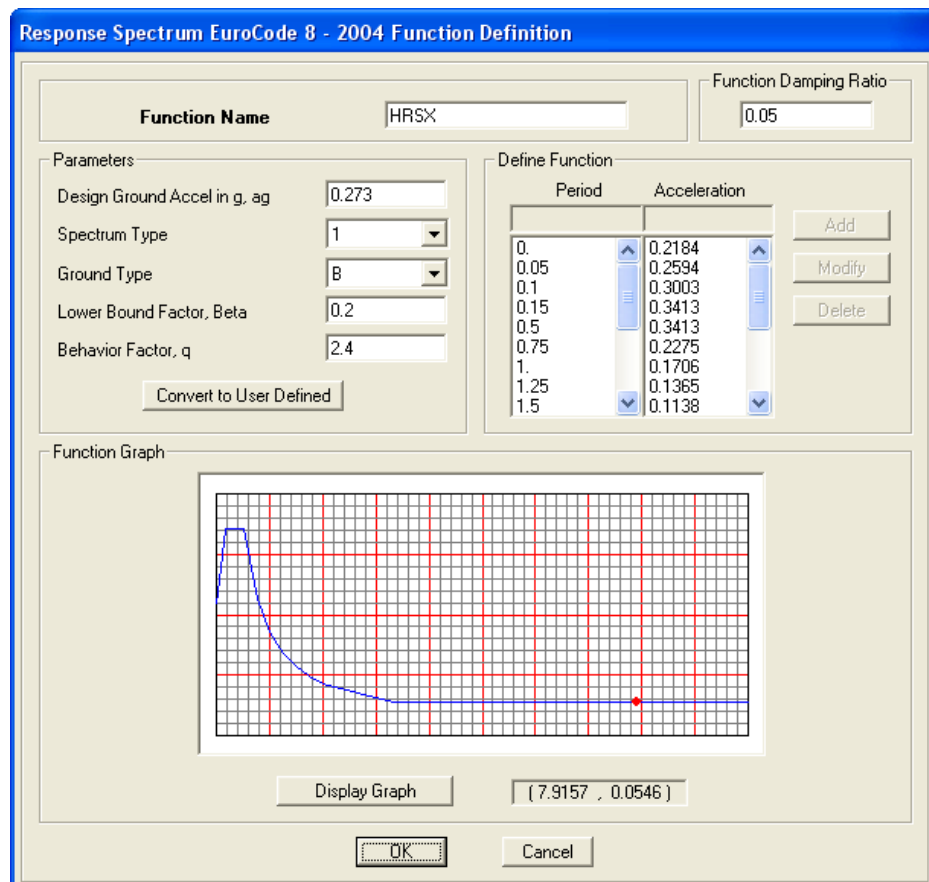
$S = 1.2$, $T_B = 0.2$ s, $T_C = 0.5$ s, $T_D = 2$ s

Analiza dhe detajimi i struktures jane bere per duktilitet mesatar.

Faktoret e sjelljes $q_x = q_y = 3$ - Struktura eshte klasifikuar si “uncoupled wall system”.

Struktura nuk eshte e rregullt ne plan dhe lartesi, rrjedhimisht faktoret e sjelljes jane reduktuar me 20% ($q_x = q_y = 2.4$)

Spektri i reagimit sizmik i perdorur ne analize



7. Kombinimet e ngarkesave

Kombinimet e ngarkesave jane berse konform EN 1990-1:1994.

Table A1.2(A) - Design values of actions (EQU) (Set A)

Persistent and transient design situations	Permanent actions		Leading variable action (*)	Accompanying variable actions	
	Unfavourable	Favourable		Main (if any)	Others
(Eq. 6.10)	$\gamma_{Gj,sup} G_{kj,sup}$	$\gamma_{Gj,inf} G_{kj,inf}$	$\gamma_{Q,1} Q_{k,1}$		$\gamma_{Q,i} \psi_{0,i} Q_{k,i}$

(*) Variable actions are those considered in Table A1.1

NOTE 1 The γ values may be set by the National annex. The recommended set of values for γ are :

$$\gamma_{Gj,sup} = 1,10$$

$$\gamma_{Gj,inf} = 0,90$$

$$\gamma_{Q,1} = 1,50 \text{ where unfavourable (0 where favourable)}$$

$$\gamma_{Q,i} = 1,50 \text{ where unfavourable (0 where favourable)}$$

NOTE 2 In cases where the verification of static equilibrium also involves the resistance of structural members, as an alternative to two separate verifications based on Tables A1.2(A) and A1.2(B), a combined verification, based on Table A1.2(A), may be adopted, if allowed by the National annex, with the following set of recommended values. The recommended values may be altered by the National annex.

$$\gamma_{Gj,sup} = 1,35$$

$$\gamma_{Gj,inf} = 1,15$$

$$\gamma_{Q,1} = 1,50 \text{ where unfavourable (0 where favourable)}$$

$$\gamma_{Q,i} = 1,50 \text{ where unfavourable (0 where favourable)}$$

provided that applying $\gamma_{Gj,inf} = 1,00$ both to the favourable part and to the unfavourable part of permanent actions does not give a more unfavourable effect.

Table A1.3 - Design values of actions for use in accidental and seismic combinations of actions

Design situation	Permanent actions		Leading accidental or seismic action	Accompanying variable actions (**)	
	Unfavourable	Favourable		Main (if any)	Others
Accidental (*) (Eq. 6.11a/b)	$G_{kj,sup}$	$G_{kj,inf}$	A_d	ψ_{11} or $\psi_{21} Q_{k1}$	$\psi_{2,i} Q_{k,i}$
Seismic (Eq. 6.12a/b)	$G_{kj,sup}$	$G_{kj,inf}$	γA_{Ek} or A_{Ed}	$\psi_{2,i} Q_{k,i}$	

(*) In the case of accidental design situations, the main variable action may be taken with its frequent or, as in seismic combinations of actions, its quasi-permanent values. The choice will be in the National annex, depending on the accidental action under consideration. See also EN 1991-1-2.

(**) Variable actions are those considered in Table A1.1.

KOMBINIMET E NGARKESAVE

KOMBINIMI	NGARKESA				
	VERTIKALE			SIZMIKE	
	PESHA VETJAKE (SW)	E PERHERSHME (DL)	E PERKOHSHME (LL)	Q(X)	Q(Y)
DL+1.5LL	1	1	1.5		
1.35 DL + 1.5LL	1.35	1.35	1.5		
EQ(X)	1	1	0.3	1	
EQ(Y)	1	1	0.3		1

8. Deformimet

Elementet strukturale jane kontrolluar per zhvendosjet nen veprimin e ketyre ngarkesave te panormuara:

- perhershme + perkohshme;
- perhershme + 0.3 perkohshme + sizmike;

Limitet e zhvendosjeve per ngarkesat e perkohshme jane:

- Konsol L/180
- Trare qe suportojne materiale te thyeshme L/360
- Trare qe suportojne mure L/500
- Trare te tjere L/200

Spostimet laterale ne rastin e termetit jane limituar konform klauzoles 4.4.3.2

$$d_{\tau v} \leq 0,005 h ;$$

9. Analiza & rezultate

Llogaritja eshte bere me programin me elemente te fundem SAP2000.

Themelet tip plint jane modeluar si element “shell” me koeficient suste – 10.000 kN/m³.

Soletat e paranderura jane modeluar si elemente “shell”.

Traret jane modeluar si elemente “frame”.

Shtangesia e elementeve eshte reduktuar me 50% per percaktimin e periodave te lekundjeve vetjake dhe spostimeve horizontale.

Analiza sizmike

Analiza modale e struktures eshte bere per 10 mode. Modi i 10-te ka periode 0.26 sek
Ne percaktimin e periodave te lekundjeve vetjake, eshte marre parasysh nderveprimi truall-strukture.

Modi i pare ka periode 0.479 sek dhe levizja eshte translative ne drejtimin – Y

Modi i dyte ka periode 0.479 sek dhe levizja eshte translative ne drejtimin – X

Modi i trete ka periode 0.477 sek dhe levizja eshte perdredhese.

Tabela e periodave te lekundjeve vetjake dhe pergjindjes se pjesemarrjes se masave modale

OutputCase Text	StepType Text	StepNum Unitless	Period Sec	UX Unitless	UY Unitless	UZ Unitless	SumUX Unitless	SumUY Unitless	SumUZ Unitless	RX Unitless	RY Unitless	RZ Unitless	SumRX Unitless	SumRY Unitless	SumRZ Unitless
► MODAL	Mode	1	0.479781	6.576E-20	0.837	0.00000003291	6.576E-20	0.837	0.00000003291	0.741	0.00000001792	0.0004562	0.741	0.00000001792	0.0004562
MODAL	Mode	2	0.47963	1	5.5E-20	1.087E-17	1	0.837	0.00000003291	5.568E-20	0.002184	0.00000007667	0.741	0.002184	0.0004563
MODAL	Mode	3	0.47752	0.00000006021	0	6.413E-19	1	0.837	0.00000003291	0	0.00000002679	0.773	0.741	0.002184	0.773
MODAL	Mode	4	0.471371	0	0.141	0.00000005792	1	0.978	0.0000000387	0.125	0.00000003155	0.0000769	0.866	0.002184	0.774
MODAL	Mode	5	0.461324	0.0000000154	0	1.059E-20	1	0.978	0.0000000387	0	0.00000008089	0.212	0.866	0.002184	0.986
MODAL	Mode	6	0.443344	0	0.021	0.00000001001	1	0.999	0.0000000397	0.018	5.488E-13	0.00001136	0.884	0.002184	0.986
MODAL	Mode	7	0.410467	0.00000001049	0	5.367E-17	1	0.999	0.0000000397	0	0.00000000695	0.013	0.884	0.002184	0.999
MODAL	Mode	8	0.363378	0	0.0009518	0.00000008085	1	1	0.00000003978	0.0008417	3.622E-14	0.00000005188	0.885	0.002184	0.999
MODAL	Mode	9	0.310573	0.00000006784	0	6.869E-15	1	1	0.00000003978	1.777E-19	0.00000009715	0.0007747	0.885	0.002184	1
MODAL	Mode	10	0.26051	0	0.00008017	0.00000001974	1	1	0.0000000398	0.00007078	1.263E-14	0.0000000437	0.885	0.002184	1
MODAL	Mode	11	0.220682	0	1.226E-16	0.0000000115	1	1	0.00000005131	0.00000000878	0.00000006204	9.295E-20	0.885	0.002184	1
MODAL	Mode	12	0.217486	0.00000008777	0	7.205E-18	1	1	0.00000005131	0	0.00000003874	0.00009005	0.885	0.002184	1

Ne faqet pasardhese jane paraqitur driftet e strukture.

Konkluzione

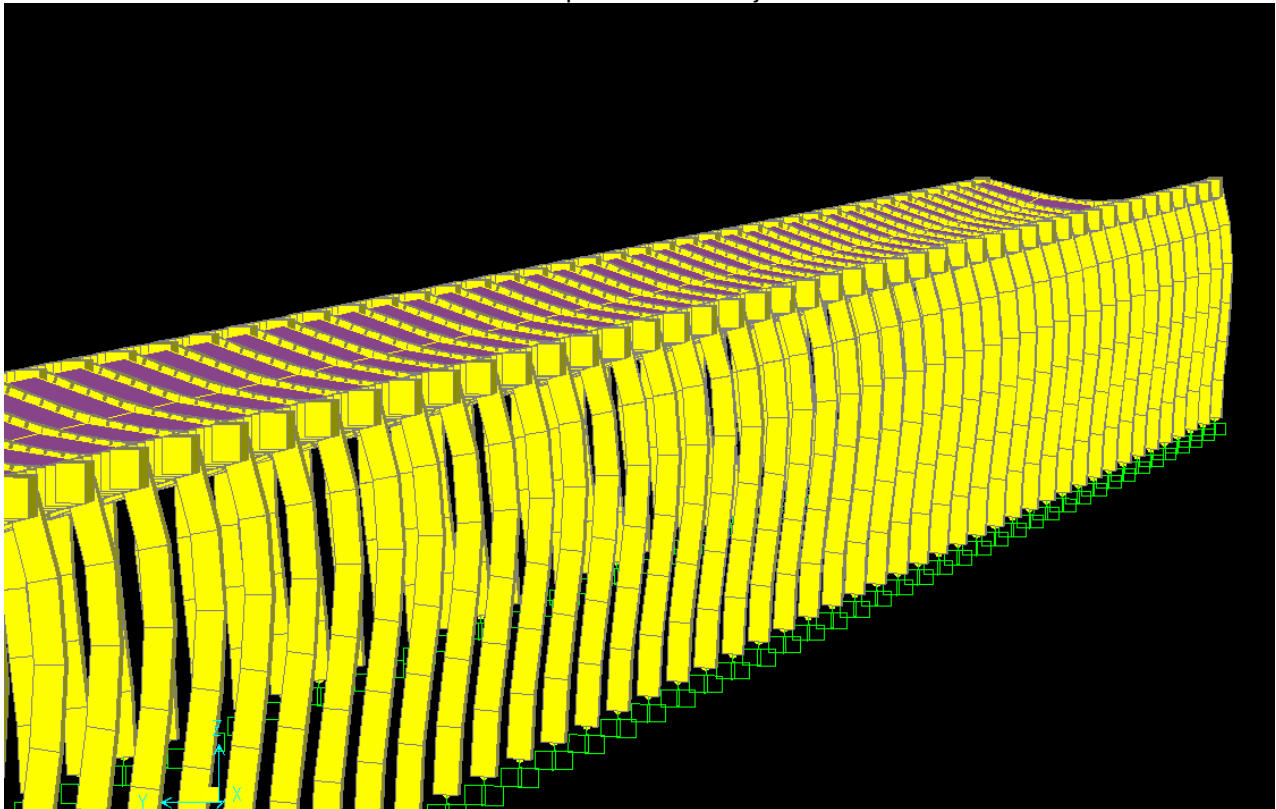
Struktura ka shtangesi te perafert ne te dy drejtimet.

Modet e para te lekundjeve vetjake jane translative.

Perqindja e pjesemarrjes se masave modale eshte mbi 95%.

Referuar vlerave te spostimeve horizontale ne rast sizmik, strukturat kane shtangesi te larte ne te dy drejtimet (spostimet jane gati 2 here me te vogla se ato te lejuara).

Driftet per Sizmike Drejtimi Y



Drifti maksimal ne kuoten +6.90 – 0.0015

Spoustimet $dx = 0.51 \cdot q \cdot n = 0.51 \cdot 2.4 \cdot 0.5 = 0.612 \text{ cm}$

Spoustimet e lejuara $H_k/200 = 690 / 200 = 3.45 \text{ cm}$

Themelet

Llogaritja e themeleve eshte bere konform:

EC -1997;
Bowles;

Themelet e objektit do te jene tip plint me permasa (350x1000x500x1200)mm.

Kontrolli i aftesise mbajtese te terrenit eshte bere per kombinimet SLS.

Llogaritja e pllakes eshte bere per kombinimet ULS me "Overstrength Factor" 1.4 per ngarkesat sizmike.

Ne faqet pasardhese jane paraqitur diagrama te sforcimeve ne baze si dhe diagrama te momenteve ne pllake per kombinimet me te disfavorshme.

Sforcimet maksimale ne baze jane 1.71 kg/cm^2 .

Themeli eshte vendosur ne kuoten -0.30, me ngarkese te lejuar ne shtypje 2.0 kg/cm^2 .

Diagrama e sforcimeve maksimale ne baze

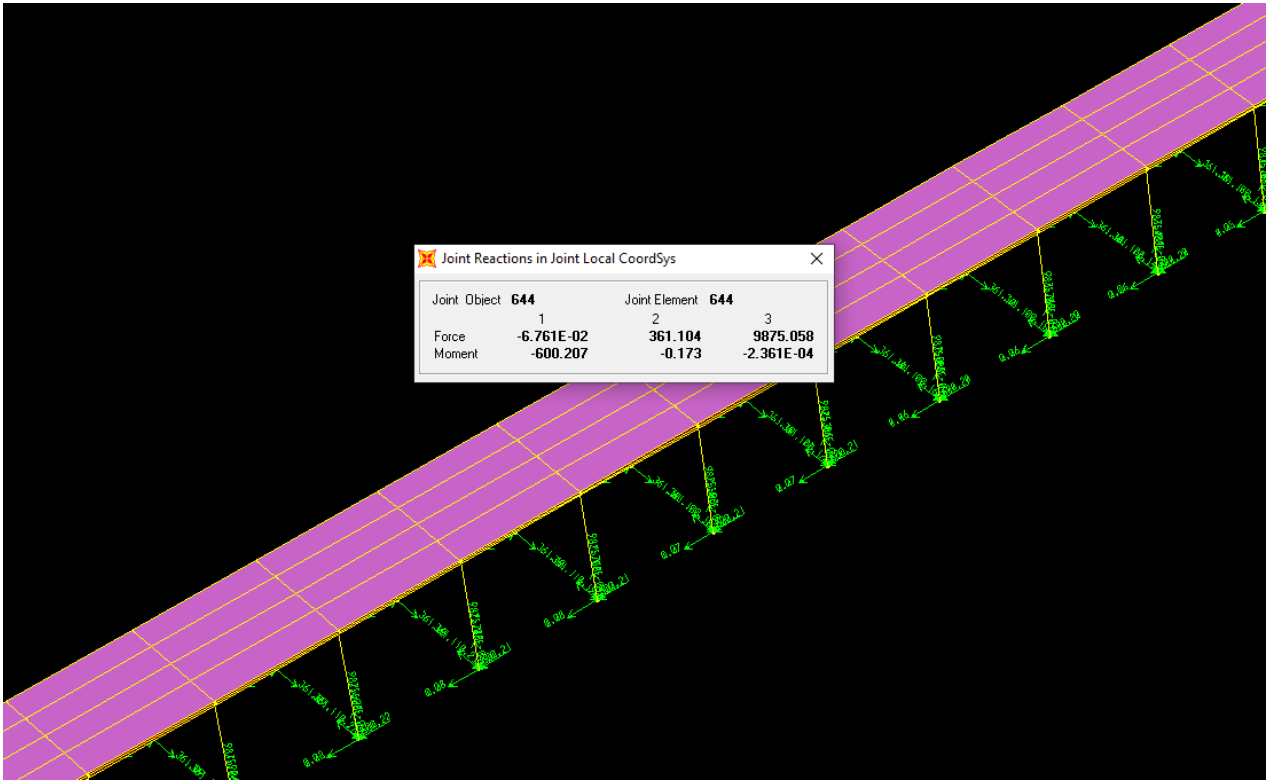


Diagrama e Momenteve M2 2

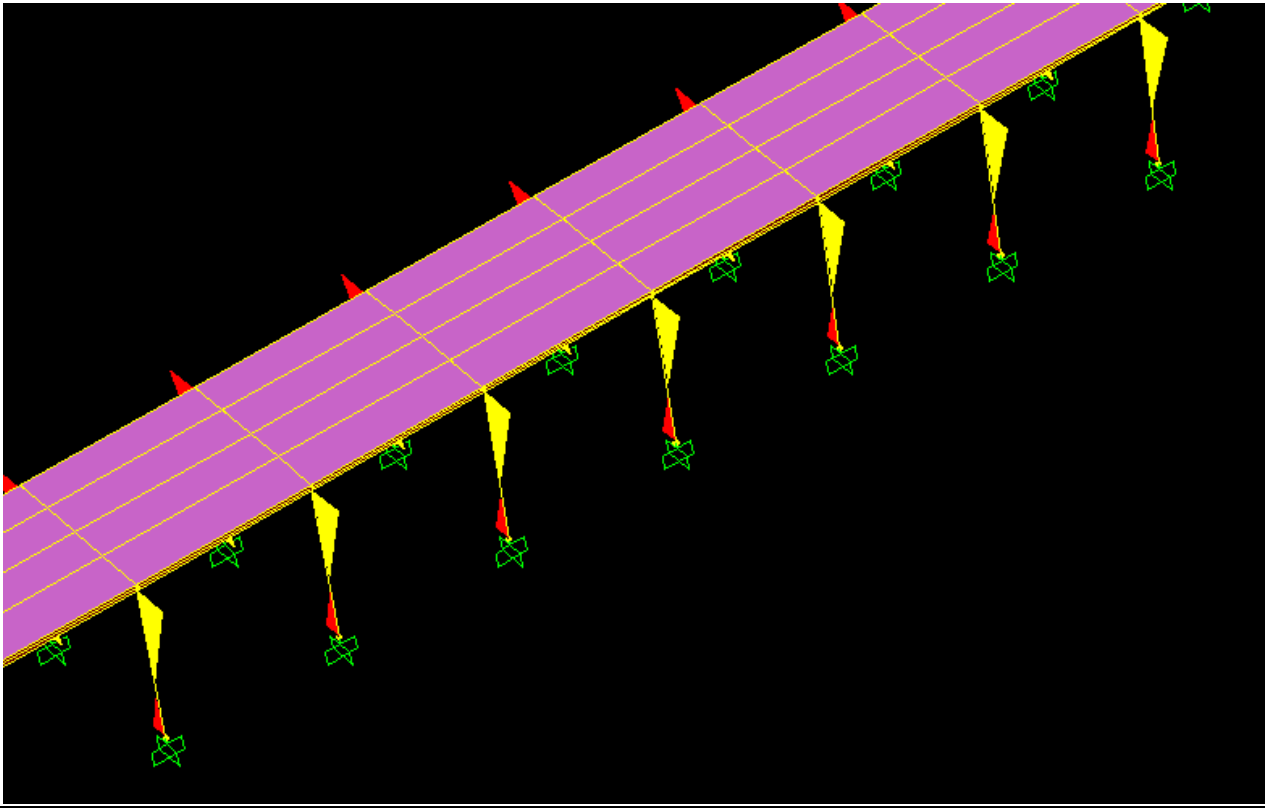
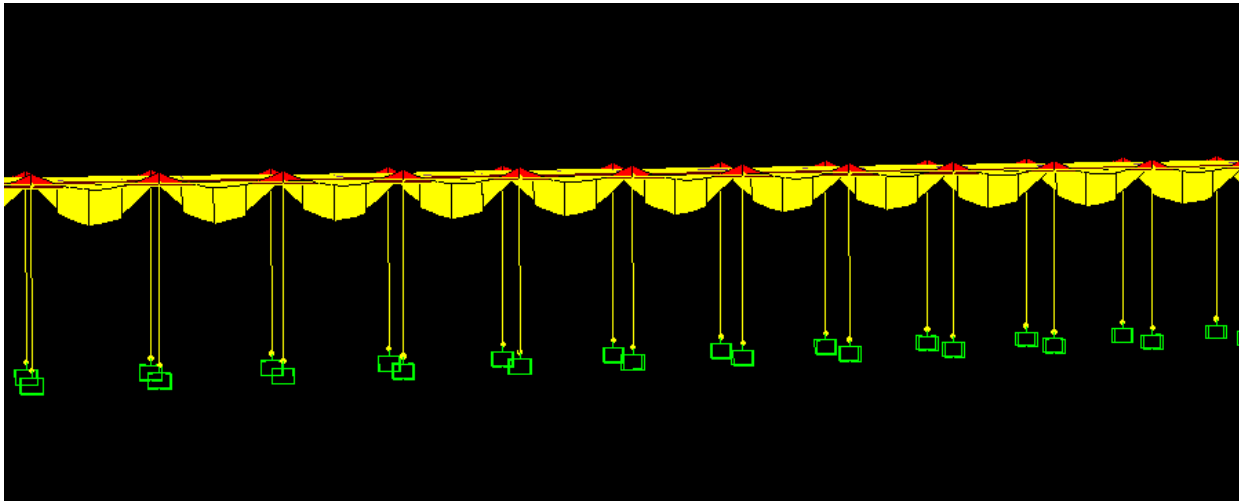


Diagrama e Momenteve M3 3



Verifikimi i elementeve

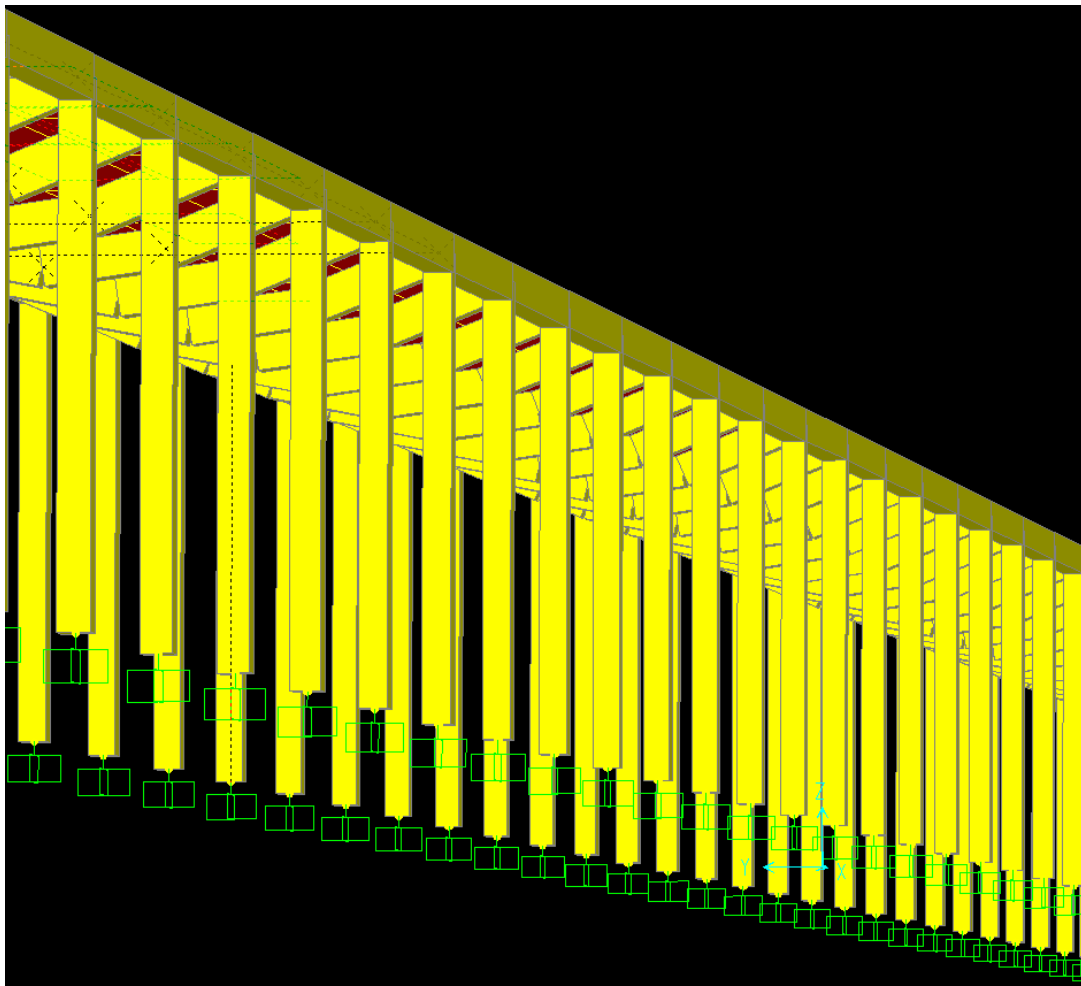
Konstruimi i elementeve beton-arme eshte bere automatikisht nga programi.

Per elementet "Frame" (traret, kollonat) armimi gjatesor dhe terthor eshte marre ai i gjeneruar nga programi konform EC2.

Per elementet "Shell" (themeli tip plint, soletat e paranderura) jane marre momentet perkatese nga programi dhe jane llogaritur sasite e armatures konform EC2.

Per elementet "Shell" (muret b/a) llogaritja eshte bere duke i kthyer ato ne "Pier" dhe "Spandrel" dhe duke marre sasite e armatures te gjeneruara nga programi konform ACI 318-08.

Diagrama e Momenteve M11 Trare Kuota +6.90m



RELACION STRUKTURAL

**OBJEKTI: SHERBIME PROJEKTIMI PER RIGJENERIMIN URBAN TE SHETITORES
BREGDETARE QENDRORE TE VLORES, SHESHIT TE FLAMURIT DHE PORTIT**

PERGOLA

ING .PIRO KOKALARI

QERSHOR 2020

1. Hyrje

Qellimi i punes se ketij relacioni eshte projekti i "Pergoles", qe ben pjese ne projektet per Rigjenerimin Urban te Shetitores Bregdetare Qendrore te Vlores , Sheshit te Flamurit dhe Portit.

2. Standartet dhe kodet e aplikuar

Llogaritja strukturale eshte bere bazuar ne standartet e meposhtme:

1. Ngarkesat ne strukture:
 - Ngarkese e Perhershme – (EN 1991-1-1:2002);
 - Ngarkese e Perkohshme – (EN 1991-1-1:2002);
 - Ngarkesa e Debores – (EN 1991-1-3:2003);
 - Ngarkesa e Eres– (prEN 1991-1-4:2004);
 - Sizmika – (prEN 1998-1:2005);
2. Llogaritja e themeleve b/a – (prEN 1997-1-2005);
3. Llogaritja e elementeve b/a – (EN 1992-1-1:2005);
4. Llogaritja e elementeve metalike – (EN 1992-1-1:2005);

3. Dokumentacion i projektimit

Dokumentacioni i meposhtem do te jete pjese e ketij relacioni

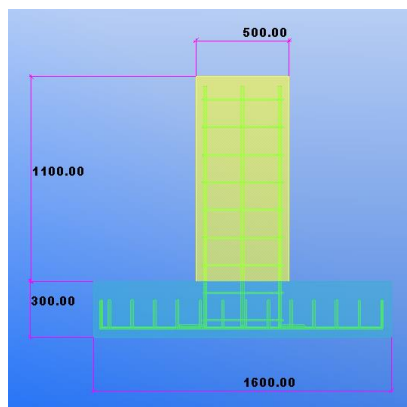
- Vizatimet arkitektonike dhe strukturale te struktures se re;
- Raporti gjeoteknik
- Raporti i vleresimit sizmik

4. Pershkrim i pergjithshem

Pergola eshte nje strukture 1 kat-she, e vendosur ne Shetitoren Bregdetare Qendrore te Vlores. Struktura nis nga kuota e themeleve (-1.400) dhe perfundon ne kuoten (+3.386). Ajo perbehet nga 16 kollona te vendosura ne nje layout te c'rregullt.

Struktura do te jete e nderthurur : b/arme (nga kuota -1.400 ÷ kuoten ± 0.00) dhe konstruksion metalik (nga kuota +0.00 ÷ kuoten +3.386) me karakteristikat e meposhtme:

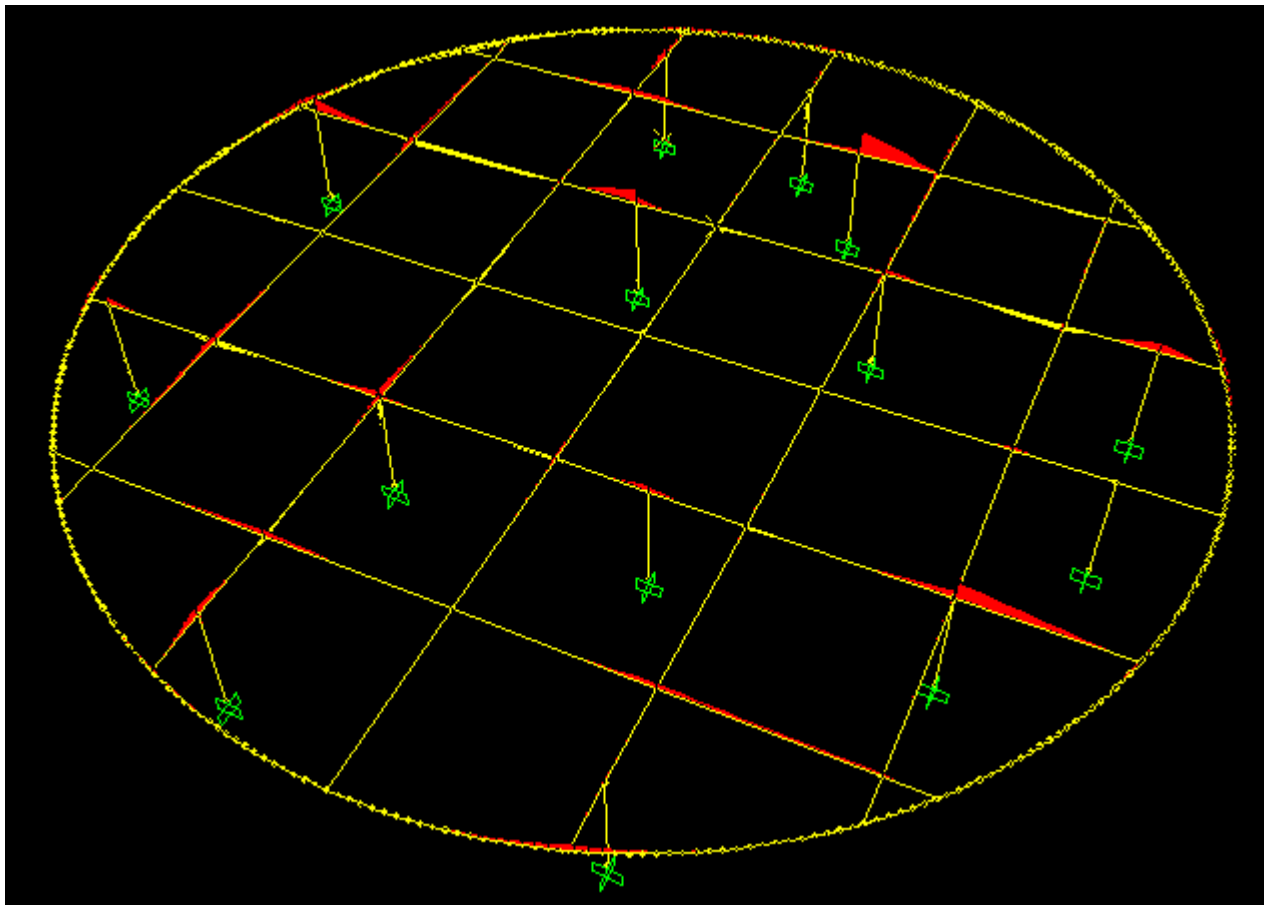
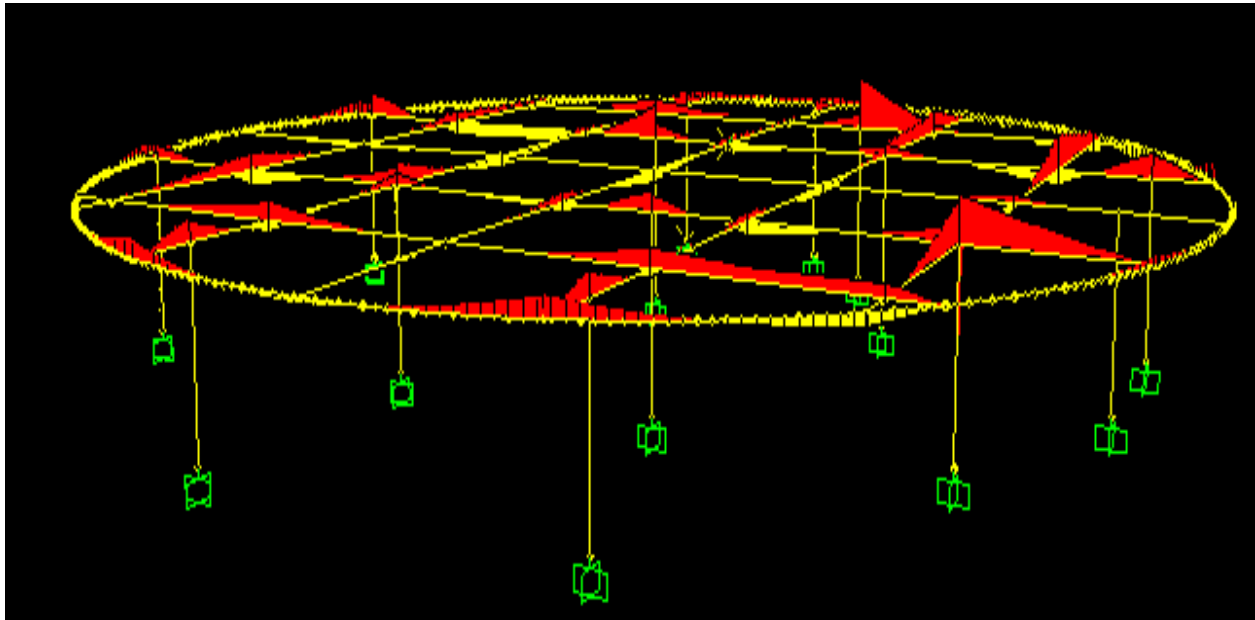
- Themelet jane tip plint me permasa (500 x 1100 x 300 x 1600) mm me lartesi 1400 mm.

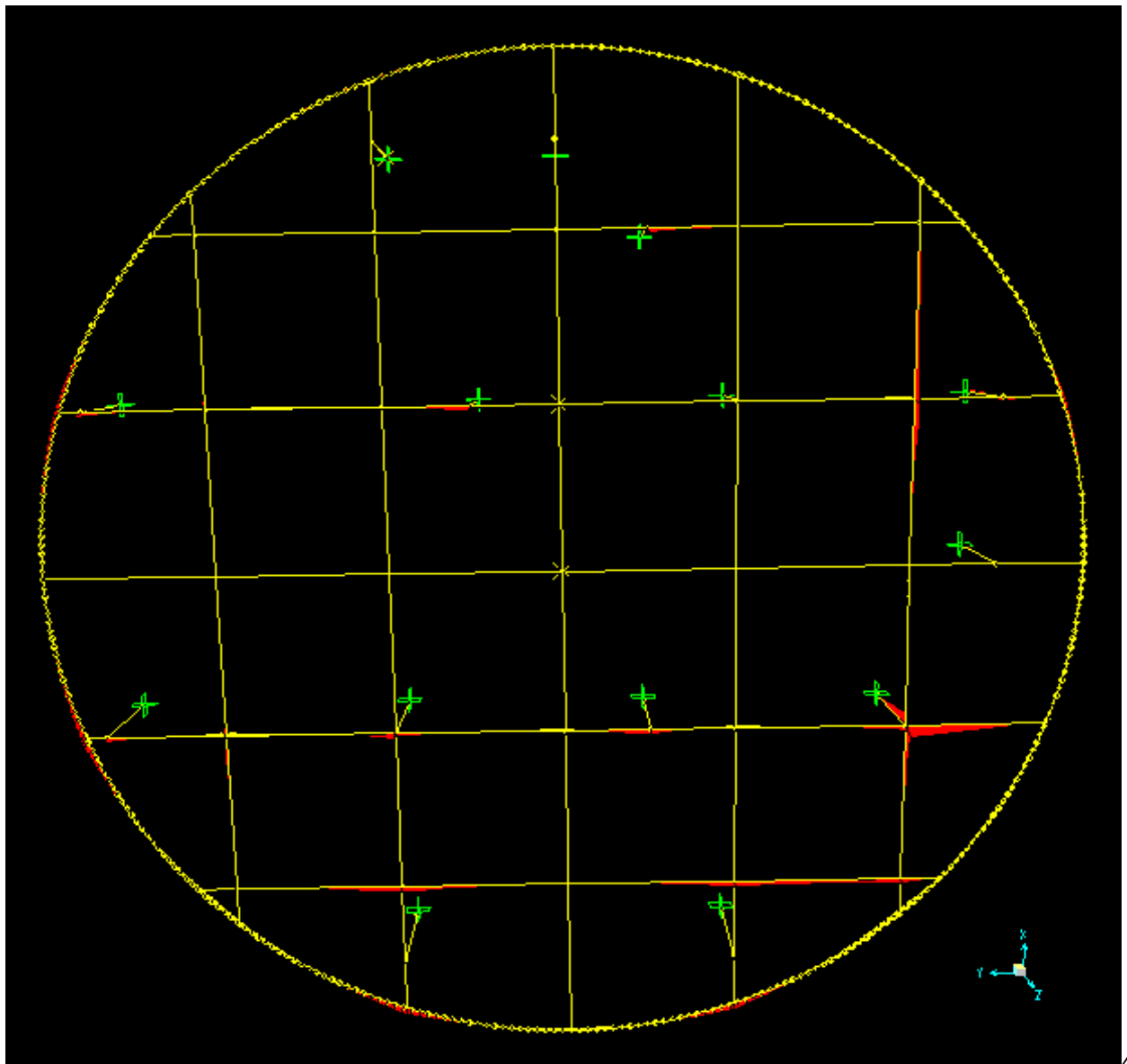
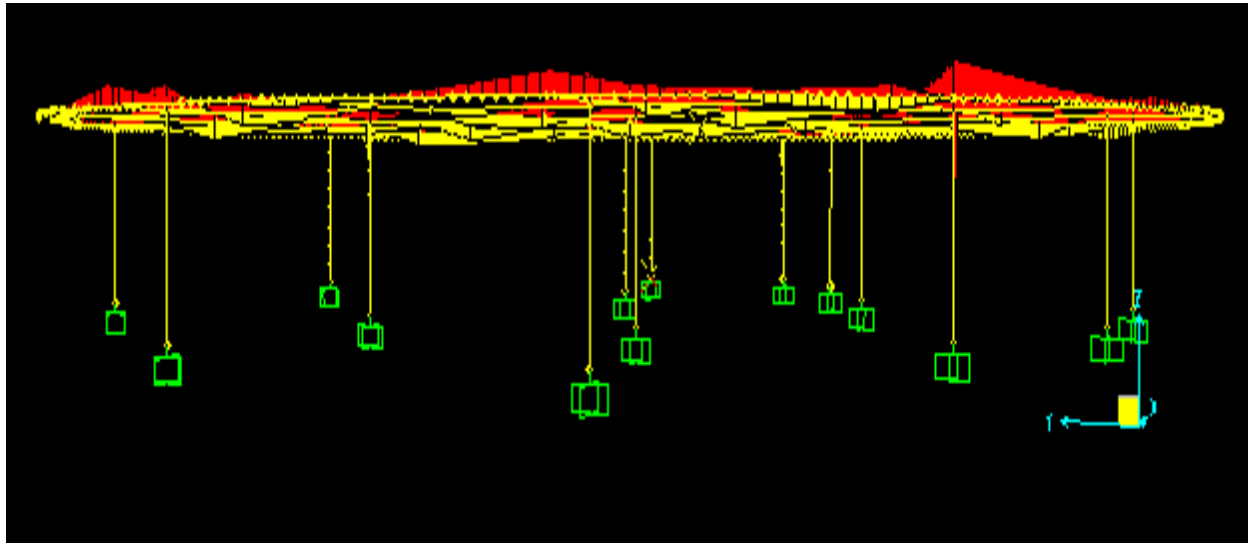


- Struktura metalike do te vendoset mbi themelet tip plint (kuota ± 0.00), pa interferuar me keta te fundit .
- Kolonat do te jene me konstruksion metalik me profil CHS219.1X4.9 .
- Traret lidhes te pergoles do te jene me profil HEA140 .
- Pllakat e bazamentit , qe lidhin strukturen metalike me ate prej b/armeje do te kene permasa D360 , kurse prizhonieret e perdorur do te jene me diameter D18.
- Materiali i celikut te perdorur eshte S275JR.

Ne faqet pasardhese jane paraqitur imazhe nga modeli llogarites (SAP2000) me informacion per elementet e struktures.

Pamje 3-dimensionale te modelit llogarites





5. Materialet

Beton (C25/30)

$f_{ck}=300 \text{ kg/cm}^2$

Pesha volumore 2500 kg/m^3

Moduli i Elasticitetit $E=300000 \text{ N/mm}^2$

Koeficienti i Puasonit 0.2

Celik armimi B 500

$f_y=500 \text{ N/mm}^2$

Pesha volumore 7849 kg/m^3

Moduli i Elasticitetit $E=210000 \text{ N/mm}^2$

Koeficienti i Puasonit 0.3

Koeficienti i bymimit termik $\alpha T = 12 \cdot 10^{-6} \text{ per } ^\circ\text{C}$.

Celik struktural S275JR

$f_y=275 \text{ N/mm}^2$

$f_u=430 \text{ N/mm}^2$

Pesha volumore 7849 kg/m^3

Moduli i Elasticitetit $E=210000 \text{ N/mm}^2$

Koeficienti i Puasonit 0.3

Koeficienti i bymimit termik $\alpha T = 12 \cdot 10^{-6} \text{ per } ^\circ\text{C}$.

6. Ngarkesat

Ngarkesat e meposhtme jane marre parasysh ne llogaritje:

Pesha vetjake (SW)

Pesha vetjake e elementeve b/a eshte marre parasysh automatikisht nga programi.

Ngarkesa e Perhershme (DL)

Ngarkesat e perhershme te meposhtme jane konsideruar ne llogaritje:

- Ngarkese sherbimi 25 kg/ml

6.3. Ngarkesat e Perkohshme (LL)

Ngarkesat e perkohshme te meposhtme jane konsideruar ne llogaritje:

Kategoria C3 (4.0 kN/m^2)

6.4. Sizmika (EQ)

Te dhenat sizmike jane marre nga relacioni i vleresimit sizmik.

Truall Tip – B (Table 3.1);

Tabela 2.10. Klasifikimi i truallit

Lloji i truallit	Përshkrimi i profilin stratigrafik	Parametrat		
		$v_{s,30}$ (m/s)	NSPT (fryrje/30 cm)	c_u (kPa)
A	Shkëmb ose formacion gjeologjik të ngjashëm me shkëmbin, duke përfshirë jo më shumë se 5 m material më të dobët në sipërfaqe.	> 800	–	–
B	Depozitime rëre të dendur, çakëll ose argjila shumë të ngjeshura, të paktën disa dhjetra metra në trashësi, që karakterizohen nga një rritje graduale e vetive mekanike në thellësi.	360 – 800	> 50	> 250
C	Depozitime të thella të rërës së dendur ose mesatarisht të dendur, çakëll ose argjilë e ngjeshur me thellësi nga disa dhjetra deri në qindra metra.	180 – 360	15 - 50	70 - 250
D	Depozitime dheu me kohezion të dobët deri në mesatar (me ose pa disa shtresa të buta kohezive), ose prej materiali me predispozitë kohezioni të butë deri në të fortë.	< 180	< 15	< 70
E	Një profil dheu i përbërë nga një shtresë sipërfaqësore aluvionale me vlera të v_s të tipit C ose D dhe trashësi që varion midis 5 dhe 20 m, e shtrirë nën një material më të ngurtë me $v_s > 800$ m/s.			
S1	Depozitime të përbëra ose që përmbajnë një shtresë të paktën 10 m të trashë prej argjilash/balte të butë me një indeks të lartë plasticiteti ($PI > 40$) dhe përmbajtje të lartë uji	< 100 (tregues)	–	10 - 20
S2	Depozitimet e tokave të lëngëzueshme, me argjila të ndjeshme, apo ndonjë profili tjetër toke që nuk është përfshirë në llojet A - E apo S1			

Në këtë studim do të merret në konsideratë Tipi 1 sepse magnituda e pritshme është më e madhe se 5.5. Një përshkrim i detajuar i këtij spektri është dhënë më poshtë.

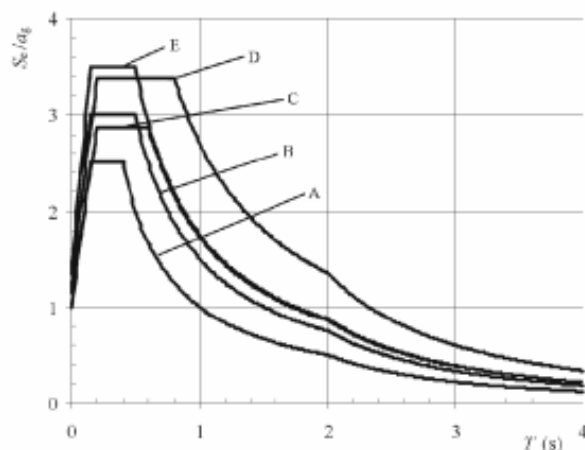


Figura 2.3 - Tipi 1 i spektrit elastik të reagimit për lloje toke A deri në E (5%shuarje)

Tabela 2.11. Vlerat e parametrave që përshkruajnë spektrin elastik të reagimit të Llojit 1

Lloji i truallit	S	T_B (s)	T_C (s)	T_D (s)
A	1,0	0,15	0,4	2,0
B	1,2	0,15	0,5	2,0
C	1,15	0,20	0,6	2,0
D	1,35	0,20	0,8	2,0
E	1,4	0,15	0,5	2,0

Faktori i sjelljes është marrë nga (EN 1998-1-Tabela 9.1). Në studimin tonë,

Table 5.1: Basic value of the behaviour factor, q_0 , for systems regular in elevation

STRUCTURAL TYPE	DCM	DCH
Frame system, dual system, coupled wall system	$3,0\alpha_u/\alpha_1$	$4,5\alpha_u/\alpha_1$
Uncoupled wall system	3,0	$4,0\alpha_u/\alpha_1$
Torsionally flexible system	2,0	3,0
Inverted pendulum system	1,5	2,0

$$0 \leq T \leq T_B: \quad S_d(T) = a_g \cdot S \cdot \left[\frac{2}{3} + \frac{T}{T_B} \cdot \left(\frac{2.5}{q} - \frac{2}{3} \right) \right] \quad (2.7)$$

$$T_B \leq T \leq T_C: \quad S_d(T) = a_g \cdot S \cdot \frac{2.5}{q} \quad (2.8)$$

$$T_C \leq T \leq T_D: \quad S_d(T) = \begin{cases} = a_g \cdot S \cdot \frac{2.5}{q} \cdot \left[\frac{T_C}{T} \right] \\ \geq \beta \cdot a_g \end{cases} \quad (2.9)$$

$$T \geq T_D: \quad S_d(T) = \begin{cases} = a_g \cdot S \cdot \frac{2.5}{q} \cdot \left[\frac{T_C \cdot T_D}{T^2} \right] \\ \geq \beta \cdot a_g \end{cases} \quad (2.10)$$

Nxitimi sizmik – $a_{gR} = 0.245g$

Koeficienti i rendesise se objektit - $\gamma_I = 1.1$ (Table 4.3)

Nxitimi sizmik llogarites $a_g = \gamma_I \cdot a_{gR} = 0.248g \cdot 1.1 = 0.273g$

Per Truall Tip B dhe Tip 1 te spektrit te reagimit sizmik jane perdorur parametrat e meposhtem (Table 3.2):

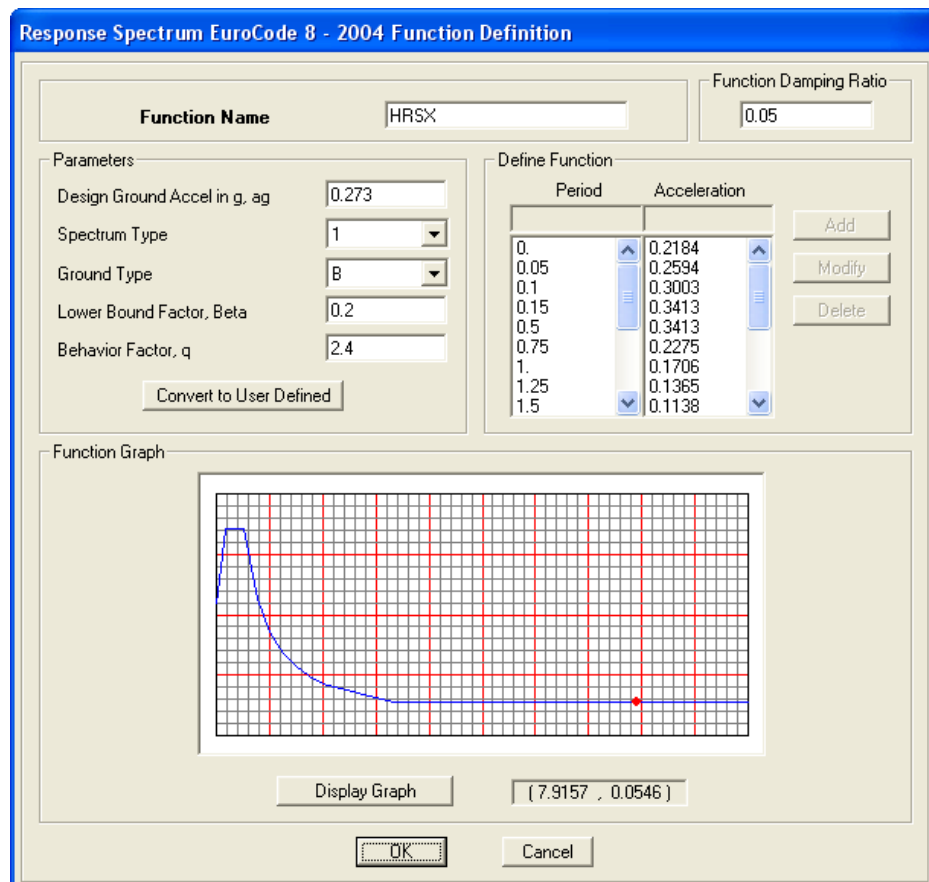
$S = 1.2$, $T_B = 0.2$ s, $T_C = 0.5$ s, $T_D = 2$ s

Analiza dhe detajimi i struktures jane bere per duktilitet mesatar.

Faktoret e sjelljes $q_x = q_y = 3$ - Struktura eshte klasifikuar si “uncoupled wall system”.

Struktura nuk eshte e rregullt ne plan dhe lartesi, rrjedhimisht faktoret e sjelljes jane reduktuar me 20% ($q_x = q_y = 2.4$)

Spektri i reagimit sizmik i perdorur ne analize



7. Kombinimet e ngarkesave

Kombinimet e ngarkesave jane bere konform EN 1990-1:1994.

Table A1.2(A) - Design values of actions (EQU) (Set A)

Persistent and transient design situations	Permanent actions		Leading variable action (*)	Accompanying variable actions	
	Unfavourable	Favourable		Main (if any)	Others
(Eq. 6.10)	$\gamma_{Gj,sup} G_{kj,sup}$	$\gamma_{Gj,inf} G_{kj,inf}$	$\gamma_{Q,1} Q_{k,1}$		$\gamma_{Q,i} \psi_{0,i} Q_{k,i}$

(*) Variable actions are those considered in Table A1.1

NOTE 1 The γ values may be set by the National annex. The recommended set of values for γ are :

$$\gamma_{Gj,sup} = 1,10$$

$$\gamma_{Gj,inf} = 0,90$$

$$\gamma_{Q,1} = 1,50 \text{ where unfavourable (0 where favourable)}$$

$$\gamma_{Q,i} = 1,50 \text{ where unfavourable (0 where favourable)}$$

NOTE 2 In cases where the verification of static equilibrium also involves the resistance of structural members, as an alternative to two separate verifications based on Tables A1.2(A) and A1.2(B), a combined verification, based on Table A1.2(A), may be adopted, if allowed by the National annex, with the following set of recommended values. The recommended values may be altered by the National annex.

$$\gamma_{Gj,sup} = 1,35$$

$$\gamma_{Gj,inf} = 1,15$$

$$\gamma_{Q,1} = 1,50 \text{ where unfavourable (0 where favourable)}$$

$$\gamma_{Q,i} = 1,50 \text{ where unfavourable (0 where favourable)}$$

provided that applying $\gamma_{Gj,inf} = 1,00$ both to the favourable part and to the unfavourable part of permanent actions does not give a more unfavourable effect.

Table A1.3 - Design values of actions for use in accidental and seismic combinations of actions

Design situation	Permanent actions		Leading accidental or seismic action	Accompanying variable actions (**)	
	Unfavourable	Favourable		Main (if any)	Others
Accidental (*) (Eq. 6.11a/b)	$G_{kj,sup}$	$G_{kj,inf}$	A_d	ψ_{11} or $\psi_{21} Q_{k1}$	$\psi_{2,i} Q_{k,i}$
Seismic (Eq. 6.12a/b)	$G_{kj,sup}$	$G_{kj,inf}$	γA_{Ek} or A_{Ed}	$\psi_{2,i} Q_{k,i}$	

(*) In the case of accidental design situations, the main variable action may be taken with its frequent or, as in seismic combinations of actions, its quasi-permanent values. The choice will be in the National annex, depending on the accidental action under consideration. See also EN 1991-1-2.

(**) Variable actions are those considered in Table A1.1.

KOMBINIMET E NGARKESAVE

KOMBINIMI	NGARKESA				
	VERTIKALE			SIZMIKE	
	PESHA VETJAKE (SW)	E PERHERSHME (DL)	E PERKOHSHME (LL)	Q(X)	Q(Y)
DL+1.5LL	1	1	1.5		
1.35 DL + 1.5LL	1.35	1.35	1.5		
EQ(X)	1	1	0.3	1	
EQ(Y)	1	1	0.3		1

8. Deformimet

Elementet strukturale jane kontrolluar per zhvendosjet nen veprimin e ketyre ngarkesave te panormuara:

- perhershme + perkohshme;
- perhershme + 0.3 perkohshme + sizmike;

Limitet e zhvendosjeve per ngarkesat e perkohshme jane:

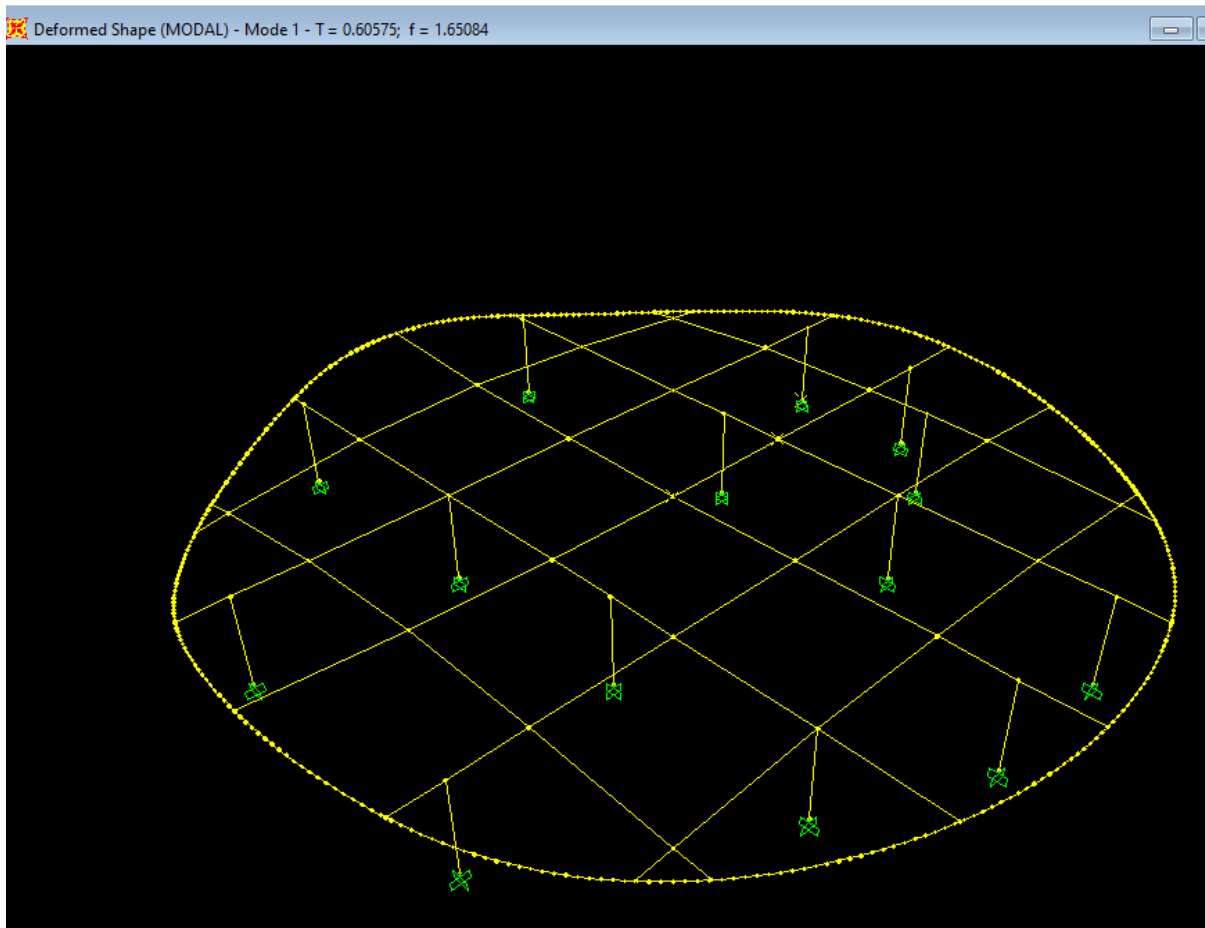
- | | |
|---|-------|
| • Konsol | L/180 |
| • Trare qe suportojne materiale te thyeshme | L/360 |
| • Trare qe suportojne mure | L/500 |
| • Trare te tjere | L/200 |

Spostimet laterale ne rastin e termetit jane limituar konform klauzoles 4.4.3.2

$$d_{\tau v} \leq 0,005 h ;$$

9. Analiza & rezultate

Llogaritja eshte bere me programin me elemente te fundem SAP2000.
Traret jane modeluar si elemente "frame".



Analiza sizmike

Analiza modale e struktures eshte bere per 10 mode. Modi i 10-te ka periode 0.22 sek
Ne percaktimin e periodave te lekundjeve vetjake, eshte marre parasysh nderveprimi truall-strukture.

Modi i pare ka periode 0.60 sek dhe levizja eshte translative ne drejtimin – Y
Modi i dyte ka periode 0.58 sek dhe levizja eshte translative ne drejtimin – X
Modi i trete ka periode 0.48 sek dhe levizja eshte perdredhese.

Tabela e periodave te lekundjeve vetjake dhe pergindjes se pjesemarrjes se masave modale

OutputCase Text	StepType Text	StepNum Unitless	Period Sec	UX Unitless	UY Unitless	UZ Unitless	SumUX Unitless	SumUY Unitless	RX Unitless	RY Unitless	RZ Unitless	SumRX Unitless	SumRY Unitless	SumRZ Unitless
MODAL	Mode	1	0.605751	0.0001117	0.0002216	0.051	0.0001117	0.0002216	0.029	0.054	0.0001084	0.029	0.054	0.0001084
MODAL	Mode	2	0.587564	0.0001564	0.0003864	0.035	0.000268	0.000608	0.00175	0.114	0.0006844	0.03	0.168	0.0007928
MODAL	Mode	3	0.482126	0.000333	0.0001342	0.001311	0.000601	0.0007423	0.011	0.004423	0.00002213	0.041	0.172	0.0008149
MODAL	Mode	4	0.423516	0.0008147	0.0002872	0.018	0.001416	0.001029	0.001807	0.027	0.00001393	0.043	0.199	0.0008288
MODAL	Mode	5	0.293923	0.00434	0.003294	0.005092	0.005756	0.004323	0.012	0.019	0.0001386	0.054	0.218	0.0009674
MODAL	Mode	6	0.260181	0.0000008997	0.001883	0.012	0.005757	0.006206	0.011	0.009426	0.00236	0.065	0.228	0.003328
MODAL	Mode	7	0.251775	0.004359	0.033	0.102	0.01	0.039	0.132	0.039	0.0004405	0.197	0.266	0.003768
MODAL	Mode	8	0.245613	0.16	0.15	0.0002658	0.17	0.189	0.013	0.015	0.237	0.21	0.281	0.241
MODAL	Mode	9	0.233779	0.012	0.062	0.116	0.182	0.252	0.233	0.077	0.008417	0.443	0.358	0.249
MODAL	Mode	10	0.229046	0.054	0.019	0.013	0.236	0.271	0.005107	0.011	0.042	0.448	0.369	0.292
MODAL	Mode	11	0.21909	0.041	0.03	0.004317	0.277	0.301	0.008286	0.0000587	0.116	0.457	0.369	0.407
MODAL	Mode	12	0.21102	0.041	0.0001564	0.0006812	0.318	0.301	0.003696	0.0009843	0.012	0.46	0.37	0.419

Ne faqet pasardhese jane paraqitur driftet e strukture.

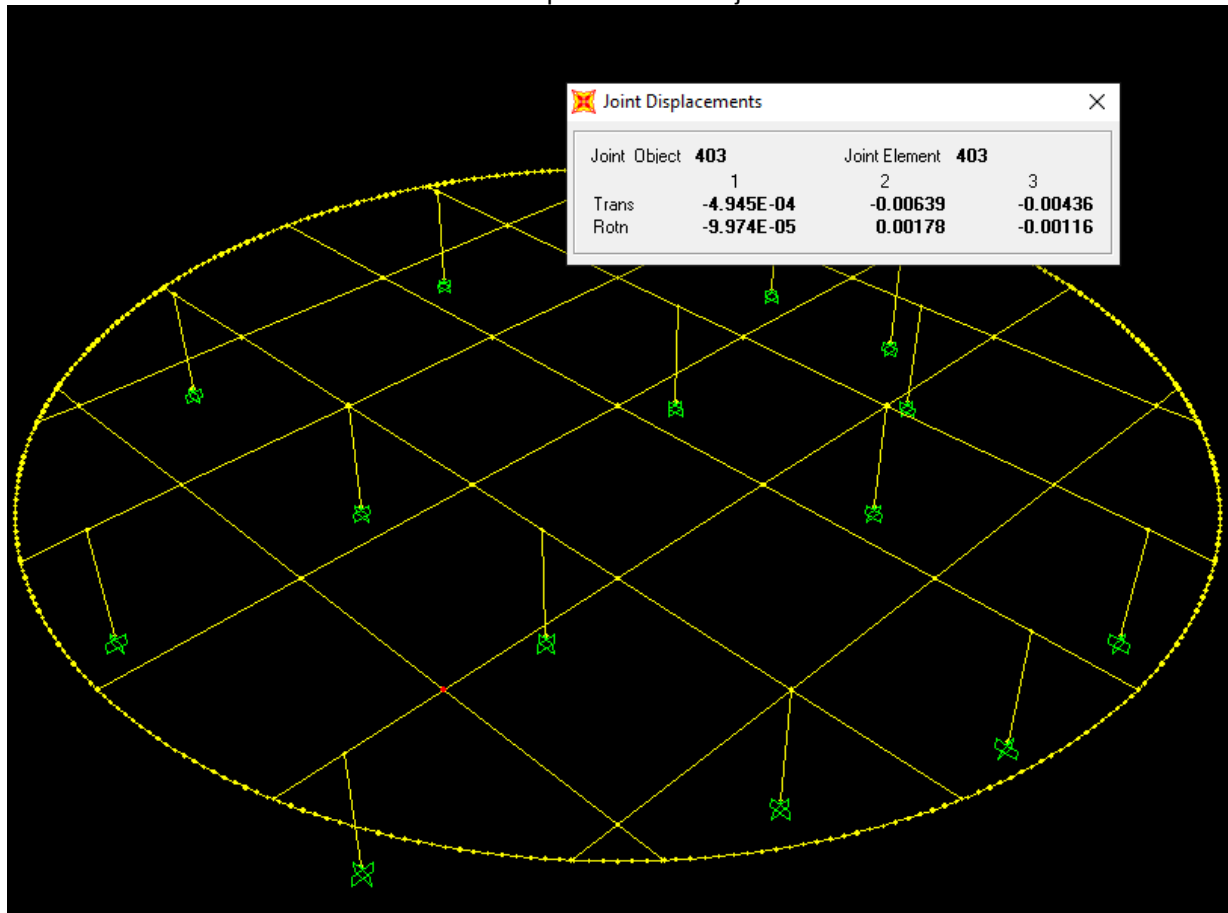
Konkluzione

Struktura ka shtangesi te perafert ne te dy drejtimet.

Modet e para te lekundjeve vetjake jane translative.

Referuar vlerave te spostimeve horizontale ne rast sizmik, strukturat kane shtangesi te larte ne te dy drejtimet.

Driftet per Sizmike Drejtimi Y



Drifti maksimal ne kuoten +3.386– 0.00436

Spostimet $dx = 0.51 \cdot q \cdot n = 0.51 \cdot 2.4 \cdot 0.5 = 0.612 \text{ cm}$

Spostimet e lejuara $H_k/200 = 338 / 200 = 1.69 \text{ cm}$

Themelet

Llogaritja e themeleve eshte bere konform:

EC -1997;
Bowles;

- Themelet jane tip plint me permasa 500 x 1100 x 300 x 1600 mm me lartesi 1400 mm.
-

Kontrolli i aftesise mbajtese te terrenit eshte bere per kombinimet SLS.

Llogaritja e themeleve eshte bere per kombinimet ULS me "Overstrength Factor" 1.4 per ngarkesat sizmike.

Ne faqet pasardhese jane paraqitur diagrama te sforcimeve ne baze si dhe diagrama te momenteve ne themel per kombinimet me te disfavorshme.

Sforcimet maksimale ne baze jane 0.9 kg/cm^2 .

Themeli eshte vendosur ne kuoten -1.40 me ngarkese te lejuar ne shtypje 1.4 kg/cm^2 .

Verifikimi i elementeve

Konstruimi i elementeve beton-arme eshte bere automatikisht nga programi.

Per elementet "Frame" (traret, kollonat) armimi gjatesor dhe terthor eshte marre ai i gjeneruar nga programi konform EC2.

Per elementet "Shell" (themeli tip plint) jane marre momentet perkatese nga programi dhe jane llogaritur sasite e armatures konform EC2.

Diagrama e Momenteve M22 kuota+3.386

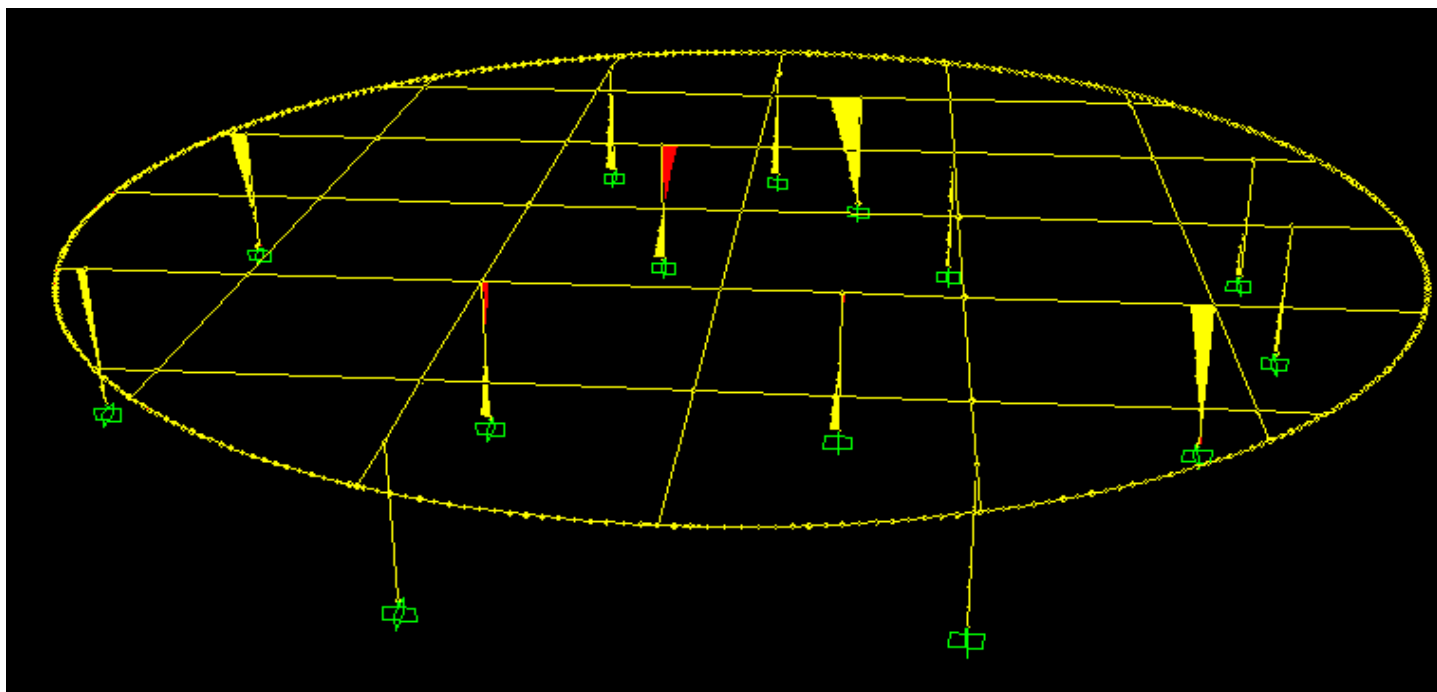
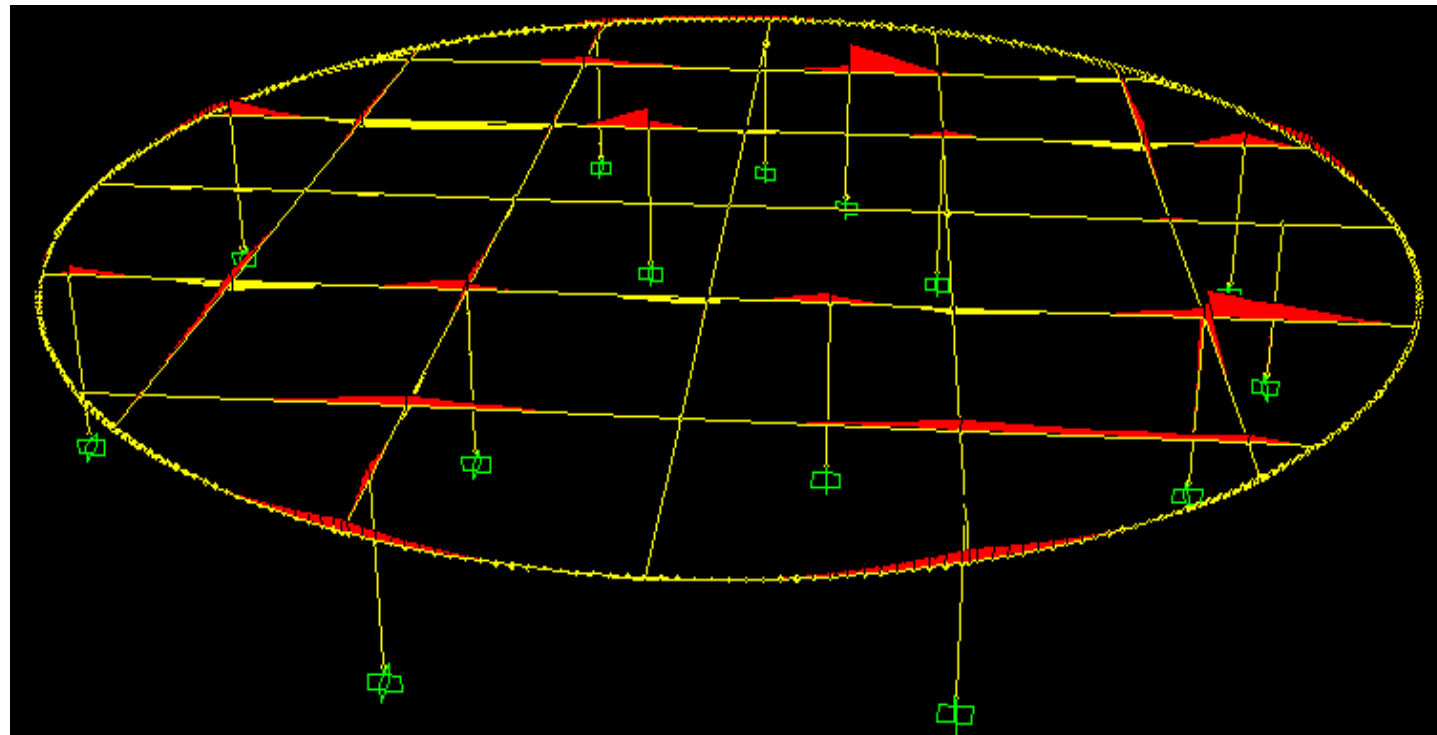


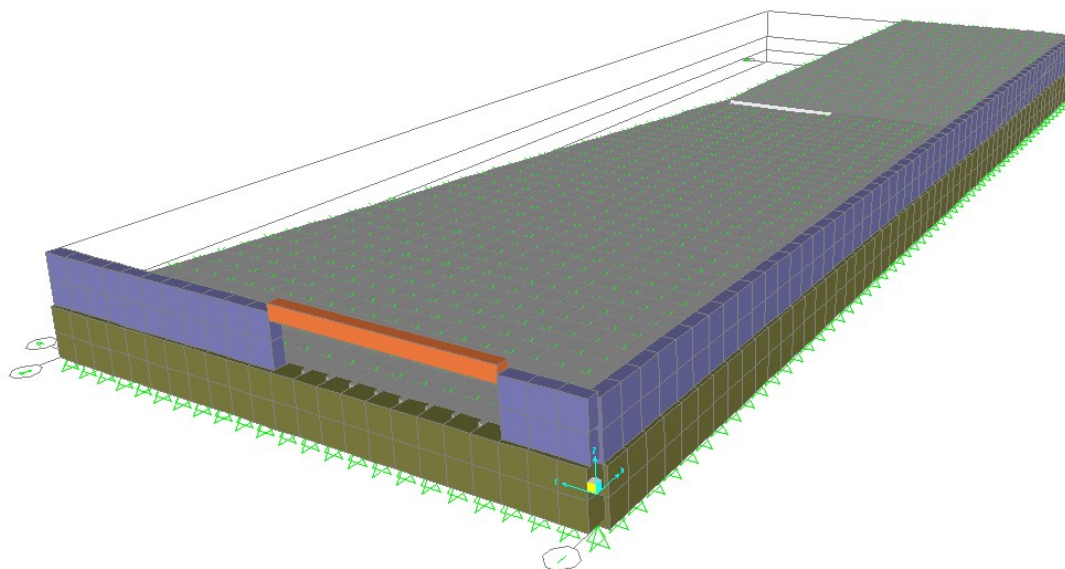
Diagrama e Momenteve M33 kuota+3.386



Relacioni dhe llogaritjet

(Projekti Konstruktiv)

**RIGJENERIMIN URBAN TË SHËTITORES BREGDETARE QËNDRORE TË
VLORËS, SHESHIT TË FLAMURIT DHE PORTIT**
Objekti – SUNKEN SQUARE



Klienti:

FONDI SHQIPTAR I ZHVILLIMIT

Porositësi:

Studio Arkitekture iRI

Projektues:

Inxh. L. Murtaç Lic: K-1248/3

Inxh. K. Jonuzi

Adresa: Shëtitorja Vlorë

1. HYRJE

Objekti i përket kategorisë të veprave civile të rëndësisë të zakonshme, me koeficient rëndësie -1-. Struktura shërben për krijimin e një sheshi i cili thahet ose përmytet në varësi të nivelit të detit. Ajo është konceptuar me sistem me mure b/a monolite masive. Seksionet e mureve janë zgjedhur konstant me trashësi 50cm. Këto mure mbështeten mbi themelin gjysëm parafabrikat i cili ngulet 1m nën tabanin e detit. Thellësia maksimale e detit është 1m. Objekti ndodhen në shëtitoren qendrore bregdetare, Vlorë. Duke qenë se kemi të bëjmë me ndërtime bregdetare dhe betonet do të jenë antisulfatike. Ky projekt u realizua nga L. Murtaaj, dhe K. Jonuzi me porosi të Studio Arkitekture iRI.

2. KODET DHE REFERENCAT

Kodet e perdorura janë:

- 1 – EC2 (UNI ENV 19921-1);
- 2 – EC8 part 1 (UNI ENV 1998-1-1 - EN 1998-1 : 2004);
- 3 – EC3 part 1 (EN 1998-1-1 : 2005);

3. MATERIALE

Materialet e përdorura janë konform EN **1992-1-1:2004**. Betonet e përdurura i përkasin klasës C25/30 per elementët vertikal dhe per elementët horizontal.

Shufrat e celikut i përkasin klases B500c ose S500s me $f_y=500\text{N/mm}^2$ dhe $e\geq 7.5$ - 10% në varësi të diametrit të shufrave.

4. ANALIZA DHE LLOGARRITJA KOMPJUTERIKE

Modelimi i strukturës është 3D duke përdorur elementët e fundëm të mundshëm në programin SAP2000 v14.1.0 Muret b/a janë modeluar si element shell 4 – këndor (me 6 shk.l. për nyje). Ata janë elementë planar monolit të derdhura në vend. Trarët janë modeluar me element shell (me 6 shk.l. per nyje), për të patur një sjellje sa më të saktë duke patur parasysh modelimin sa më pranë realitetit. Themelet janë modeluar me element shell mbi bazament elastik dhe do të mbështeten në shtresën nr.2 me $\sigma = 1.6 \frac{kg}{cm^2}$ referuar studimit gjeologjik.

5. SPEKTRI ELASTIK

Nxitimi maksimal i formacionit baze është marre $PGA=0.27g$ për llogaritjet sizmike sipas EC-8. Trualli është klasifikuar si i kategorisë së mesme (D). Për këto të dhëna, sipas Eurokod-8 u ndërtua spektri elastik.

6. NGARKESAT

- Të përhershme
 - ✓ Pesha vetiake
 - Gjeneruar prej programit;
- Të përkohshme
 - ✓ Forca goditëse e valëve.
 - Ngarkes sipërfaqësore me $p_a=25; 15; \text{ dhe } 20 \text{ kN/m}^2$;

7. KOMBINIMI I NGARKESAVE

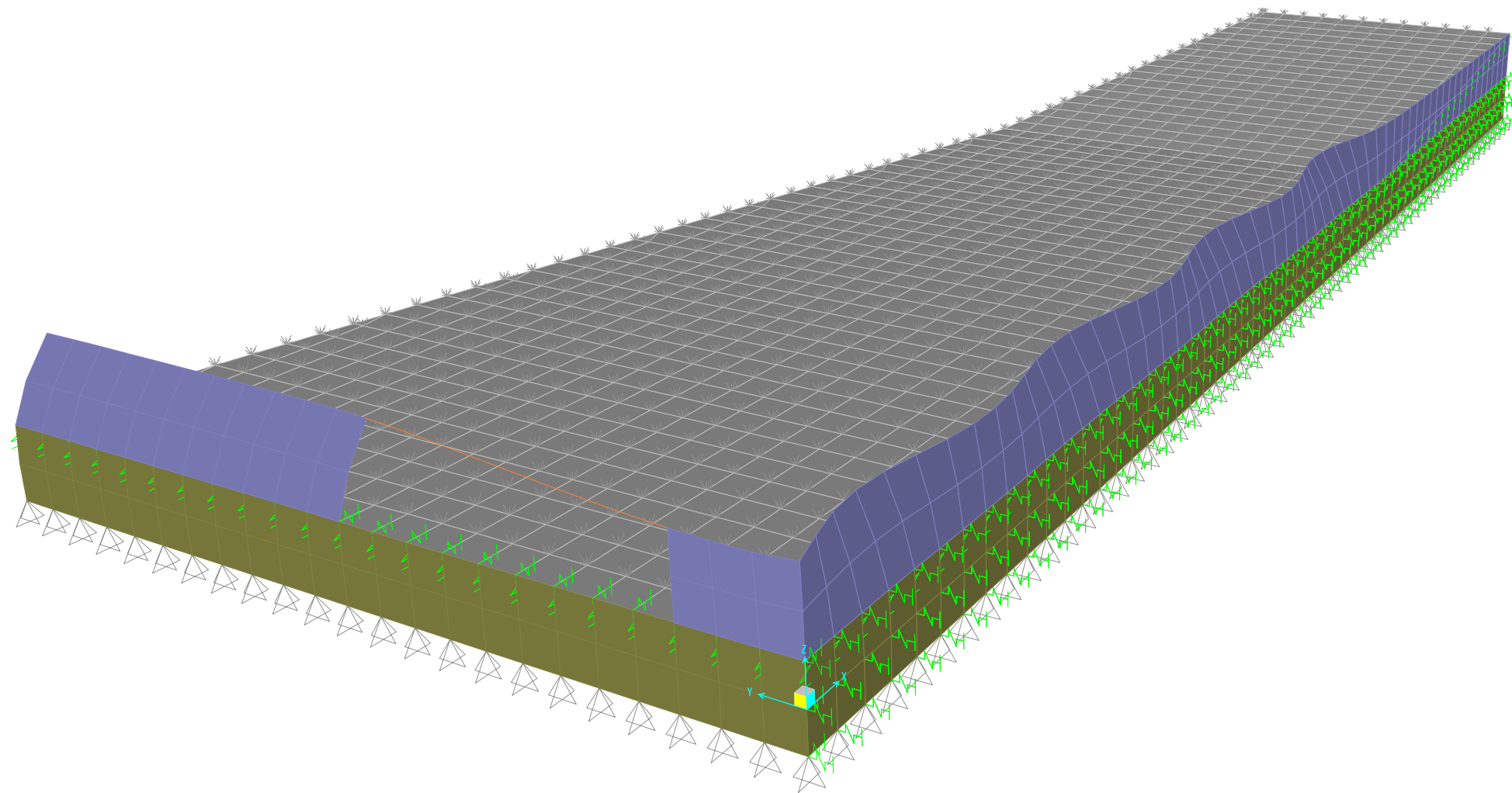
Kombinimi i ngarkesave është bërë sipas EC-2 për gjendjen kufitare të fundit si mëposhtë:

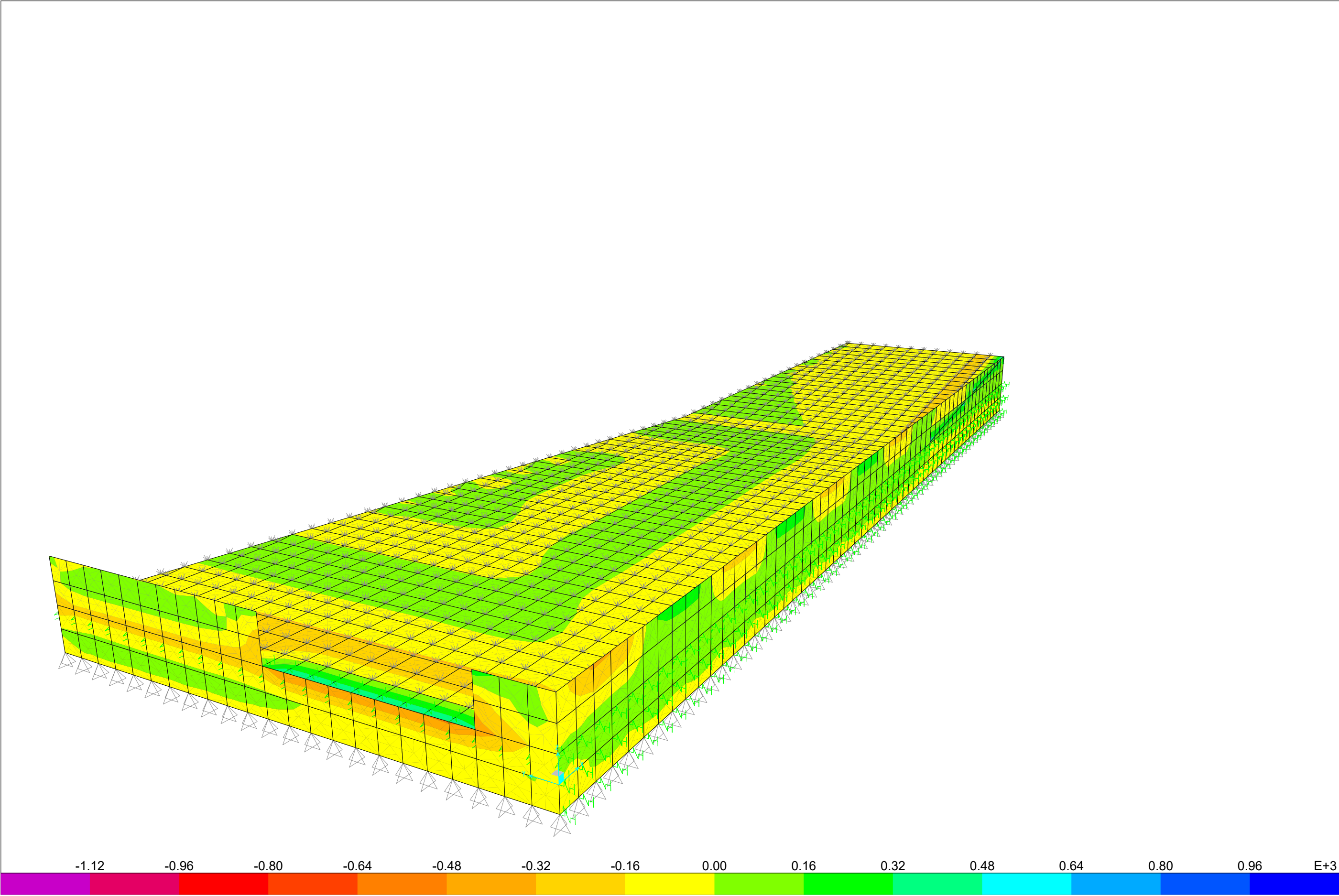
Kombinimi	Ngarkesa		Sizmike	
	Perhershme	Perkohshme	Sipas X	Sipas Y
DCON1	1.35	(---)	(---)	(---)
DCON2	1.35	1.5	(---)	(---)
DCON3	(---)	(---)	(---)	(---)
DCON4	(---)	(---)	(---)	(---)
DCON5	(---)	(---)	(---)	(---)
DCON6	(---)	(---)	(---)	(---)

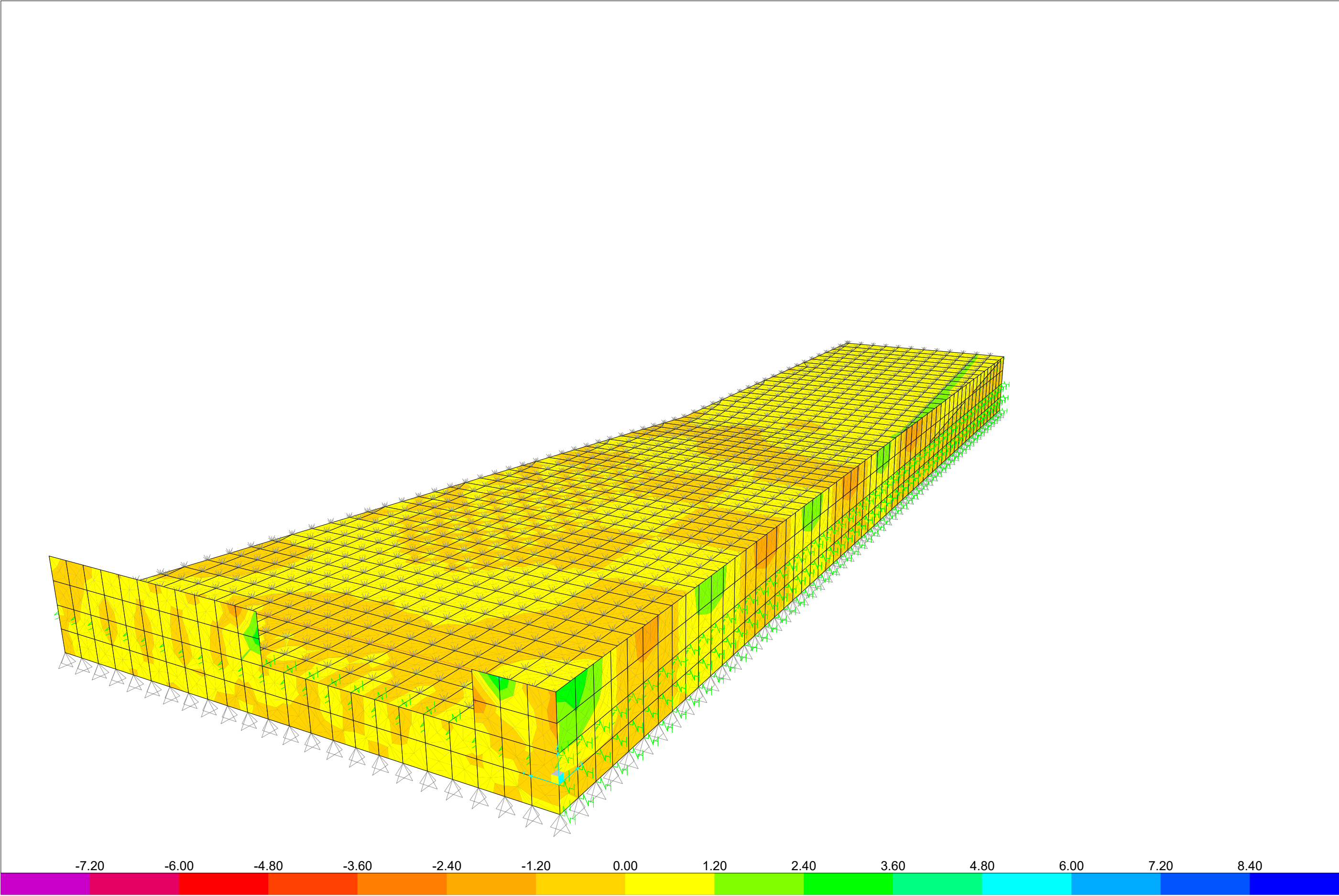
8. KONSTRUIMI I ELEMENTEVE

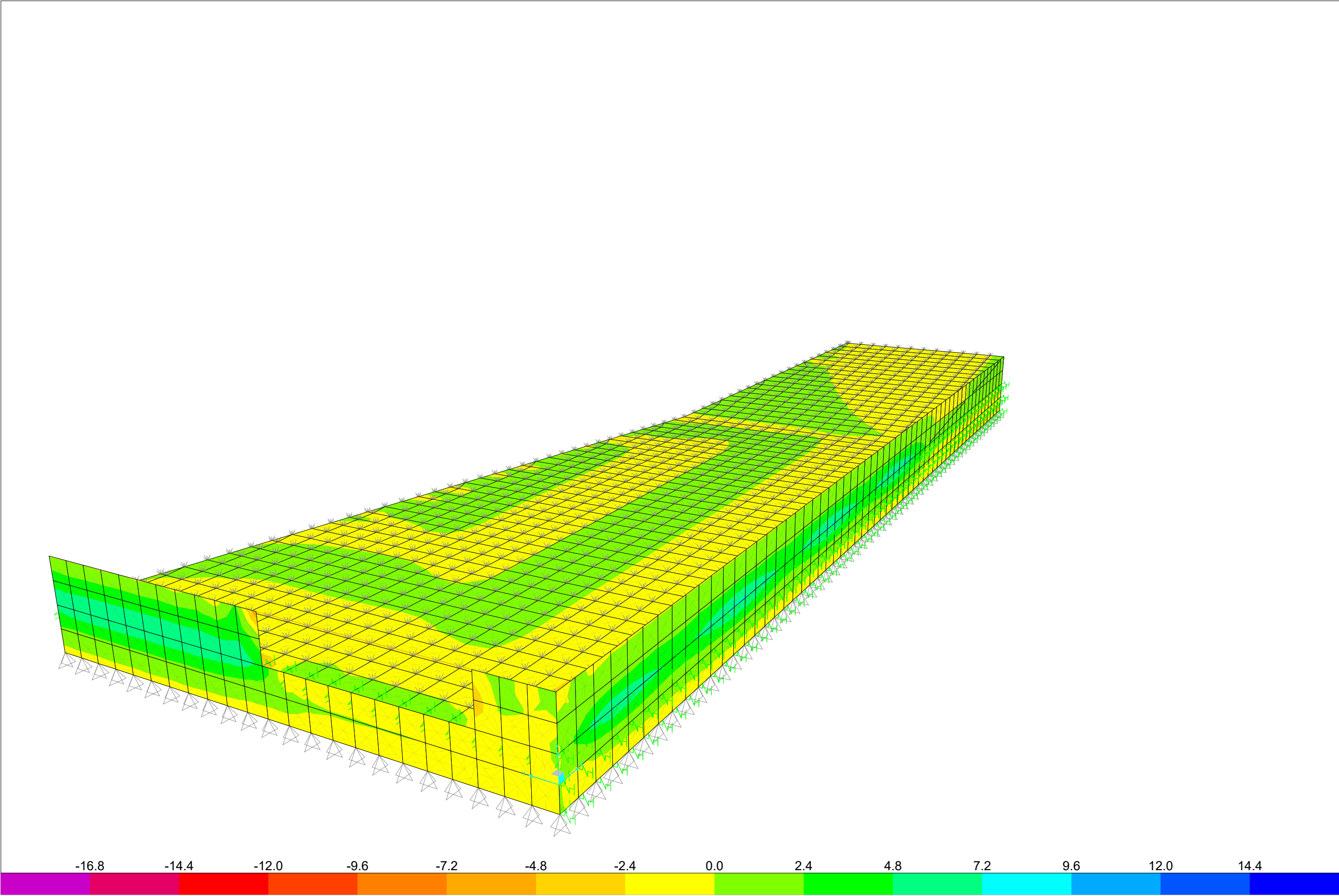
Armaturat gjatësore të elementëve, kryesisht janë të llogaritura duke analizuar shpërndarjen e sforcimeve dhe forcave të brendëshme në mënyrë manuale nëpërmjet formulave për gjendjen kufitare. Kodi i përdorur është EC-2. Detajet janë të paraqitura në fletët konstruktive. Muret janë armuar si seksione “pier”. Sforcimi mesatar në taban për kombinim e ngarkesave vetiake dhe të përkohshme, me vlerat llogarritëse të tyre, arrin vlerën mesatare $0.8 \text{ kg/cm}^2 < [\sigma]=1.6 \text{ kg/cm}^2$.

9. REZULTATET GRAFIKISHT





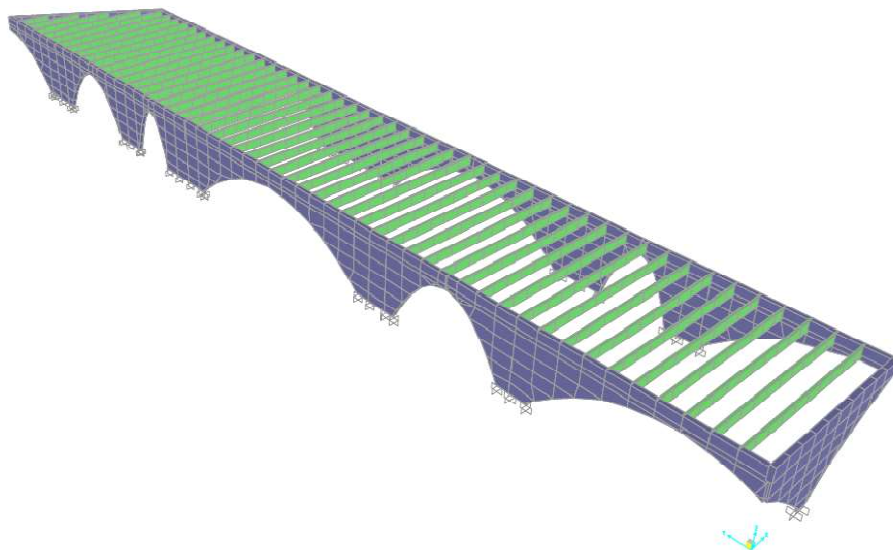




Relacioni dhe llogaritjet

(Projekti Konstruktiv)

**RIGJENERIMIN URBAN TË SHËTITORES BREGDETARE QËNDRORE TË
VLORËS, SHESHIT TË FLAMURIT DHE PORTIT**
Objekti - PLAZZA



Klienti:
FONDI SHQIPTAR I ZHVILLIMIT

Porositësi:
Studio Arkitekture iRI

Projektues:
Inxh. L. Murtaç Lic: K-1248/3
Inxh. K. Jonuzi
Adresa: Shëtitorja Vlorë

1. HYRJE

Objekti i përket kategorisë të veprave civile të rëndësishme të zakonshme, me koeficient rëndësie -1-. Strukturat janë konceptuar me sistem me mure b/a monolite masive me harqe të çrregullt. Seksionet e mureve janë zgjedhur konstant me trashësi 40cm. Në pjesën e sipërme, muret lidhen me trarë me hapësirë drite 20m dhe seksion tërthor 25x100cm. Bazamenti është zgjedhur me pllaka të veçuara në bazament elastik me $h=0.6-1.2m$ me shkallëzime. Objekti ndodhen në shëtitoren qendrore bregdetare, Vlorë. Duke qenë se kemi të bëjmë me ndërtime bregdetare dhe betonet do të jenë antisulfatike. Ky projekt u realizua nga L. Murtaaj, dhe K. Jonuzi me porosi të Studio Arkitekture iRI.

2. KODET DHE REFERENCAT

Kodet e përdorura janë:

- 1 – EC2 (UNI ENV 19921-1);
- 2 – EC8 part 1 (UNI ENV 1998-1-1 - EN 1998-1 : 2004);
- 3 – EC3 part 1 (EN 1998-1-1 : 2005);

3. MATERIALE

Materialet e përdorura janë konform EN **1992-1-1:2004**. Betonet e përdurura i përkasin klasës C25/30 për elementët vertikal dhe për elementët horizontal.

Shufrat e celikut i përkasin klases B500c ose S500s me $f_y=500N/mm^2$ dhe $e \geq 7.5$ - 10% në varësi të diametrit të shufrave.

4. ANALIZA DHE LLOGARRITJA KOMPJUTERIKE

Modelimi i strukturës është 3D duke përdorur elementët e fundëm të mundshëm në programin SAP2000 v14.1.0 Muret b/a janë modeluar si element shell 4 – këndor (me 6 shk.l. për nyje). Ata janë elementë planar monolit të derdhura në vend. Trarët janë modeluar me element shell (me 6 shk.l. për nyje), për të patur një sjellje sa më të saktë duke patur parasysh modelimin sa më pranë realitetit. Themelet janë modeluar me element shell mbi bazament elastik dhe do të mbështeten në shtresën nr.2 me $\sigma = 1.6 \frac{kg}{cm^2}$ referuar studimit gjeologjik.

5. SPEKTRI ELASTIK

Nxitiimi maksimal i formacionit baze është marre $PGA=0.27g$ për llogaritjet sizmike sipas EC-8. Trualli është klasifikuar si i kategorisë së mesme (D). Për këto të dhëna, sipas Eurokod-8 u ndërtua spektri elastik.

6. NGARKESAT

- Të përhershme
 - ✓ Pesha vetiake
 - Gjeneruar prej programit;
- Të përkohshme
 - ✓ Instalime në trarë.
 - Ngarkes lineare me $p_a=1 \text{ kN/ml}$;
- Masa sizmike
 - Gjeneruar prej programit.

7. SPEKTRI I PROJEKTIMIT

Spektri i projektimit është marë prej atij elastik duke u modifikuar me faktorin e duktilitetit.

Për sisteme me një hapësirë drite është pranuar:

$$q=2.5$$

Në analizën spektrale konsiderojmë 30% të veprimit sizmik tërthor drejtimit kryesor për të dy drejtimet.

Objekt social-kulturor rekreativ , Shëtitorja – Vlorë.

Response Spectrum EuroCode 8 - 2004 Function Definition

Function Name: Ec8a27q25 Function Damping Ratio: 0.05

Parameters:

Country: CEN Default
 Direction: Horizontal
 Horizontal Ground Accel., Ag: 2.7
 Spectrum Type: 1
 Ground Type: D
 Soil Factor, S: 1.35
 Acceleration Ratio, Avg/Ag:
 Spectrum Period, Tb: 0.2
 Spectrum Period, Tc: 0.8
 Spectrum Period, Td: 2
 Lower Bound Factor, Beta: 0.2
 Behavior Factor, q: 2.5

Define Function:

Period	Acceleration
0	2.43
0.0667	2.835
0.1333	3.24
0.2	3.645
0.8	3.645
1	2.316
1.2	2.43
1.4	2.0829
1.6	1.8225

Function Graph:

Buttons: Convert to User Defined, Display Graph, OK, Cancel

Spektri i projektimit

Load Case Data - Response Spectrum

Load Case Name: eqx Set Def Name: Notes: Modify/Show...

Load Case Type: Response Spectrum Design...

Modal Combination:

☒ CQC GMC f1: 1. GMC f2: 0.
☐ SRSS
☐ Absolute
☐ GMC Periodic + Rigid Type: SRSS
☐ NRC 10 Percent
☐ Double Sum

Directional Combination:

☒ SRSS
☐ Absolute
 Scale Factor:

Modal Load Case:

Use Modes from this Modal Load Case: MODAL

Loads Applied:

Load Type	Load Name	Function	Scale Factor
Accel	U1	Ec8a27q25	1.
Accel	U1	Ec8a27q25	1
Accel	U2	Ec8a27q25	0.3

Buttons: Add, Modify, Delete

☐ Show Advanced Load Parameters

Other Parameters:

Modal Damping: Constant at 0.05 Modify/Show...

Buttons: OK, Cancel

Spektrat llogaritës sipas drejtimit OX

8. KOMBINIMI I NGARKESAVE

Kombinimi i ngarkesave është bërë sipas EC–2 & EC–8 për gjendjen kufitare të fundit si mëposhtë:

Kombinimi	Ngarkesa		Sizmike	
	Perhershme	Perkohshme	Sipas X	Sipas Y
DCON1	1.35	(---)	(---)	(---)
DCON2	1.35	1.5	(---)	(---)
DCON3	1	0.3	1	0.3
DCON4	1	0.3	0.3	1
DCON5	1	(---)	1	0
DCON6	1	(---)	0	1

9. KONSTRUIMI I ELEMENTEVE

Armaturat gjatësore të elementëve, kryesisht janë të llogaritura duke analizuar shpërndarjen e sforcimeve dhe forcave të brendëshme në mënyrë manuale nëpërmjet formulave për gjendjen kufitare. Kodi i përdorur është EC–2 dhe EC–8. Për muret është përdorur konstruimi kapacitiv për të plotësuar kushtet e “DCM”. Detajet janë të paraqitura në fletët konstruktive. Muret janë armuar si seksione “pier”.

Sforcimi mesatar në taban për kombinimim e ngarkesave vetiake dhe të përkohshme, me vlerat llogarritëse të tyre, arrin vlerën mesatare $1.4 \text{ kg/cm}^2 < [\sigma]=1.6 \text{ kg/cm}^2$.

10.REZULTATET GRAFIKISHT

“VLORA WATERFRONT PARK”

HYDRO&ENERGY

RAPORTI TEKNIK DHE METODOLOGJIA E PROJEKTIMIT

INFRASTRUKTURA E JASHTME-KODET E PROJEKTIMIT





- KAPITULLI NR. 1. PERSHKRIMI I PERGJITHSHEM
- KAPITULLI NR. 2. PROJEKTI I INFRASTRUKTURA SE JASHTME
- KAPITULLI NR. 3. KODET DHE STANDARTET



KAPITULLI NR.1

PERSHKRIM I PERGJITHSHEM

Ky raport teknik paraqet metoden e zgjidhjes dhe llogaritjeve inxhinierike qe jane hartuar projektet e dhe infrastruktures inxhinierike te jashtme te Vlorë Waterfront Park sipas specialiteteve te meposhtme:

- Projekti i ujitjes se siperfaqeve te mbjella
- Projekti i ujrave te shiut

Projektet jane hartuar duke u mbeshtetur ne kushtet teknike shqiptare dhe ato europiane si edhe produkteve qe nxjerrin prodhues te ndryshem europian.

Ky material duhet te merret ne konsiderate se bashku me vizatimet teknike, specifikimet teknike, referencat e prodhueseve te ndryshem dhe preventivat perkates.

Ky raport eshte hartuar pas perfundimit te projekti dhe do te jete edhe baze per llogaritjet inxhinierike ne rastet e kerkuara nga Supervizori gjate zbatimit te punimeve ne objekt.



KAPITULLI Nr.2

PROJEKTI I INFRASTRUKTURES SE JASHTME

2.1 UJESJELLES I JASHTEM

Furnizimi behet nga rrjeti i jashtem ne piken lidhese te dhene nga Ndermarja Ujesjelles-Kanalizime te Vlores (UKV). Lidhja do te jete vetem per raste kur rezervuaret e ujitjes kane mungese uji.

2.1.1. Hidrantet rrugor

Hidrantet rrugor jane vendosur mbitokesor dhe ne largesi 60-100 metra nga njeri-tjetri sipas pozicionit te kerkuar nga arkitektet.

Hidrantet jane dn 100 me 2 dalje dn 80. Cdo hidrant jep nje prurje jo me te vogel se 360 l/min.

Linja e furnizimit te hidranteve eshte lidhur me rrjetin ekzitues te UKV, me tubacionin dn250 mm dhe furnizon njekohesiht edhe rezervuarin e shatervaneve/ ujitjes sic jepet ne vizatim.

Tubacioni i furnizimit me uje eshte PEHD 100, pn 16, kurse rakorderite jane prej gize sferoidale.

2.2 SISTEMI I UJRAVE TE SHIUT

Rrjeti i jashtem i kanalizimit ujrave te shiut eshte lene ai ekzitues ne zonat e treguara ne vizatime, cdo siperfaqe tjetere eshte kanalizuar dhe derdhet direkt ne det.

Perpara derdhjes ne rrjetin ekzitues te kanalizimeve cdo dalje e ujrave te shiut do te shkarkohet ne nje pusete betoni me grile metalike .

Tubacionet e ujrave te shiut jane prej PEHD te brinjezuar SN8.

Llogaritjet e rrjetit te kanalizimit te jashtem jane bere duke marre ne konsiderate $h/d = 0.9$ dhe shpejtesi minimale te levizjes 0.5 m/s.

Per llogaritjen e prurjes se ujrave siperfaqesore rreth godines eshte marre ne konsiderate Manuali i Rreshjeve per Vloren me parametrat e meposhtem:

- *Intesiteti i rreshjeve me koeficient sigurie 2 % (me rastesi 1 here ne 50 vjet) dhe me periudhe kohe matje 120 minuta.*
- *Siperfaqet qe grumbullon cdo pusete shimbledhesi progresive.*

Bazuar ne Manualin e Rreshjeve maksimale me koeficient sigurie 2 % dhe periudhe kohore 120 minuta per qytetin e Vlorës rezulton nje sasi rreshjesh prej 90 mm/m2. Konvertojme kete sasi rreshjesh ne l/sek/m2 dhe qkalk= $0.090/7200 \times 1000 = 0.0125$ l/sek/m2

Q-llog e tubit te zgjedhur eshte nxjerre ne baze te formules Gauckler – Strickler.

$$Q = K_s \times A \times R_H^{2/3} \times i_f^{1/2}$$

Q - flow (m^3/s)

K_s -coef. of Strickler ($m^{1/3}/s$), depends on material of pipe ($K_s=120$ PEHD pipes)

A - wet sectional perimeter (m^2)

R_H - is the hydraulic radius (80%)

i_f - is the slope of the hydraulic grade line (m/m)

Siperfaqet mbledhese jane marre duke patur parasysh koeficientin e rrjedhjes, ku ne rastin tone kemi tipologjite sic paraqiten ne tabelen e meposhtme:

Tipi i zones se mbledhjes	Vlera e koeficientit te rrjedhjes
Parqe, siperfaqe te gjelberuara	0.1 deri 0.3
Parqe argetimi, lodrash	0.2 deri 0.4
Tipi i siperfaqes se mbledhjes	Vlera e koeficientit te rrjedhjes
Taraca dhe cati	0.8 deri 0.95

Llogaritja e sasise qe ujit te shiut eshte bere duke marre parasysh koeficientin rrjedhje per secilen siperfaqe mbledhese dhe duke perdorur formulen e meposhtme:



$$R = ICA$$

I= Intensiteti shiut

C= Koeficienti rrjedhjes

A= Siperfaqja mbledhese

Rekomandohet perpara fillimit te punimeve pastrimi i linjave, pusetave te ujrave te zeza dhe supervizori duhet te vendosi per gjendjen e tyre.

2.3 SISTEMI I UJRAVE TE ZEZA

Rrjeti i jashtem i kanalizimit ujrave te zeza nuk eshte prekur, gjate punimeve duhet te jene perfaqesues te UKV per te bere te mundur mos demtimin e tij.

2.4 UJITJA E SIPERFAQEVE

2.4.1 Sistemi i ujitjes se aplikuar

Rrjeti i ujitjes se hapësirave te mbjella eshte ndare ne disa zona ujitje qe kontrollohen ne stacionin e pompimit me ane te saracineskave. Menyra e ujitjes eshte marre ajo me sprinkler pop up per siperfaqet me bar dhe ajo me pika per pemet .

Normativa per ujitjen eshte marre si me poshte:

- siperfaqet me bar natyral – 4 deri 5 litra / m² / dite
- siperfaqet me bime te vogla- 4 deri 5 litra / m² / dite
- pemet e reja – 50 deri 100 litra / ujitje

Rezerva ujore eshte marre ne rezervuarin e perbashket me difference te kuotes se tubit te thithjes.

Ujitja eshte ndare ne 2 zona sipas siperfaqeve te treguara ne projekt.

Emertimi	Siperfaqja m ²	Kerkesa (l/s/m ²)	Prurja (l/s)
ZONA 1 (konvertuar ne siperfaqe)	6000	0,00139	8.4
ZONA 2(konvertuar ne siperfaqe)	6500	0,00139	9
ZONA 3(konvertuar ne siperfaqe)	5000	0,00139	7

Volumi total i nevojshem per ujitjen eshte marre 100 m³

Rezervuari i ujitjes eshte i lidhur me linjat e mbledhjes se ujrave te shiut sic paraqitet ne vizatime.

Per te bere te mundur presionin dhe prurjen e projektuar eshte vendosur nje grup pompimi me pompa centrifugale me karakteristikat : Q= 5+5 l/s dhe H = 60 m.

Sistemi i ujitjes do te jete me 3 linja kryesore dhe disa sekondare. Per nje ujitje sa me uniforme siperfaqja ujitese eshte ndare ne 3 zona ujitje duke shfrytezuar dhe sistemimin e siperfaqes te bera me gjate projektimit te sheshit.

Ujitja do te behet me rradhe per secilen zone me vete. Per te pasur kontroll te plote te nenzonave perkatese te seciles zone jane vendosur grupet e kontrollit zonal sipas vizatimeve perkatese.

Grupet e kontrollit zonal jane te pajisura me pusetat e manovrimit ne hyrjen e tubacioneve qe kane saraçineske, filter me valvul selodhe reduktues presioni per te bere nje ujitje sa me uniforme te zones perkatese.

Sistemi i ujitjes per siperfaqet me bar do te behet me ane te sprucatoreve statik me rreze dhe siperfaqe mbulimi si ne vizatime.

Sistemi i ujitjes per pemet dhe bimet e vogla do te jete me pika me tubacione te vendosuar mbi toke me distance nga njera tjetra 50 cm dhe distanca te daljes se pikave çdo 30 cm .

Rrjeti primar dhe sekondar do te jene te vendosura nen toke ne nje thellesi 50 ÷ 80 cm ndersa ai terciar do te jete ne siperfaqe.



2.4.2 Llogaritja e sistemeve hidraulike

Llogaritja e linjave hidraulike eshte marre per vadijje me kohezgjatje 60 min dhe sipas ngarkeses hidraulike te zones perkatese.

Tubacionet e shperndarjes jane zgjedhur prej polietilieni me densitet te larte PE80 dhe presioni pune 10 bar per linjat kryesore dhe 6 bar per tyubacionet me pika

Llogaritjet hidraulike te linjes se dergimit jane bere me ante te formules Darsy – Weisbach qe ka formen e meposhtme :

$$Q = S \sqrt{8 \cdot g \frac{R \cdot i}{f}}$$

Q – Prurja qe kalon ne tub

S – Siperfaqja e prerjes terthore te tubit

g – Nxitiimi i renis se lire

R – Rezja hidraulike e tubacionit

i – Pjerresia hidraulike

f – Koefiçenti i humbjeve hidraulike qe gjendet me formulen :

$$\frac{1}{f} = -2 \cdot \log \left(\frac{k}{12 \cdot R} + \frac{2.51}{R_e \sqrt{f}} \right)$$

Re – numri i Reynoldsit

k – Koefiçenti i ashpersise qe per tubacionet plastike eshte $k = 0.0015 \text{ m}$.



KAPITULLI Nr.3

KODET DHE STANDARTET

Metodologjia dhe zgjidhja inxhinierike eshte bazuar ne standartet shqiptare dhe ato europiane ne fuqi se bashku me shtesat perkatese te tyre, qe i kemi listuar me poshte :

INFRASTRUCTURE

- *EN 124-Gully tops and manhole tops for vehicular and pedestrian areas. Design requirements, type testing, marking, quality control*
- *EN 681.01 -Elastomeric seals - Materials requirements for pipe joint seals used in water and drainage applications - Part 1: Vulcanized rubber.*
- *EN 752 -Drain and sewer systems outside buildings*
- *EN 1295.01 -Structural design of buried pipelines under various conditions of loading. General requirements*
- *EN 1401.01- Plastics piping systems for non-pressure underground drainage and sewerage - Plasticized polyvinyl chloride (PVC-U) - Part 1: Specifications for pipes, fittings and the system.*
- *EN 1594- Gas supply systems - Pipelines for maximum operating pressure over 16 bar – Functional Requirements*
- *EN 1916 -Concrete pipes and fittings, unreinforced, steel fiber and reinforced*
- *EN 1917-Concrete manholes and inspection chambers, unreinforced, steel fiber and reinforced*
- *EN 10080- Steel for the reinforcement of concrete - Weld able reinforcing steel - General*
- *EN 12613- Plastics warning devices for underground cables and pipelines with visual characteristics*
- *EN 13242- Aggregates for unbound and hydraulically bound materials for use in civil engineering work and road construction*
- *EN 13286- Unbound and hydraulically bound mixtures. Test Methods.*
- *EN 13369- Common rules for precast concrete products*
- *EN 13476 -Plastics piping systems for non-pressure underground drainage and sewerage. Structured-wall piping systems of plasticized poly (vinyl chloride) (PVC-U), polypropylene (PP) and polyethylene (PE).*
- *EN 45011 General requirements for bodies operating product certification systems.*
- *EN 16932 :2018- Drain and sewer outside buildings- Pumping system*



FONDI SHQIPTAR I ZHVILLIMIT
ALBANIAN DEVELOPMENT FUND



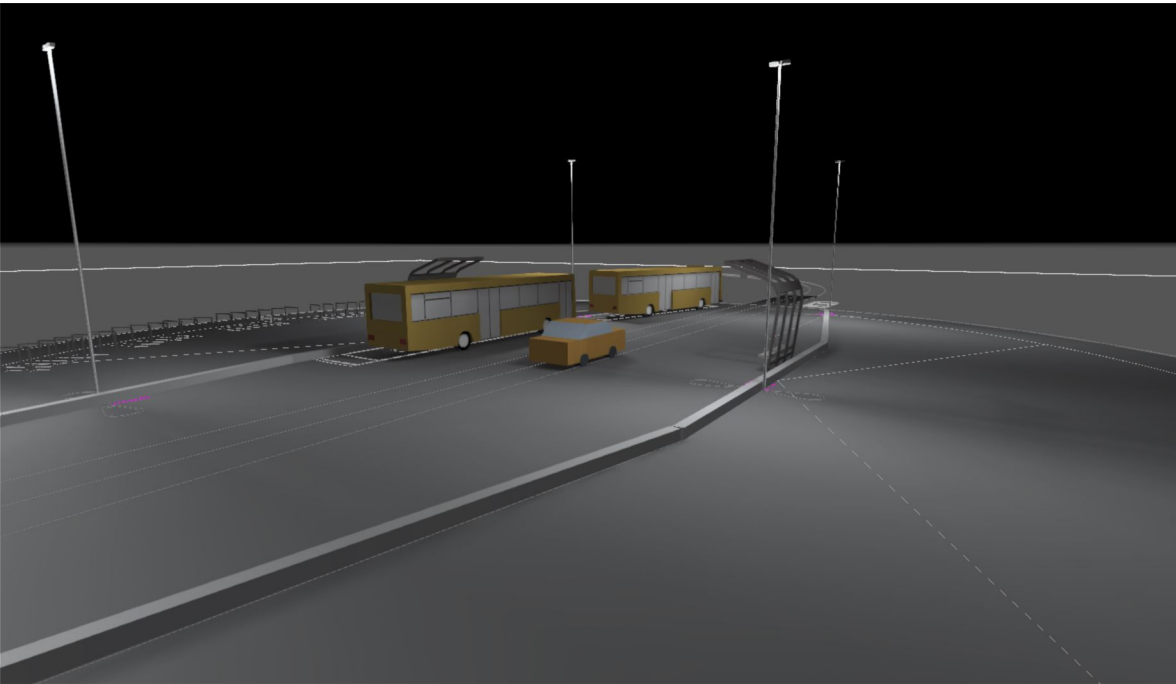
Bashkia Vlorë

Raporti i llogaritjes se ndricimit

Contract.Ref.No.CWPIV/CS/RP/2019/36

QERSHOR 2020

XDGA + iRI



Bus stop

Preliminary remarks

Notes on planning:

The energy consumption quantities do not take into account light scenes and their dimming levels.

Cover page	1
Preliminary remarks	2
Content	3
Description	4
Luminaire list	5

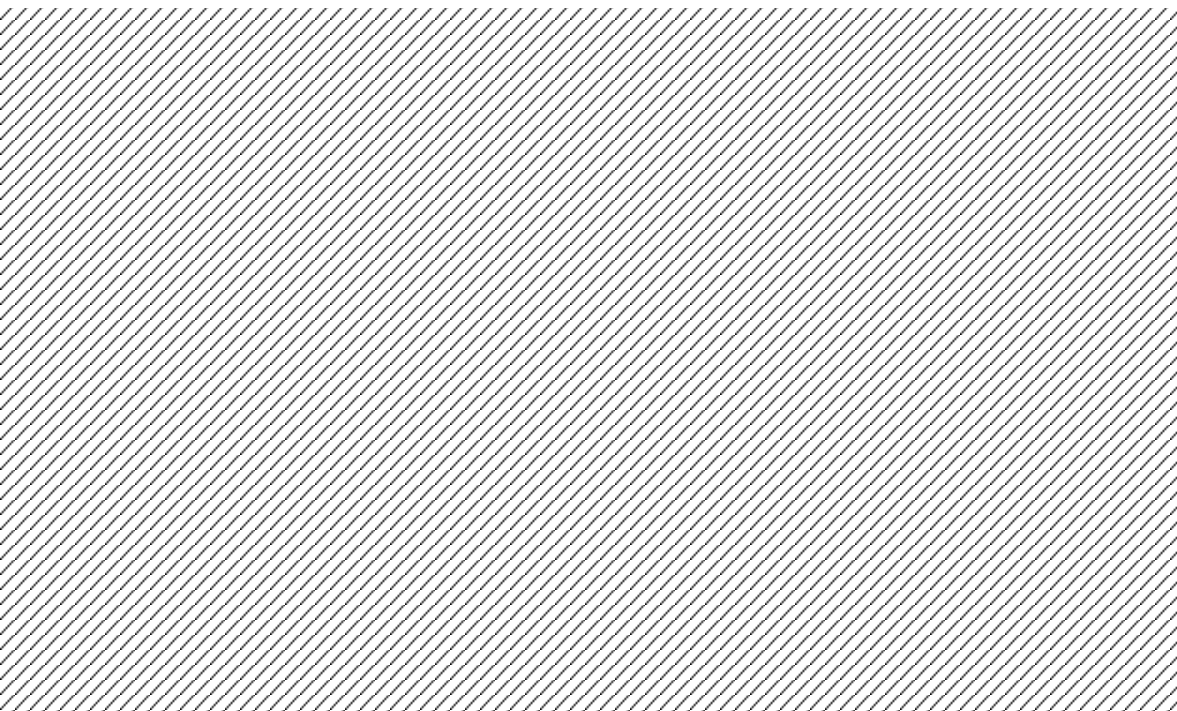
Product data sheets

Heper - D-Light V2_4 Milestone EVO_4000K (1x D-Light V2_4 Milestone EVO_4000K)	6
--	---

Site 1

Description	7
Luminaire layout plan	8
Luminaire list	10
Calculation objects	11
Calculation surface 2 / Perpendicular illuminance	13

Glossary	14
----------------	----



Description

Luminaire list

 Φ_{total}

160020 lm

 P_{total}

1400.0 W

Luminous efficacy

114.3 lm/W

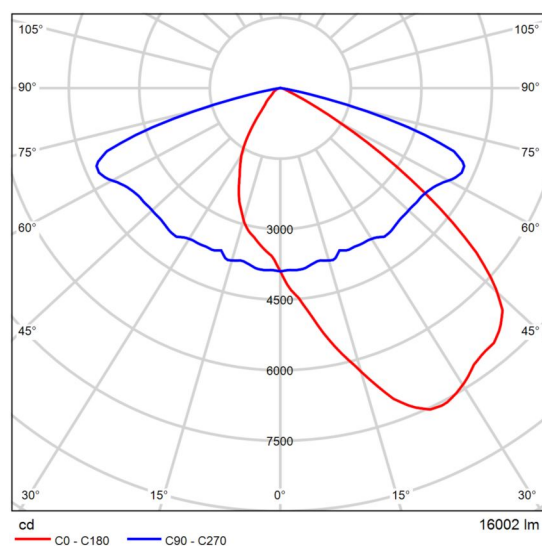
pcs.	Manufacturer	Article No.	Article name	P	Φ	Luminous efficacy
10	Heper	LL2034.68 4	D-Light V2_4 Milestone EVO_4000K	140.0 W	16002 lm	114.3 lm/W

Product data sheet

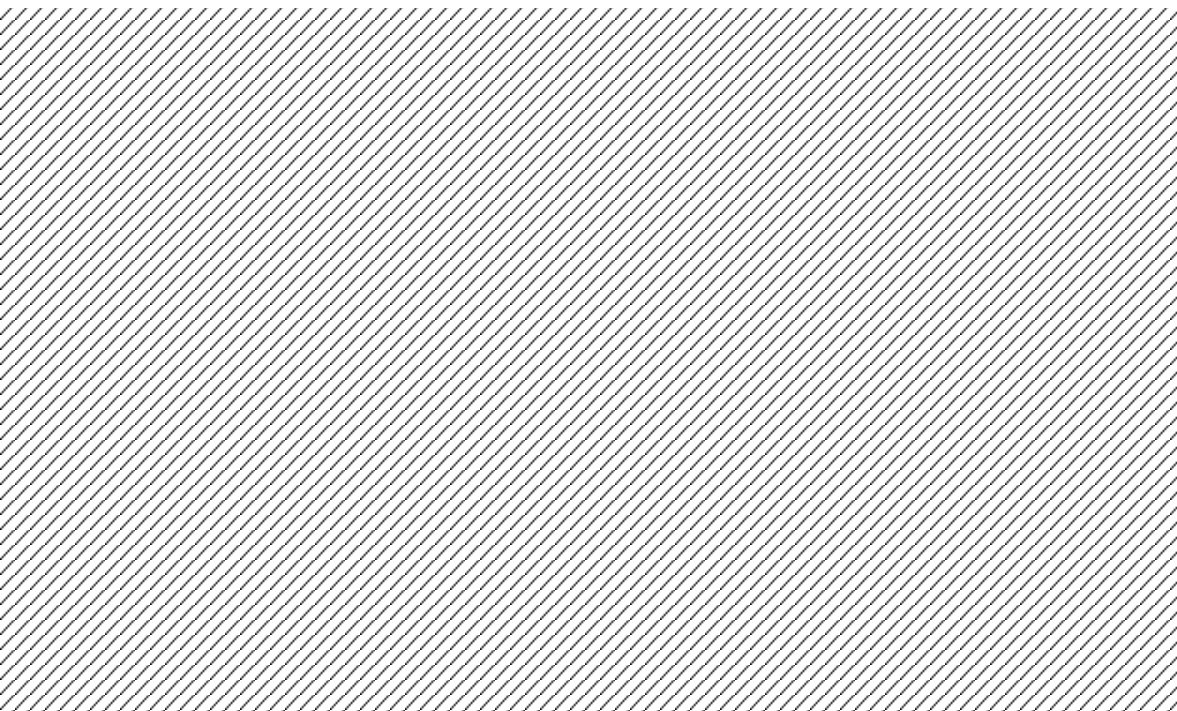
Heper D-Light V2_4 Milestone EVO_4000K



Article No.	LL2034.684
P	140.0 W
$\Phi_{\text{Luminaire}}$	16002 lm
Luminous efficacy	114.3 lm/W
CCT	3000 K
CRI	100



Polar LDC

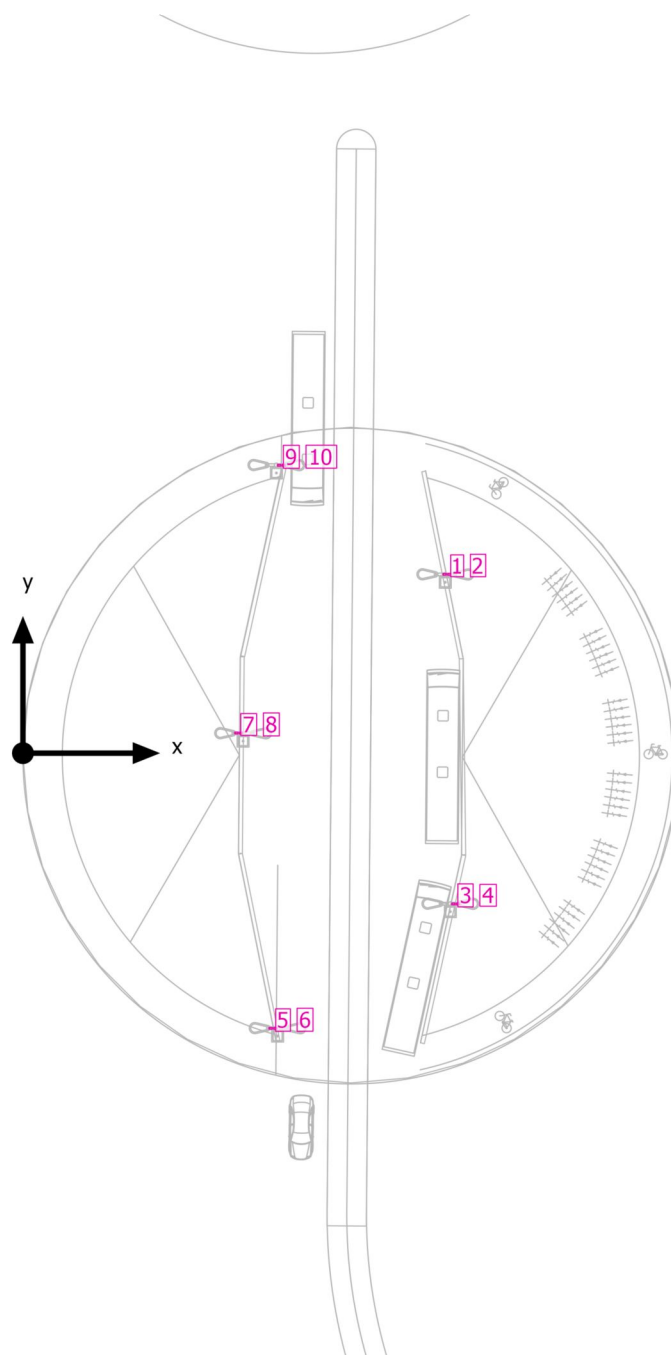


Site 1

Description

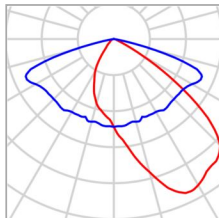
Site 1

Luminaire layout plan



Site 1

Luminaire layout plan



Manufacturer	Heper
Article No.	LL2034.684
Article name	D-Light V2_4 Milestone EVO_4000K

Individual luminaires

X	Y	Mounting height	Luminaire
32.503 m	13.636 m	9.800 m	1
32.147 m	13.641 m	9.800 m	2
33.169 m	-11.498 m	9.800 m	3
32.813 m	-11.493 m	9.800 m	4
19.242 m	-20.986 m	9.800 m	5
18.886 m	-20.982 m	9.800 m	6
16.625 m	1.533 m	9.800 m	7
16.269 m	1.538 m	9.800 m	8
19.875 m	21.948 m	9.800 m	9
19.519 m	21.953 m	9.800 m	10

Site 1

Luminaire list Φ_{total}

160020 lm

 P_{total}

1400.0 W

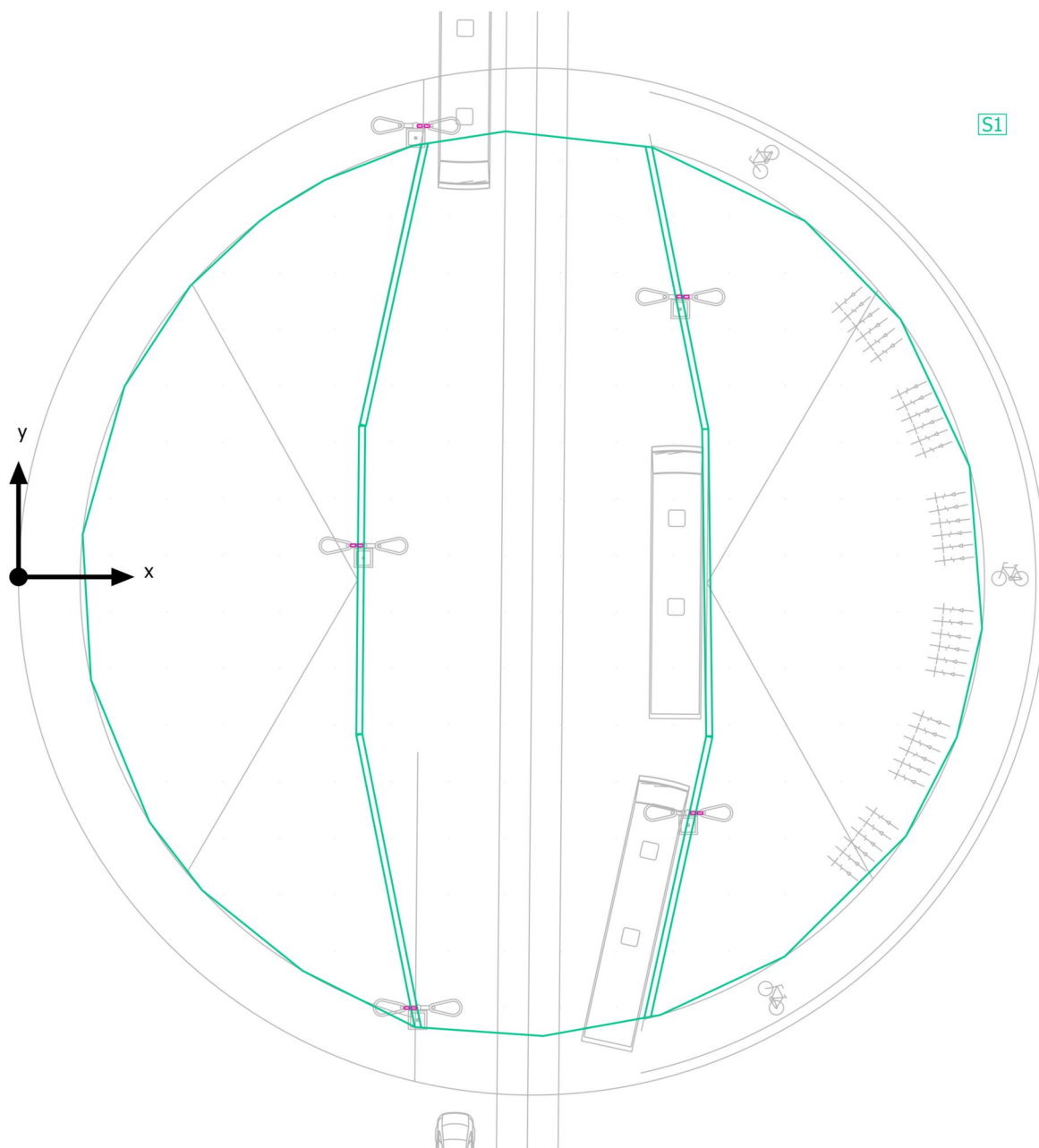
Luminous efficacy

114.3 lm/W

pcs.	Manufacturer	Article No.	Article name	P	Φ	Luminous efficacy
10	Heper	LL2034.68 4	D-Light V2_4 Milestone EVO_4000K	140.0 W	16002 lm	114.3 lm/W

Site 1

Calculation objects



Site 1

Calculation objects

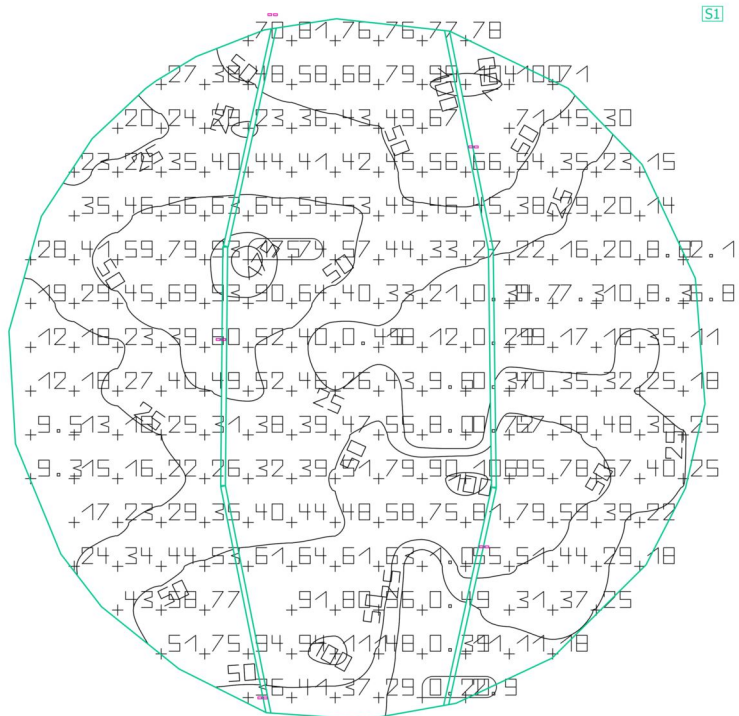
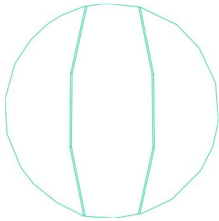
Calculation surfaces

Properties	$\bar{E}$	E_{min}	E_{max}	g_1	g_2	Index
Calculation surface 2 Perpendicular illuminance Height: 0.000 m	42.1 lx	0.20 lx	175 lx	0.005	0.001	S1

Utilisation profile: DIALux presetting, Standard (outdoor transportation area)

Site 1

Calculation surface 2



Properties	$\bar{E}$	$E_{\min}$	$E_{\max}$	g_1	g_2	Index
Calculation surface 2 Perpendicular illuminance Height: 0.000 m	42.1 lx	0.20 lx	175 lx	0.005	0.001	S1

Utilisation profile: DIALux presetting, Standard (outdoor transportation area)

Glossary

A

A	Formula symbol for a surface in the geometry
---	--

B

Background area	The background area borders the direct ambient area according to DIN EN 12464-1 and reaches up to the borders of the room. In larger rooms, the background area is at least 3 m wide. It is located horizontally at floor level.
-----------------	--

C

CCT	(Engl. correlated color temperature) Body temperature of a thermal radiator that serves to describe its light color. Unit: Kelvin [K]. The lesser the numerical value the redder; the greater the numerical value the bluer the light color. The color temperature of gas-discharge lamps and semi-conductors are termed "correlated color temperature" in contrast to the color temperature of thermal radiators. Allocation of the light colors to the color temperature ranges acc. to EN 12464-1: Light color - color temperature [K] warm white (ww) < 3,300 K neutral white (nw) ≥ 3,300 – 5,300 K daylight white (dw) > 5.300 K
-----	---

Clearance height	The designation for the distance between upper edge of the floor and bottom edge of the ceiling (in the completely furnished status of room).
------------------	---

CRI	(Engl. color rendering index) Designation for the color rendering index of a luminaire or a lamp acc. to DIN 6169: 1976 or CIE 13.3: 1995. The general color rendering index Ra (or CRI) is a dimensionless figure that describes the quality of a white light source in regards to its similarity with the remission spectra of defined 8 test colors (see DIN 6169 or CIE 1974) to a reference light source.
-----	---

D

Daylight factor	Ratio of the illuminance achieved solely by daylight incidence at a point in the inside to the horizontal illuminance in the outer area under an unobstructed sky. Formula symbol: D (Engl. daylight factor) Unit: %
-----------------	---

Glossary

Daylight quotient effective area	A calculation surface within which the daylight quotient is calculated.
E	
Eta (η)	(light output ratio) The light output ratio describes what percentage of the luminous flux of a free radiating lamp (or LED module) is emitted by the luminaire when installed. Unit: %
G	
g1	Often also Uo (Engl. overall uniformity) Designates the overall uniformity of the illuminance on a surface. It is the quotient from Emin to $\bar{E}$ and is required, for instance, in standards for illumination of workstations.
g2	Actually it designates the "non-uniformity" of the illuminance on a surface. It is the quotient of Emin to Emax and is generally only relevant for certifying the emergency lighting acc. to EN 1838.
I	
Illuminance	Describes the ratio of the luminous flux that strikes a certain surface to the size of this surface ($\text{lm}/\text{m}^2 = \text{lx}$). The illuminance is not tied to an object surface. It can be determined anywhere in space (inside or outside). The illuminance is not a product feature because it is a recipient value. Luxometers are used for measuring. Unit: Lux Abbreviation: lx Formula symbol: E
Illuminance, adaptive	For the determining of the middle adaptive illuminance on a surface, this is rastered "adaptively". In the area of large illuminance differences within the surface, the raster is subdivided finer; within lesser differences, a rougher classification is made.
Illuminance, horizontal	Illuminance that is calculated or measured on a horizontal (level) surface (this can be for example a table top or the floor). The horizontal illuminance is usually identified by the formula letter Eh.
Illuminance, perpendicular	Illuminance that is calculated or measured plumb-vertical to a surface. This needs to be taken into account for tilted surfaces. If the surface is horizontal or vertical, then there is no difference between the perpendicular and the horizontal or vertical illuminance.

Glossary

Illuminance, vertical	Illuminance that is calculated or measured on a vertical surface (this can be for example the front of some shelves). The vertical illuminance is usually identified by the formula letter E_v.
L	
LENI	(Engl. lighting energy numeric indicator) Lighting energy numeric indicator acc. to EN 15193 Unit: kWh/m² year
Light loss factor	See MF
LLMF	(Engl. lamp lumen maintenance factor)/acc. to CIE 97: 2005 Lamp flux maintenance factor that takes the luminous flux reduction into account of a luminaire or an LED module in the course of the operating time. The lamp flux maintenance factor is specified as a decimal digit and can have a maximum value of 1 (no luminous flux reduction existing).
LMF	(Engl. luminaire maintenance factor)/acc. to CIE 97: 2005 Luminaire maintenance factor that takes the soiling into account of the luminaire in the course of the operating time. The luminaire maintenance factor is specified as a decimal digit and can have a maximum value of 1 (no soiling existing).
LSF	(Engl. lamp survival factor)/acc. to CIE 97: 2005 Lamp survival factor that takes the total failure into account of a luminaire in the course of the operating time. The lamp survival factor is specified as a decimal digit and can have a maximum value of 1 (no failures existing within the time concerned or prompt replacement after the failure).
Luminance	Dimension for the "brightness impression" that the human eye has of a surface. The surface itself can emit light thereby or light striking it can be reflected (emitter value). It is the only photometric value that the human eye can perceive. Unit: Candela per square meter Abbreviation: cd/m² Formula symbol: L
Luminous efficacy	Ratio of the emitted luminous flux Φ [lm] to the absorbed electrical power P [W] Unit: lm/W. This ratio can be formed for the lamp or LED module (lamp or module light output), the lamp or module with control gear (system light output) and the complete luminaire (luminaire light output).

Glossary

Luminous flux	Dimension for the total light output that is emitted from one light source in all directions. It is thus an "emitter value" that specifies the entire emitting output. The luminous flux of a light source can only be determined in a laboratory. A difference is made between the lamp or LED module luminous flux and the luminaire luminous flux. Unit: Lumen Abbreviation: lm Formula symbol: Φ
Luminous intensity	Describes the intensity of the light in a certain direction (emitter value). The luminous intensity is a matter of the luminous flux Φ that is emitted in a certain spherical angle Ω. The radiation characteristics of a light source are presented graphically in a light distribution curve (LDC). The luminous intensity is an SI base unit. Unit: Candela Abbreviation: cd Formula symbol: I
M	
MF	(Engl. maintenance factor)/acc. to CIE 97: 2005 Maintenance factor as decimal number between 0 and 1 that describes the ratio of the new value of a photometric planning parameter (e.g. of the illuminance) to a maintenance value after a certain time. The maintenance factor takes into account the soiling of luminaires and rooms as well as the luminous flux reduction and the failure of light sources. The maintenance factor is taken into account either overall or determined in detail acc. to CIE 97: 2005 by the formula $RMF \times LMF \times LLMF \times LSF$.
P	
P	(Engl. power) Electric power consumption Unit: watt Abbreviation: W
R	
Reflection factor	The reflection degree of a surface describes how much of the striking light is reflected back. The reflection degree is defined by the color of the surface.

Glossary

RMF	(Engl. room surface maintenance factor)/acc. to CIE 97: 2005 Room surface maintenance factor that takes the soiling into account of the space encompassing surfaces in the course of the operating time. The room surface maintenance factor is specified as a decimal digit and can have a maximum value of 1 (no soiling existing).
S	
Surrounding area	The ambient area directly borders the area of the visual task and should be planned with a width of at least 0.5 m according to DIN EN 12464-1. It is at the same height as the area of the visual task.
U	
UGR (max)	(unified glare rating) Measure for the psychological glare effect in interiors. In addition to luminaire luminance, the UGR value also depends on the position of the observer, the viewing direction and the ambient luminance. Among other things, EN 12464-1 specifies maximum permissible UGR values for various indoor workplaces.
UGR observer	Calculation point in the room, for the DIALux the UGR value is determined. The location and height of the calculation point should correspond to the typical observer position (position and eye level of the user).
V	
Visual task area	The area that is needed for carrying out the visual task in accordance with DIN EN 12464-1. The height corresponds with the height at which the visual task is executed.
W	
Wall zone	Circumferential area between working plane and walls that is not taken into account for the calculation.
Workplane	Virtual measuring or calculation surface at the height of the visual task that generally follows the room geometry. The working plane may also feature a wall zone.



FONDI SHQIPTAR I ZHVILLIMIT
ALBANIAN DEVELOPMENT FUND



Bashkia Vlorë

RAPORTI TOPOGRAFIK

KONTRATA NR CWPIV/CS/RP/2019/36

QERSHOR 2020

XDGA + iRI

Punimet gjeodezike dhe topografike per Objektin : “PORTI DETAR - VLORE”

Matjet u kryen mbi bazen e kerkesave teknike te pergjithshme dhe specifike te parashikuara nga Investitori. Subjekti Geopoint-AL zhvilloi punimet ne baze te pervojes se perftuar ne punimet e meparshme te kesaj natyre. Para fillimit te punimeve topografike sigurohen materialet e nevojshme hartografike, gjeodezike si dhe pajisjet perkatese. Perpara fillimit te punimeve topografike u be rikunjucioni i zones. Te dhenat topografike jane sipas rrjetit koordinativ shteteror. Nga hartat 1:10 000 dhe 1:25 000 te zones do te merren pikat e triangolacionit Shqiptar persa i perket vendodhjes se tyre dhe me pas u moren te dhenat nga Instituti Topografik Ushtarak per keto pika si dhe listen e reperave dhe te markave ne kete zone. Pikat poligonale te marra nga Insituti na sherbyen si rrjet mbeshtetes per punimet gjeodezike qe ne kryem ne vijim. Per te siguruar lidhjen gjeodezike unike te te gjitha projekteve nga firma u shfrytezuan te dhenat gjeodezike te rrjetit shteteror te triangolacionit dhe nivelimit. Sistemi qe perdor Republika e Shqiperise eshte projeksioni Gauss Kryger-it me ellipsoid Krasovsky-it.

* Rilevimi u bene sistemin nderkombetar me projeksionin UTM me ellipsoid WGS84. Duke patur parasysht zonen dhe ritmin e zhvillimit qe ajo ka , ishte me frytedhense te perdorej ky sistem.Me kete sistem percaktohen lehtesisht kordinatat gjeodezike per cdo pike mbi siperfaqen tokesore nepermjet perdorimit te GPS.Gjate rikunjucionit ne terren u shpeshtuan pikat poligonale dhe markat e nivelimit duke u mbeshtetur ne ato shteterore . Pikat e fiksuar ne terren u jepen koordinata ne projeksionin UTM ellipsoid WGS84 dhe kuota.

Para fillimit te rilevimit u krye njohja e detajuar e terrenit, e cila sherbeu per percaktimin e sakte te metodikes se punes, menyren e ndertimit te rrjetit gjeodezik, poligonometrise se rilevimit, nivelimit teknik si dhe organizimit te punes.

Me pas zhvilluam nje rrjet poligonal i mbeshtetur ne keto pika dhe duke perdorur teknologjine GPS. Me nje GPS baze dhe dyreceiver GPS u ndertua nje rrjet trekendeshash per te llogaritur koordinatat e pikave te poligonit . Pikat e rrjetit te ndertuara jo me larg se 300m ne menyre qe te shohin njera-tjetren. Ato jane te pozicionuara ne vende te dukshme dhe te palevizshme, ne menyre qe te sherbejne edhe gjate fazes se ndertimit te vepres. Gjithashtu u fiksuan ne terren pikat fikse te fillimit dhe te mbarimit te projektit si dhe pika te tjera te rendesishme qe gjykuan si te domosdoshme.Gjate rilevimit te detajuar praktikisht kemi more jo me pak se 15 pika per cdo profil terthor. Profilet terthor jane te ndertuar ne nje interval 15-20m. Te gjitha pikat e rilevuara ne terren janete regjistruara me kodet perkatese ne memoriet e brendshme te instrumentave te perdorura nga ana jone ne menyre qe te bejne te mundur interpretimin sa me te qarte

te terrenit. Pikat e regjistruara ne terren transferohen ne kompjuter me programet e realizuara perkatesisht per kete proces. Te gjitha pikat u perpunuan dhe krijuam harten dixhitale me shkalle reale ne kompjuter. Jane te rlevuara te gjitha pikat karakteristike per te pozicionuar te gjitha detajet e terrenit. Rendesi te veçante i kushtuam pozicionimit te detajeve si: ndertimet e ndryshme civile, elementet e infrastruktures, (rrjeti elektrik, telefoni, ujesjelles) etj. Programi i cili u perdor per perpunim eshte “Autocad Civil 3D 2013” dhe jane te vizatuar te gjithe elementet planimetrik. Te dhenat finale jane “file” dwg si dhe nje Model i Terrenit ne forme dixhitale ne formatin DXF per projektimin e rruges me programet perkatese. Te dhenat dixhitale permbajne te gjitha linjat e nderprerjes se terrenit per nje ndertim shume te mire te modelit tridimensional. Te gjitha detajet topografike do te jene te pranishem. Ndermjet te tjerave jane: rruge te asfaltuara dhe te pa asfaltuara, trotuare dhe kuneta, shtepi dhe mure mbajtes, peme, puseta egzistuese dhe te gjitha sherbimet e ndryshme urbane, kanale dhe rrethime siperfaqesh etj. Pas perfundimit te punimeve topografike ne terren u hartua Relacioni topografik, ku jepen ne menyre te detajuar punimet e bera, lista e koordinatave dhe kuotave per te gjitha pikat.

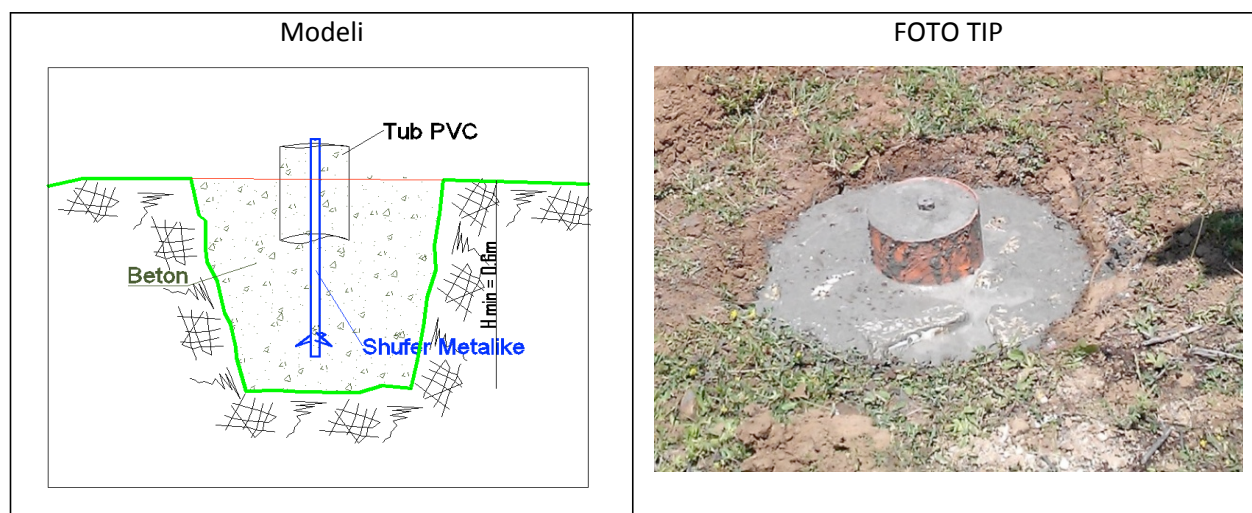
Projektimi dhe Rikonicioni Fushor

Poligonometria projektohet ne harten topografike te shkalleve te medha. Gjate projektimit duhet patur parasysh qe :

- a) U siguria lidhja e poligonometris me pikat e mbeshtetjes ne kufijte qe parashikon klasen perkatese.
- b) Traserja e poligonometrise eshte e pershtateshme per matjen e brinjeve me metodat e parashikuara te cilat mund te jene direkte ose Optike.
- c) Pikat kufitare ne poligonometri sigurojne pamje reciproke per matjet e kendeve .
- d) Gjatesia e brinjeve nuk i kalon kufijte e shenuara ne katalogun e klasave perkatese. Nuk keshillohet kalimi i menjehershem nga brinjet e gjata ne ato te shkurtera dhe anasjelltas.
- e) Poligonometria ka forme te perzgjatur. Kendet e ktheses nuk jane me te medhenje se 225° dhe me te vegjel se 135° .

Fiksimi i pikave ne poligonometri

Per ruajtjen e pikave te poligonometrise keto te fundit fiksohen me centra. Forma dhe permasat e centrave ndryshojne sipas zones ku zhvillohet poligonometria dhe qellimi i saj. Ne zonat e pa ndertuara perdoret centri i paraqitur si ne figuren 1 kurse ne zonat e ndertuara perdoren centrat e praqitura si me poshte.



- Projektimi i Bazes mbeshtetese ne plane dhe lartesi ,si dhe metodikat e matjeve do te pershtaten ne favor te terenit dhe kerkasave teknike te projektit si dhe ne baze te instrumentave qe kompania jone disponon.

GNSS GXC2

