



REPUBLIKA E SHQIPËRISË
BASHKIA ELBASAN
DREJTORIA E PROKURIMEVE PUBLIKE

Nr. _____ prot.
më _____.____.2019

Elbasan,

LËNDA: Dërgim njoftimi për botim në Buletinin e Prokurimit Publik.

AGJENCISË së PROKURIMIT PUBLIK

TIRANË

NJOFTIMI I KONTRATËS

1-Autoriteti kontraktor: Bashkia Elbasan adresa: Rr. “Qemal Stafa”, nr.tel/fax:(+355)54 400152.

2-Lloji i procedurës së prokurimit: Kërkesë për Propozim – Marrëveshje Kuadër.

3-Objekti i prokurimit (n.q.s. ka lote i ndarë sipas loteve): “Blerje pllaka varri për Agjensinë e Shërbimeve Publike, Bashkia Elbasan” - Marrëveshje Kuadër - me një operator ekonomik ku të gjitha kushtet janë të përcaktuara - me afat 18 muaj.

4-Fondi limit (n.q.s. ka lote i ndarë sipas loteve): 6,956,850 (gjashtëmilion e nëntëqind e pesëdhjetë e gjashtëmijë e tetëqind e pesëdhjetë) lekë pa t.v.sh., vënë në dispozicion nga Buxheti i Bashkisë Elbasan për vitin 2019 dhe 2020. Ky fond përbën vlerën e pritshme të kontratave që mund të lidhen gjatë marrëveshjes kuadër.

Fondi limit - Shumatorja e çmimeve për njësi për çdo artikull është 4,882 (katërmijë e tetëqind e tetëdhjetë e dy) lekë pa tvsh.

Fondi i miratuar për vitin 2019 është 5,565,480 (pesëmilion e pesëqind e gjashtëdhjetë e pesëmijë e katërqind e tetëdhjetë) lekë pa tvsh.

5-Numri i referencës së procedurës/lotit: REF-03653-01-11-2019

6- Burimi i financimit: Buxheti i Shtetit d Të ardhura X Grante, donacione etj. d

7- Invenstim d Shpenzim operativ X

8- Afati për dorëzimin e mallit: 18 muaj nga data e lidhjes së Marrëveshje Kuadër.

9-Hapja e ofertave do të bëhet në: data 24.01.2019, ora 10:00

Vendi: Prokurim elektronik ne websitin zyrtar të Agjencisë së Prokurimit Publik:
<http://www.app.gov.al/>.

10-Afati i fundit për pranimin e dokumentave: data 24.01.2019, ora 10:00

Vendi: Prokurim elektronik në websitin zyrtar të Agjencisë së Prokurimit Publik:
<http://www.app.gov.al/>.

Dokumentat e tenderit mund të tërhiqen në rrugë elektronike nga adresa zyrtare e APP - së
[\(www.app.gov.al\)](http://www.app.gov.al/).

KONTRAKTOR

