



REPUBLIKA E SHQIPERISË
BASHKIA KRUIJË
(NJESIA E PROKURIMIT PUBLIK)

Nr. _____ Prot.

Krujë, më 30.10.2024

NJOFTIMI I SHKURTUAR I KONTRATËS

1. Emri dhe adresa e Autoritetit Kontraktor

Emri Bashkia Kruje
Adresa Kruje, Qender Sheshi Mustafa Merlika (Kruja)
Tel/Faks 051122170
E-mail bashkiakruje@gmail.com
Ueb-faqe/www.kruja.gov.al – www.app.gov.al

2. Lloji i procedurës së prokurimit: ‘Procedure e Hapur e Thjeshtuar ‘

3. Numri i referencës së procedurës /Lotit : REF-27193-10-30-2024.

4. Objekti i kontratës/Marrëveshjes Kuadër: “Sistemim-asfaltim i rrugës “Katund Nuaj” (Faza II), Krujë”.

5. Kodi sipas Fjalorit të Përbashkët të Prokurimit (FPP): Pune Ndertimi / (45000000-7).

6. Fondi limit: 11’725’538.66 (njemdhjetemilion e shtateqind e njetzet e pese mije e peseqind e tridhjetë e tete pike gjashtedhjetë e gjashtë) lekë pa t.v.sh, vënë në dispozicion nga të Ardhurat e Bashkisë Krujë.

Likuidimi i planifikuar për vitin 2024 është në shumën prej 2’345’108 (dy milion e treqind e dyzet e pese mije e njëqind e tete) leke pa t.v.sh, ndërsa për vitin 2025 do të jetë 7’035’323 (shtatë milion e tridhjetë e pese mije e treqind e njetzet e tre) leke pa t.v.sh dhe për vitin 2025 do të jetë 2’345’107 (dy milion e treqind e dyzet e pese mije e njëqind e shtatë) leke pa t.v.sh

7. Kohëzgjatja e kontratës/marrëveshjes kuadër ose afati për zbatimin e saj: 69 (gjashtedhjetë e nëntë) ditë nga data e fillimit të punimeve.

8. Afati i fundit për paraqitjen dhe hapjen e ofertave: Date 11.11.2024 ora 10:00

Prokurim elektronik në faqen zyrtare www.app.gov.al

9. Procedurë e Rishpallur:

Po



Jo

X

Nëse është një procedurë e rishpallur, ju lutemi plotësoni të dhënat identifikuese të procedurës së anuluar:

a) Numri i referencës në sistemin e prokurimit elektronik të procedurës së anuluar të prokurimit _____

b) Objekti i prokurimit të procedurës së anuluar të prokurimit _____

c) Fondi limit i procedurës së anuluar të prokurimit _____
(shuma , monedha)

TITULLARI I AUTORITETIT KONTRAKTOR

ARTUR BUSHI

Konceptoi: E.Subashi